Katalog prac dyplomowych Wydziału Informatyki PJATK w Gdańsku

ROK	Imię studenta	Nazwisko studenta	Tytuł Pracy dyplomowej	Imię promotora	Nazwisko promotora
2026					
2026	Piotr	Kaliński	Park Smart - aplikacja przeznaczona do automatyzacji oraz zarządzania parkingiem	Tadeusz	Puźniakowski
2026	Andrzej	Kaliński	Park Smart - aplikacja przeznaczona do automatyzacji oraz zarządzania parkingiem.	Tadeusz	Puźniakowski
2026	Łukasz	Staniszewski	Park Smart - aplikacja przeznaczona do automatyzacji oraz zarządzania parkingiem.	Tadeusz	Puźniakowski
2026	Zofia	Dekowska	OrthoSense - projekt i realizacja systemu wspomagania rehabilitacji z wykorzystaniem wizji komputerowej i urządzeń mobilnych.	Albert	Śledzianowski
2026	Kacper	Chojnacki	OrthoSense - projekt i realizacja systemu wspomagania rehabilitacji z wykorzystaniem wizji komputerowej i urządzeń mobilnych.	Albert	Śledzianowski
2026	Oliwia	Schulc	Gra edukacyjna Linux	Aleksandr	Polin
2026	Mateusz	Magdziński	Gra edukacyjna Linux	Aleksandr	Polin
2026	Wiktor	Wójcicki	Gra edukacyjna Linux	Aleksandr	Polin
2026	Stanisław	Oziemczuk	Projekt aplikacji webowej spoty-na-drony.pl. Platforma udostępniająca lokalizacje do latania dronem.	Adam	Urbanowicz
2026	Mateusz	Redosz	Projekt aplikacji webowej spoty-na-drony.pl. Platforma udostępniająca lokalizacje do latania dronem.	Adam	Urbanowicz
2026	Adam	Langmesser	Projekt aplikacji webowej spoty-na-drony.pl. Platforma udostępniająca lokalizacje do latania dronem.	Adam	Urbanowicz
2026	Kacper	Badek	Projekt aplikacji webowej spoty-na-drony.pl. Platforma udostępniająca lokalizacje do latania dronem.	Adam	Urbanowicz
2026	Andrii	Taras	To The Moon	Aleksandr	Polin
2026	Maciej	Ciombor	University Student Dashboard	Marek	Bednarczyk
2026	Maksymilian	Słabysz	University Student Dashboard	Marek	Bednarczyk
2026	Mateusz	Suchcicki	University Student Dashboard	Marek	Bednarczyk
2026	Mateusz	Szymański	University Student Dashboard	Marek	Bednarczyk
2026	Maksymilian	Matyjasik	University Student Dashboard	Marek	Bednarczyk
2026	Tomasz	Kozubski	SkinGlanceCare: Narzędzie analizy i klasyfikacji zmian skóry oparty na Computer Vision	Albert	Śledzianowski
2026	Roman	Herasymov	SkinGlanceCare: Narzędzie analizy i klasyfikacji zmian skóry oparty na Computer Vision	Albert	Śledzianowski
2026	Dmitrii	Tikhonov	SkinGlanceCare: Narzędzie analizy i klasyfikacji zmian skóry oparty na Computer Vision	Albert	Śledzianowski
2026	Maksymilian	Siemienowicz	Platforma do przetwarzania strumieni danych z dynamicznie definiowanymi funkcjami użytkownika	Tadeusz	Puźniakowski
2026	Maksymilian	Galas	Platforma do przetwarzania strumieni danych z dynamicznie definiowanymi funkcjami użytkownika	Tadeusz	Puźniakowski
2026	Konrad	Butkiewicz	Platforma do przetwarzania strumieni danych z dynamicznie definiowanymi funkcjami użytkownika	Tadeusz	Puźniakowski

2026	Mikołaj	Triba	Platforma do przetwarzania strumieni danych z dynamicznie definiowanymi funkcjami użytkownika	Tadeusz	Puźniakowski
2026	Mikołaj	Glegolski	meMORI: Lost in the Hiragana Forest. Gra o nauce języka japońskiego	Aleksandr	Polin
2026	Yurii	Makovskyi	meMORI: Lost in the Hiragana Forest. Gra o nauce języka japońskiego	Aleksandr	Polin
2026	Amelia	Boszke	meMORI: Lost in the Hiragana Forest. Gra o nauce języka japońskiego	Aleksandr	Polin
2026	Maciej	Filipionek	Pharmakon - Inteligentny Asystent Farmaceutyczny	Jacek	Winiarski
2026	Jakub	Kucharski	Pharmakon - Inteligentny Asystent Farmaceutyczny	Jacek	Winiarski
2026	Monika	Browarczyk	Małe Miasta	Marek	Bednarczyk
2026	Nadia	Grempka	Małe Miasta	Marek	Bednarczyk
2026	Julia	Kasiłowska	Małe Miasta	Marek	Bednarczyk
2026	Łukasz	Nastały	Małe Miasta	Marek	Bednarczyk
2026	Martyna	Zmiczerewska	Małe Miasta	Marek	Bednarczyk
2026	Bartłomiej	Kolka	Pomocna Dłoń - Aplikacja mobilna do społecznościowej mikro-pomocy w nagłych sytuacjach	Tadeusz	Puźniakowski
2026	Michał	Cylkowski	Pomocna Dłoń - Aplikacja mobilna do społecznościowej mikro-pomocy w nagłych sytuacjach	Tadeusz	Puźniakowski
2026	Piotr	Warmijak	Pomocna Dłoń - Aplikacja mobilna do społecznościowej mikro-pomocy w nagłych sytuacjach	Tadeusz	Puźniakowski
2026	Jakub	Runiewicz	Servicely - Aplikacja mobilna do zarządzania i rezerwacji ofert last minute.	Tadeusz	Puźniakowski
2026	Wojciech	Boboryk	Servicely - Aplikacja mobilna do zarządzania i rezerwacji ofert last minute.	Tadeusz	Puźniakowski
2026	Maks	Wójcik	Servicely - Aplikacja mobilna do zarządzania i rezerwacji ofert last minute.	Tadeusz	Puźniakowski
2026	Artem	Stakhovski	SZYSZKA- projekt i implementacja aplikacji internetowej dla zuchów	Adam	Urbanowicz
2026	Paweł	Anuszkiewicz	SZYSZKA- projekt i implementacja aplikacji internetowej dla zuchów	Adam	Urbanowicz
2026	Kacper	Demczyna	SZYSZKA- projekt i implementacja aplikacji internetowej dla zuchów	Adam	Urbanowicz
2026	Karol	Hulanicki	InfoBox	Marek	Bednarczyk
2026	Maciej	Darga	InfoBox	Marek	Bednarczyk
2026	Wiktor	Gebler	InfoBox	Marek	Bednarczyk
2026	Jakub	Karczewski	Gra stawiająca na pomysłowość i eksperymentację	Aleksandr	Polin
2026	Michał	Kodzis	Gra stawiająca na pomysłowość i eksperymentację	Aleksandr	Polin
2026	Paweł	Milewczik	Gra stawiająca na pomysłowość i eksperymentację	Aleksandr	Polin
2026	Barbara	Baranowska	LeafCore – automatyczny system hodowli roślin	Tadeusz	Puźniakowski
2026	Zuzanna	Leszczyńska	LeafCore – automatyczny system hodowli roślin	Tadeusz	Puźniakowski
2026	Maciej	Czapliński	LeafCore – automatyczny system hodowli roślin	Tadeusz	Puźniakowski
2026	Olga	Bońdos	LeafCore – automatyczny system hodowli roślin	Tadeusz	Puźniakowski
2026	Magdalena	Cyra	LeafCore – automatyczny system hodowli roślin	Tadeusz	Puźniakowski
2026	Michał	Heppner	Maszyna Samoucząca się Gry w Gomoku	Marek	Bednarczyk
2026	Szymon	Baniewicz	HOGS Carrier - Model rozwiązania informatycznego dla przewoźników w transporcie drogowym	Adam	Urbanowicz
2026	Wiktor	Lemański	HOGS Carrier - Model rozwiązania informatycznego dla przewoźników w transporcie drogowym	Adam	Urbanowicz

2026	Jakub	Fahl	HOGS Carrier - Model rozwiązania informatycznego dla przewoźników w transporcie drogowym	Adam	Urbanowicz
2026	Karol	Kozikowski	HOGS Carrier - Model rozwiązania informatycznego dla przewoźników w transporcie drogowym	Adam	Urbanowicz
2026	Michał	Kozikowski	HOGS Carrier - Model rozwiązania informatycznego dla przewoźników w transporcie drogowym	Adam	Urbanowicz
2026	Igor	Wojciechowski	Rozwój i integracja systemu CyfroweKlucze z GAKKO	Marek	Bednarczyk
2026	Bartosz	Bohatyrewicz	Rozwój i integracja systemu CyfroweKlucze z GAKKO	Marek	Bednarczyk
2026	Łukasz	Korycki	Rozwój i integracja systemu CyfroweKlucze z GAKKO	Marek	Bednarczyk
2026	Jan	Szydłowski	Rozwój i integracja systemu CyfroweKlucze z GAKKO	Marek	Bednarczyk
2026	Kamil	Maliński	Rozwój i integracja systemu CyfroweKlucze z GAKKO	Marek	Bednarczyk
2026	Mikołaj	Wasilewski	DressUp - system tworzenia stylizacji z wykorzystaniem wirtualnej szafy	Albert	Śledzianowski
2026	Jakub	Turzański	DressUp - system tworzenia stylizacji z wykorzystaniem wirtualnej szafy	Albert	Śledzianowski
2026	Maja	Bednarek	DressUp - system tworzenia stylizacji z wykorzystaniem wirtualnej szafy	Albert	Śledzianowski
2026	Natalia	Łączkowska	DressUp - system tworzenia stylizacji z wykorzystaniem wirtualnej szafy	Albert	Śledzianowski
2026	Rostyslav	Kovalenko	Automatyczne tłumaczenie z Polskiego Języka Migowego na języki foniczne	Albert	Śledzianowski
2026	Wojciech	Sieńko	Automatyczne tłumaczenie z Polskiego Języka Migowego na języki foniczne	Albert	Śledzianowski
2026	Savely	Zalessky	EventMap	Marek	Bednarczyk
2026	Dawid	Tyrko	LineUp - Projekt aplikacji webowej łączącej artystów z organizatorami wydarzeń	Adam	Urbanowicz
2026	Ihnat	Baikou	LineUp - Projekt aplikacji webowej łączącej artystów z organizatorami wydarzeń	Adam	Urbanowicz
2026	Marcin	Ramus-Kierszka	LineUp - Projekt aplikacji webowej łączącej artystów z organizatorami wydarzeń	Adam	Urbanowicz
2026	Iwo	Płotka	LineUp - Projekt aplikacji webowej łączącej artystów z organizatorami wydarzeń	Adam	Urbanowicz
2026	Julietta	Potasznik	Neural Coach- Aplikacja webowa wspomagająca wykonywanie ćwiczeń fizycznych, układanie planów treningowych oraz spersonalizowanych diet	Albert	Śledzianowski
2026	Mikołaj	Purzycki	Neural Coach- Aplikacja webowa wspomagająca wykonywanie ćwiczeń fizycznych, układanie planów treningowych oraz spersonalizowanych diet	Albert	Śledzianowski
2026	Kamil	Littwitz	SmartLocker	Andrzej	Stojek
2026	Paweł	Pawlina	SmartLocker	Andrzej	Stojek
2026	Paweł	Kleszyk	SmartLocker	Andrzej	Stojek
2026	Jan	Skulimowski	SmartLocker	Andrzej	Stojek
2026	Oleksii	Sumrii	Aplikacja lokalna do archiwizacji, zarządzania dokumentami i plikami	Paweł	Pisarski
2026	Robert	Elwart	Aplikacja lokalna do archiwizacji, zarządzania dokumentami i plikami	Paweł	Pisarski
2026	Mateusz	Falkowski	Aplikacja lokalna do archiwizacji, zarządzania dokumentami i plikami	Paweł	Pisarski
2026	Szymon	Stefański	Aplikacja lokalna do archiwizacji, zarządzania dokumentami i plikami	Paweł	Pisarski

2026	Krzysztof	Cieślik	Aplikacja lokalna do archiwizacji, zarządzania dokumentami i plikami	Paweł	Pisarski
2026	Marek	Jenczyk	System zarządzania inteligentnym domem w architekturze IoT	Tomasz	Borzyszkowski
2026	Sebastian	Hellak	System zarządzania inteligentnym domem w architekturze IoT	Tomasz	Borzyszkowski
2026	Jakub	Skarżyński	System zarządzania inteligentnym domem w architekturze IoT	Tomasz	Borzyszkowski
2026	Mateusz	Anikiej	SentinelZero – Projekt i implementacja platformy SaaS do symulacji ataków phishingowych i szkoleń w zakresie cyberbezpieczeństwa	Tomasz	Borzyszkowski
2026	Szymon	Anikiej	SentinelZero – Projekt i implementacja platformy SaaS do symulacji ataków phishingowych i szkoleń w zakresie cyberbezpieczeństwa	Tomasz	Borzyszkowski
2026	Dawid	Porożyński	SentinelZero – Projekt i implementacja platformy SaaS do symulacji ataków phishingowych i szkoleń w zakresie cyberbezpieczeństwa	Tomasz	Borzyszkowski
2026	Tomasz	Wakor	SentinelZero – Projekt i implementacja platformy SaaS do symulacji ataków phishingowych i szkoleń w zakresie cyberbezpieczeństwa	Tomasz	Borzyszkowski
2026	Michał	Bagan	Platforma do handlu książkami oparta na architekturze mikroserwisowej	Tomasz	Borzyszkowski
2026	Kacper	Prusak	Platforma do handlu książkami oparta na architekturze mikroserwisowej	Tomasz	Borzyszkowski
2026	Klaudia	Denert	Platforma do handlu książkami oparta na architekturze mikroserwisowej	Tomasz	Borzyszkowski
2026	Hanna	Paczoska	LearnEase – aplikacja wspierająca proces nauki	Paweł	Pisarski
2026	Łukasz	Aleksandrowicz	LearnEase – aplikacja wspierająca proces nauki	Paweł	Pisarski
2026	Adam	Rzepa	LearnEase – aplikacja wspierająca proces nauki	Paweł	Pisarski
2026	Mikołaj	Gurgul	LearnEase – aplikacja wspierająca proces nauki	Paweł	Pisarski
2026	Błażej	Kanczkowski	LearnEase – aplikacja wspierająca proces nauki	Paweł	Pisarski
2026	Kamil	Suchomski	ZwierzApp - System wspierający zarządzanie schroniskami i fundacjami dla zwierząt.	Marek	Bednarczyk
2026	Daniel	Bieliński	ZwierzApp - System wspierający zarządzanie schroniskami i fundacjami dla zwierząt.	Marek	Bednarczyk
2026	Oskar	Skomra	ZwierzApp - System wspierający zarządzanie schroniskami i fundacjami dla zwierząt.	Marek	Bednarczyk
2026	Kajetan	Frąckowiak	Podwójna pamięć epizodyczna w mechanizmie nagrody wewnętrznej w uczeniu ze wzmocnieniem	Marek	Bednarczyk
2026	Dawid	Litwiński	Aplikacja GTK – zarządzanie dokumentacją produkcyjną i wsparcie procesów w przemyśle produkcji wiązek kablowych	Paweł	Czapiewski
2026	Marek	Walkowski	Aplikacja GTK – zarządzanie dokumentacją produkcyjną i wsparcie procesów w przemyśle produkcji wiązek kablowych	Paweł	Czapiewski
2026	Kacper	Olejnik	Aplikacja GTK – zarządzanie dokumentacją produkcyjną i wsparcie procesów w przemyśle produkcji wiązek kablowych	Paweł	Czapiewski
2026	Michał	Fritza	Aplikacja GTK – zarządzanie dokumentacją produkcyjną i wsparcie procesów w przemyśle produkcji wiązek kablowych	Paweł	Czapiewski
2026	Hubert	Jóźwiak	Grajfinder - Aplikacja do organizowania spotkań planszówkowych	Marek	Bednarczyk
2026	Aleksander	Kunkowski	Grajfinder - Aplikacja do organizowania spotkań planszówkowych	Marek	Bednarczyk
2026	Wiktor	Świerczyński	Grajfinder - Aplikacja do organizowania spotkań planszówkowych	Marek	Bednarczyk
2026	Łukasz	Kapkowski	Grajfinder - Aplikacja do organizowania spotkań planszówkowych	Marek	Bednarczyk
2026	Filip	Patuła	Grajfinder - Aplikacja do organizowania spotkań planszówkowych	Marek	Bednarczyk
2026	Konrad	Fijałkowski	RESTapp - system zarządzania zamówieniami w lokalach gastronomicznych	Paweł	Pisarski
2026	Mateusz	Lisewski	RESTapp - system zarządzania zamówieniami w lokalach gastronomicznych	Paweł	Pisarski
2026	Fabian	Fetter	RESTapp - system zarządzania zamówieniami w lokalach gastronomicznych	Paweł	Pisarski

2026	Kacper	Pach	QRLawyer: aplikacja mobilna do zarządzania obiegiem dokumentów w kancelariach prawnych	Marek	Bednarczyk
2026	Ogorzałek	Łukasz	QRLawyer: aplikacja mobilna do zarządzania obiegiem dokumentów w kancelariach prawnych	Marek	Bednarczyk
2026	Nikodem	Rabuliński	QRLawyer: aplikacja mobilna do zarządzania obiegiem dokumentów w kancelariach prawnych	Marek	Bednarczyk
2026	Dawid	Frontczak	QRLawyer: aplikacja mobilna do zarządzania obiegiem dokumentów w kancelariach prawnych	Marek	Bednarczyk
2026	Stefan	Karczewski	QRLawyer: aplikacja mobilna do zarządzania obiegiem dokumentów w kancelariach prawnych	Marek	Bednarczyk
2026	Kamil	Kornatowski	Aplikacje agregujące powiadomienia z systemów monitoringu infrastruktury IT	Tomasz	Borzyszkowski
2026	Patri	Stelmach	Aplikacje agregujące powiadomienia z systemów monitoringu infrastruktury IT	Tomasz	Borzyszkowski
2026	Błażej	Majchrzak	Aplikacje agregujące powiadomienia z systemów monitoringu infrastruktury IT	Tomasz	Borzyszkowski
2026	Mateusz	Andrzejak	Aplikacje agregujące powiadomienia z systemów monitoringu infrastruktury IT	Tomasz	Borzyszkowski
2026	Cyprian	Czerwiński	Aplikacja webowa do optymalizacji planów lekcji z wykorzystaniem metaheurysty	Paweł	Czapiewski
2026	Michał	Małolepszy	Aplikacja webowa do optymalizacji planów lekcji z wykorzystaniem metaheurysty	Paweł	Czapiewski
2026	Kamil	Koniak	Aplikacja webowa do optymalizacji planów lekcji z wykorzystaniem metaheurysty	Paweł	Czapiewski
2026	Aleksander	Bastek	Aplikacja webowa do optymalizacji planów lekcji z wykorzystaniem metaheurysty	Paweł	Czapiewski
2026	Patryk	Kośmider	System do zarządzania infrastrukturą sprzętową	Paweł	Pisarski
2026	Ziemowit	Orlikowski	System do zarządzania infrastrukturą sprzętową	Paweł	Pisarski
2026	Adrian	Kopczyński	System do zarządzania infrastrukturą sprzętową	Paweł	Pisarski
2026	Aleksander	Stankowski	System do zarządzania infrastrukturą sprzętową	Paweł	Pisarski
2026	Oskar	Szyszko	Notus - aplikacja webowa do sprawdzania obecności z wykorzystaniem kodów QR oraz przeprowadzania quizów z użyciem sztucznej inteligencj	Paweł	Czapiewski
2026	Kacper	Ruta	Notus - aplikacja webowa do sprawdzania obecności z wykorzystaniem kodów QR oraz przeprowadzania quizów z użyciem sztucznej inteligencj	Paweł	Czapiewski
2026	Bartosz	Dembowski	Notus - aplikacja webowa do sprawdzania obecności z wykorzystaniem kodów QR oraz przeprowadzania quizów z użyciem sztucznej inteligencj	Paweł	Czapiewski
2026	Kamil	Bogdański	Projekt i implementacja systemu zarządzania zadaniami pracowników terenowych z mechanizmem rozliczalności operacji	Andrzej	Stojek
2026	Adrian	Kemski	Projekt i implementacja systemu zarządzania zadaniami pracowników terenowych z mechanizmem rozliczalności operacji	Andrzej	Stojek
2026	Roland	Liedtke	Projekt i implementacja systemu zarządzania zadaniami pracowników terenowych z mechanizmem rozliczalności operacji	Andrzej	Stojek
2026	Robert	Michałowski	Projekt i implementacja systemu zarządzania zadaniami pracowników terenowych z mechanizmem rozliczalności operacji	Andrzej	Stojek
2026	Katarzyna	Kasperek	Lokalny Bohater – aplikacja wspierająca pomoc sąsiedzką i aktywizację społeczności lokalnych.	Marek	Bednarczyk
2026	Marek	Lewańczyk	Lokalny Bohater – aplikacja wspierająca pomoc sąsiedzką i aktywizację społeczności lokalnych.	Marek	Bednarczyk
2026	Mateusz	Szotyński	Lokalny Bohater – aplikacja wspierająca pomoc sąsiedzką i aktywizację społeczności lokalnych.	Marek	Bednarczyk
2026	Michał	Bedra	Lokalny Bohater – aplikacja wspierająca pomoc sąsiedzką i aktywizację społeczności lokalnych.	Marek	Bednarczyk
2026	Dominik	Ludwiński	FreeEdu – system e-learningowy wspomagający nauczanie języka angielskiego	Marek	Bednarczyk
2026	Wiktor	Rapacz	FreeEdu – system e-learningowy wspomagający nauczanie języka angielskiego	Marek	Bednarczyk
2026	Paweł	Szymański	FreeEdu – system e-learningowy wspomagający nauczanie języka angielskiego	Marek	Bednarczyk
2025					
2025	Michał	Koter	HarmoniApp - Aplikacja do zarządzania harmonogramami pracy	Adam	Urbanowicz
2025	Kajetan	Majda	HarmoniApp - Aplikacja do zarządzania harmonogramami pracy	Adam	Urbanowicz

2025	Martyna	Marczak	HarmoniApp - Aplikacja do zarządzania harmonogramami pracy	Adam	Urbanowicz
2025	Dawid	Hoffmeister	Gra edukacyjna o cyberbezpieczeństwie	Aleksandr	Polin
2025	Jakub	Dębkowski	Gra edukacyjna o cyberbezpieczeństwie	Aleksandr	Polin
2025	Jakub	Łaszcz	Gra edukacyjna o cyberbezpieczeństwie	Aleksandr	Polin
2025	Jakub	Zęgota	Gra edukacyjna o cyberbezpieczeństwie	Aleksandr	Polin
2025	Szymon	Kogut	Uniwersalny panel sterowania IoT	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Filip	Augustynek	Platforma dla projektów oraz samouczków DIY IoT	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Igor	Gutkowski	Platforma dla projektów oraz samouczków DIY IoT	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Jakub	Kopeć	Platforma dla projektów oraz samouczków DIY IoT	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Jakub	Łada	Platforma dla projektów oraz samouczków DIY IoT	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Piotr	Kopeć	System informatyczny dla D&K Centrum Kopiowania	Marek	Bednarczyk
2025	Grzegorz	Sawicki	System informatyczny dla D&K Centrum Kopiowania	Marek	Bednarczyk
2025	Jakub	Szufrajda	System informatyczny dla D&K Centrum Kopiowania	Marek	Bednarczyk
2025	Kamil	Tomczuk	Geograficzna gra zgadywanka w wirtualnej rzeczywistości	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Wojciech	Osmulski	Geograficzna gra zgadywanka w wirtualnej rzeczywistości	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Kasper	Serżysko	Geograficzna gra zgadywanka w wirtualnej rzeczywistości	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Szymon	Szczurowski	Klasyfikacja Technologii Animacji	Aleksander	Obuchowski
2025	Szymon	Sztreja	Klasyfikacja Technologii Animacji	Aleksander	Obuchowski
2025	Konrad	Krok	Klasyfikacja Technologii Animacji	Aleksander	Obuchowski
2025	Aleksander	Bogdan	Lock.in - Portal społecznościowy dla graczy League of Legends	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Kacper	Maćkowiak	Lock.in - Portal społecznościowy dla graczy League of Legends	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Bartosz	Nitschke	Lock.in - Portal społecznościowy dla graczy League of Legends	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Mateusz	Oriol	Lock.in - Portal społecznościowy dla graczy League of Legends	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Mikołaj	Sławnikowski	Lock.in - Portal społecznościowy dla graczy League of Legends	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Igor	Jurewicz	Galaktyczna Uczelnia: Tajemnice Kosmicznej Wiedzy	Aleksandr	Polin
2025	Dawid	Popławski	Galaktyczna Uczelnia: Tajemnice Kosmicznej Wiedzy	Aleksandr	Polin
2025	Kamil	Stojak	Galaktyczna Uczelnia: Tajemnice Kosmicznej Wiedzy	Aleksandr	Polin
2025	Krzysztof	Piołunkowski	Galaktyczna Uczelnia: Tajemnice Kosmicznej Wiedzy	Aleksandr	Polin
2025	Jakub	Hoffmann	GameFlow - serwis internetowy o sportach osób niepełnosprawnych	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Bartłomiej	Sokołowski	GameFlow - serwis internetowy o sportach osób niepełnosprawnych	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Szymon	Wierzbicki	GameFlow - serwis internetowy o sportach osób niepełnosprawnych	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Katsiaryna	Kavaliova	Gra przystosowana dla dzieci niewidomych i niedowidzących „Cztery Łapy do Pomocy"	Aleksandr	Polin
2025	Zuzanna Maria	Ciecieląg	Gra przystosowana dla dzieci niewidomych i niedowidzących „Cztery Łapy do Pomocy"	Aleksandr	Polin
2025	Aleksandra Ewelina	Dorosz	Gra przystosowana dla dzieci niewidomych i niedowidzących „Cztery Łapy do Pomocy"	Aleksandr	Polin
2025	Huu Natalia	Nguyen	Gra przystosowana dla dzieci niewidomych i niedowidzących „Cztery Łapy do Pomocy"	Aleksandr	Polin
2025	Kacper	Kwiatkowski	Questie - Projekt aplikacji mobilnej z elementami gamifikacji	Adam	Urbanowicz
2025	Maksymilian Marek	Grzonka	Questie - Projekt aplikacji mobilnej z elementami gamifikacji	Adam	Urbanowicz
2025	Nikodem	Płocki	Questie - Projekt aplikacji mobilnej z elementami gamifikacji	Adam	Urbanowicz
2025	Martyna	Perzyńska	Questie - Projekt aplikacji mobilnej z elementami gamifikacji	Adam	Urbanowicz
2025	Alicja	Wieloch	Kana Typer – aplikacja do nauki płynnego czytania pisma japońskiego	Aleksander	Obuchowski
2025	Cezary Maurycy	Ciślak	Kana Typer – aplikacja do nauki płynnego czytania pisma japońskiego	Aleksander	Obuchowski
2025	Weronika	Szydlik	Kana Typer – aplikacja do nauki płynnego czytania pisma japońskiego	Aleksander	Obuchowski

2025	Hubert Dariusz	Labuda	BuildBuddy - Internetowa platforma do zarządzania zespołami budowlanymi, inwentarzem i postępem prac remontowo-budowlanych.	Adam	Urbanowicz
2025	Mateusz	Placha	BuildBuddy - Internetowa platforma do zarządzania zespołami budowlanymi, inwentarzem i postępem prac remontowo-budowlanych.	Adam	Urbanowicz
2025	Igor Patryk	Podsiadło	BuildBuddy - Internetowa platforma do zarządzania zespołami budowlanymi, inwentarzem i postępem prac remontowo-budowlanych.	Adam	Urbanowicz
2025	Aliaksei	Patapau	Dobrava: Tales of Slavic Myths. Gra promująca mitologię słowiańską	Aleksandr	Polin
2025	Adrian	Reszka	Dobrava: Tales of Slavic Myths. Gra promująca mitologię słowiańską	Aleksandr	Polin
2025	Michał Adam	Majerowski	Dobrava: Tales of Slavic Myths. Gra promująca mitologię słowiańską	Aleksandr	Polin
2025	Paweł Józef	Beiger	Dobrava: Tales of Slavic Myths. Gra promująca mitologię słowiańską	Aleksandr	Polin
2025	Jakub	Zawadzki	HobbyHub - Internetowa platforma społecznościowa do śledzenia aktywności, dzielenia się wiedzą i prezentacji twórczości hobbystycznej.	Adam	Urbanowicz
2025	Yelysei	Ruban	HobbyHub - Internetowa platforma społecznościowa do śledzenia aktywności, dzielenia się wiedzą i prezentacji twórczości hobbystycznej.	Adam	Urbanowicz
2025	Mariia	Kondak	HobbyHub - Internetowa platforma społecznościowa do śledzenia aktywności, dzielenia się wiedzą i prezentacji twórczości hobbystycznej.	Adam	Urbanowicz
2025	Marcin	Dymek	Aplikacja webowa wspierająca właścicieli FoodTrucków w efektywnym zarządzaniu biznesem	Bartosz	Marcinkowski
2025	Adam Krzysztof	Lichy	Aplikacja webowa wspierająca właścicieli FoodTrucków w efektywnym zarządzaniu biznesem	Bartosz	Marcinkowski
2025	Michał	Cichowski	Aplikacja webowa wspierająca właścicieli FoodTrucków w efektywnym zarządzaniu biznesem	Bartosz	Marcinkowski
2025	Szymon	Ciemny	Aplikacja webowa wspierająca właścicieli FoodTrucków w efektywnym zarządzaniu biznesem	Bartosz	Marcinkowski
2025	Jakub	Konkol	TasteIT – aplikacja internetowa o tematyce kulinarnej z zaawansowanymi aspektami społecznościowymi.	Adam	Urbanowicz
2025	Mikołaj	Kawczyński	TasteIT – aplikacja internetowa o tematyce kulinarnej z zaawansowanymi aspektami społecznościowymi.	Adam	Urbanowicz
2025	Filip Kazimierz	Kliczewski	TasteIT – aplikacja internetowa o tematyce kulinarnej z zaawansowanymi aspektami społecznościowymi.	Adam	Urbanowicz
2025	Gierczak	Maciej	Przewidywanie kodów ICD oraz czasu trwania operacji	Aleksander	Obuchowski
2025	Paweł	Pepliński	Przewidywanie kodów ICD oraz czasu trwania operacji	Aleksander	Obuchowski
2025	Kacper	Knitter	Przewidywanie kodów ICD oraz czasu trwania operacji	Aleksander	Obuchowski
2025	Kacper Krzysztof	Krawczyk	TrailMates - aplikacja zrzeszająca miłośników aktywności outdorowych	Marek	Bednarczyk
2025	Grzegorz	Broszko	TrailMates - aplikacja zrzeszająca miłośników aktywności outdorowych	Marek	Bednarczyk
2025	Wiktoria Klaudia	Kostrzewa	TrailMates - aplikacja zrzeszająca miłośników aktywności outdorowych	Marek	Bednarczyk
2025	Wojciech Ryszard	Bezak	TrailMates - aplikacja zrzeszająca miłośników aktywności outdorowych	Marek	Bednarczyk
2025	Sebastian	Bobrowski	MyrmeSite — Platforma Społecznościowa dla Myrmekologów	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Tomasz	Sosiński	MyrmeSite — Platforma Społecznościowa dla Myrmekologów	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Anastasiia	Ponkratova	Automatyczna diagnostyka chorób układowych i okulistycznych z wykorzystaniem technik głębokiego uczenia w analizie obrazów dna oka	Aleksander	Obuchowski
2025	Marcin Andrzej	Gajkowski	Gra platformowa z elementami nauki matematyki	Aleksandr	Polin
2025	Bartosz	Gospodarek	Gra platformowa z elementami nauki matematyki	Aleksandr	Polin
2025	Bartosz	Grzanka	Gra platformowa z elementami nauki matematyki	Aleksandr	Polin
2025	Jakub Marcin	Wiśniewski	DMBook	Marek	Bednarczyk
2025	Aleksander	Mielczarek	DMBook	Marek	Bednarczyk
2025	Yevhen	Kozyriev	DMBook	Marek	Bednarczyk
2025	Mateusz	Wiśniewski	Plannder	Paweł	Czapiewski

2025	Andrzej Jan	Ebertowski	Plannder	Paweł	Czapiewski
2025	Kacper Rafael	Pecka	Plannder	Paweł	Czapiewski
2025	Jakub	Pobłocki	Plannder	Paweł	Czapiewski
2025	Adrian Paweł	Stoltmann	Aplikacja do Analizy Ankiet Bariatrycznych	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Marcin	Topolniak	Aplikacja do Analizy Ankiet Bariatrycznych	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Henryk Franciszek	Mudlaff	Aplikacja do Analizy Ankiet Bariatrycznych	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Kacper	Tokarzewski	Aplikacja do Analizy Ankiet Bariatrycznych	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Kamil	Powierza	OtterPeer - mobilna aplikacja randkowa P2P	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Dawid Patryk	Feister	OtterPeer - mobilna aplikacja randkowa P2P	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Antoni	Kania	OtterPeer - mobilna aplikacja randkowa P2P	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Mateusz Damian	Wróbel	Oculus Me Senpai - Nauka japońskiego w środowisku VR	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Sebastian	Kalwasiński	Oculus Me Senpai - Nauka japońskiego w środowisku VR	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Paweł Mateusz	Mechliński	Oculus Me Senpai - Nauka japońskiego w środowisku VR	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Marta	Szpilka	AirSense Gdańsk Aplikacja webowa do monitorowania zanieczyszczeń powietrza, pogody oraz nieprzyjemnego zapachu w mieście Gdańsk	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Paulina Ewa	Kietlińska	AirSense Gdańsk Aplikacja webowa do monitorowania zanieczyszczeń powietrza, pogody oraz nieprzyjemnego zapachu w mieście Gdańsk	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Krystian Bronisław	Jank	AirSense Gdańsk Aplikacja webowa do monitorowania zanieczyszczeń powietrza, pogody oraz nieprzyjemnego zapachu w mieście Gdańsk	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Rafał Andrzej	Sojecki	AirSense Gdańsk Aplikacja webowa do monitorowania zanieczyszczeń powietrza, pogody oraz nieprzyjemnego zapachu w mieście Gdańsk	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Szymon Tomasz	Nowicki	Dokończenie i Udoskonalenie Aplikacji HobbyHub – Dodanie Proponowanych Grup, Możliwość Wzięcia Udziału w Wydarzeniu i Udoskonalenie Wizualne Interfejsu Grup	Adam	Urbanowicz
2025	Nikodem	Kunach	safeBTC - Skrytka z technologią Lightning	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Mateusz	Szulist	safeBTC - Skrytka z technologią Lightning	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Damian	Maluga	safeBTC - Skrytka z technologią Lightning	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Kokornacka Magda	Megan	Cyfrowe Klucze Mobile	Marek	Bednarczyk
2025	Jakub	Knieć	Rozszerzenie aplikacji TasteIT - platforma o tematyce kulinarnej służąca do odkrywania oraz dzielenia się przepisami, rozszerzona o nowe funkcje takie jak system odznak oraz panel administratora.	Adam	Urbanowicz
2025	Dominik Tomasz	Hinc	Writify - Aplikacja mobilna wspomagająca pisarzy	Marek	Bednarczyk
2025	Tomasz	Wasielewski	Writify - Aplikacja mobilna wspomagająca pisarzy	Marek	Bednarczyk
2025	Sylwia Aneta	Juda	Writify - Aplikacja mobilna wspomagająca pisarzy	Marek	Bednarczyk
2025	Karol Leon	Sielski	Writify - Aplikacja mobilna wspomagająca pisarzy	Marek	Bednarczyk
2025	Artur	Szulc	Aplikacja kulinarna, która generuje listę zakupów na podstawie wybranych przepisów i umożliwia śledzenie spożycia wartości odżywczych	Paweł	Czapiewski
2025	Mateusz	Kopczyński	Aplikacja kulinarna, która generuje listę zakupów na podstawie wybranych przepisów i umożliwia śledzenie spożycia wartości odżywczych	Paweł	Czapiewski
2025	Jakub	Więcek	Aplikacja kulinarna, która generuje listę zakupów na podstawie wybranych przepisów i umożliwia śledzenie spożycia wartości odżywczych	Paweł	Czapiewski

2025	Benedykt Tadeusz	Borowski	Inwestowanie na rynkach finansowych w oparciu o uczenie maszynowe	Marek	Bednarczyk
2025	Karol Stanisław	Szmajda	Inwestowanie na rynkach finansowych w oparciu o uczenie maszynowe	Marek	Bednarczyk
2025	Jan Hubert	Wolski	Inwestowanie na rynkach finansowych w oparciu o uczenie maszynowe	Marek	Bednarczyk
2025	Adrian Stanisław	Goik	“PJAID” - dedykowany system do optymalizacji obsługi awarii dostosowany do potrzeb Małych i Średnich Przedsiębiorstw	Tomasz	Borzyszkowski
2025	Dagmara Magdalena	Gibas	“PJAID” - dedykowany system do optymalizacji obsługi awarii dostosowany do potrzeb Małych i Średnich Przedsiębiorstw	Tomasz	Borzyszkowski
2025	Damian Jakub	Grzesiak	“PJAID” - dedykowany system do optymalizacji obsługi awarii dostosowany do potrzeb Małych i Średnich Przedsiębiorstw	Tomasz	Borzyszkowski
2025	Jakub Piotr	Marcinkowski	“PJAID” - dedykowany system do optymalizacji obsługi awarii dostosowany do potrzeb Małych i Średnich Przedsiębiorstw	Tomasz	Borzyszkowski
2025	Karol	Spica	“PJAID” - dedykowany system do optymalizacji obsługi awarii dostosowany do potrzeb Małych i Średnich Przedsiębiorstw	Tomasz	Borzyszkowski
2025	Jan	Kibort	HDS - Aplikacja internetowa z ogłoszeniami wydarzeń sportowych	Paweł	Czapiewski
2025	Mateusz	Olstowski	HDS - Aplikacja internetowa z ogłoszeniami wydarzeń sportowych	Paweł	Czapiewski
2025	Damian	Ligęza	"Rentsystent" - aplikacja internetowa do wynajmu prywatnych samochodów	Tomasz	Borzyszkowski
2025	Arkadiusz	Kluczek	"Rentsystent" - aplikacja internetowa do wynajmu prywatnych samochodów	Tomasz	Borzyszkowski
2025	Michał Władysław	Kaczmarek	"Rentsystent" - aplikacja internetowa do wynajmu prywatnych samochodów	Tomasz	Borzyszkowski
2025	Daniel	Pszczoła	"Rentsystent" - aplikacja internetowa do wynajmu prywatnych samochodów	Tomasz	Borzyszkowski
2025	Sebastian	Kreft	System dyspozytorski typu CAD	Tomasz	Borzyszkowski
2025	Damian	Kreft	System dyspozytorski typu CAD	Tomasz	Borzyszkowski
2025	Daria Anna	Szabłowska	System dyspozytorski typu CAD	Tomasz	Borzyszkowski
2025	Kacper Ryszard	Sewruk	Nesta - Aplikcja do wynajmu mieszkań, szukania współlokatorów z wbudowanym panelem użytkownika	Adam	Urbanowicz
2025	Maciej Damian	Uzarski	Nesta - Aplikcja do wynajmu mieszkań, szukania współlokatorów z wbudowanym panelem użytkownika	Adam	Urbanowicz
2025	Maksymilian	Mrówka	Nesta - Aplikcja do wynajmu mieszkań, szukania współlokatorów z wbudowanym panelem użytkownika	Adam	Urbanowicz
2025	Michał Tomasz	Jastrzemski	Nesta - Aplikcja do wynajmu mieszkań, szukania współlokatorów z wbudowanym panelem użytkownika	Adam	Urbanowicz
2025	Paweł Jarosław	Pyrzak	Aplikacja do zarządzania pracą w zespole z funkcjonalnosciami AI	Aleksander	Obuchowski
2025	Mateusz	Mieszkowski	Aplikacja do zarządzania pracą w zespole z funkcjonalnosciami AI	Aleksander	Obuchowski
2025	Michał	Flisikowski	Drinkomat – inteligentne urządzenie do przygotowywania drinków	Paweł	Czapiewski
2025	Michał Tadeusz	Krokoszyński	Drinkomat – inteligentne urządzenie do przygotowywania drinków	Paweł	Czapiewski
2025	Dawid	Nowakowski	Drinkomat – inteligentne urządzenie do przygotowywania drinków	Paweł	Czapiewski
2025	Aleksander	Opałka	KODA - Portal do handlu samochodami	Marek	Bednarczyk
2025	Szymon	Rosztajn	KODA - Portal do handlu samochodami	Marek	Bednarczyk
2025	Mateusz Krzysztof	Lech	KODA - Portal do handlu samochodami	Marek	Bednarczyk
2025	Wojciech Piotr	Szypelt	Rynek CPU	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Łukasz	Niecikowski	Rynek CPU	Tadeusz	Puźniakowski
2025	Łukasz Arkadiusz	Bosak	Aplikacja internetowa związku brydża sportowego	Marek	Bednarczyk
2025	Filip Grzegorz	Labuda	Aplikacja internetowa związku brydża sportowego	Marek	Bednarczyk
2025	Mariusz	Buhaj	Aplikacja internetowa związku brydża sportowego	Marek	Bednarczyk
2025	Jędrzej Jan	Stańczewski	Aplikacja internetowa związku brydża sportowego	Marek	Bednarczyk
2024					
2024	Jan	Szenborn	Komunikator „PowerVoice” AAC	Tadeusz	Puźniakowski

2024	Sebastian	Augustyniak	Komunikator „PowerVoice” AAC	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Emilian	Murawski	Komunikator „PowerVoice” AAC	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Adrian	Bloch	Aplikacja wspomagająca zarządzanie przechowywaną żywnością i zakupami „ICER”	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Witold	Jagiełło-Królikowski	Aplikacja wspomagająca zarządzanie przechowywaną żywnością i zakupami „ICER”	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Oktawian	Filipkowski	Aplikacja wspomagająca zarządzanie przechowywaną żywnością i zakupami „ICER”	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Łukasz	Kos	Workflex – system usprawniający zarządzanie czasem pracy w małym przedsiębiorstwie	Marek	Bednarczyk
2024	Marcin	Rutkowski	Workflex – system usprawniający zarządzanie czasem pracy w małym przedsiębiorstwie	Marek	Bednarczyk
2024	Jakub	Styn	Workflex – system usprawniający zarządzanie czasem pracy w małym przedsiębiorstwie	Marek	Bednarczyk
2024	Krzysztof	Szczypior	Workflex – system usprawniający zarządzanie czasem pracy w małym przedsiębiorstwie	Marek	Bednarczyk
2024	Mikołaj	Hołdakowski	SafeTrail - Aplikacja Mobilna mająca na celu zwiększenie bezpieczeństwa w górach	Marek	Bednarczyk
2024	Stanisław	Kibort	SafeTrail - Aplikacja Mobilna mająca na celu zwiększenie bezpieczeństwa w górach	Marek	Bednarczyk
2024	Mikołaj	Prętki	SafeTrail - Aplikacja Mobilna mająca na celu zwiększenie bezpieczeństwa w górach	Marek	Bednarczyk
2024	Krzysztof	Szymczyk	SafeTrail - Aplikacja Mobilna mająca na celu zwiększenie bezpieczeństwa w górach	Marek	Bednarczyk
2024	Agata	Dobrzyniewicz	WoloApp - Aplikacja dla wolontariuszy	Marek	Bednarczyk
2024	Filip	Kierczyński	WoloApp - Aplikacja dla wolontariuszy	Marek	Bednarczyk
2024	Mariia	Kurshakova	WoloApp - Aplikacja dla wolontariuszy	Marek	Bednarczyk
2024	Kinga	Wajda	WoloApp - Aplikacja dla wolontariuszy	Marek	Bednarczyk
2024	Filip	Czyżewski	WoloApp - Aplikacja dla wolontariuszy	Marek	Bednarczyk
2024	Mateusz	Budzyński	DONAT3 – aplikacja do wysyłania spersonalizowanych donacji twórcom internetowym oparta na technologii blockchain	Bartosz	Marcinkowski
2024	Igor	Gutowski	DONAT3 – aplikacja do wysyłania spersonalizowanych donacji twórcom internetowym oparta na technologii blockchain	Bartosz	Marcinkowski
2024	Filip	Marcoń	DONAT3 – aplikacja do wysyłania spersonalizowanych donacji twórcom internetowym oparta na technologii blockchain	Bartosz	Marcinkowski
2024	Tomasz	Rybczyński	DONAT3 – aplikacja do wysyłania spersonalizowanych donacji twórcom internetowym oparta na technologii blockchain	Bartosz	Marcinkowski
2024	Zuzanna	Bernacka	GlitchDock - aplikacja webowa do zgłaszania błędów z elementami forum	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Michał	Siwek	GlitchDock - aplikacja webowa do zgłaszania błędów z elementami forum	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Kajetan	Welc	GlitchDock - aplikacja webowa do zgłaszania błędów z elementami forum	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Daniel	Wirzba	GlitchDock - aplikacja webowa do zgłaszania błędów z elementami forum	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Jakub	Gola	TrainMate - aplikacja dla trenera personalnego	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Bartosz	Laskowski	TrainMate - aplikacja dla trenera personalnego	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Kacper	Stankiewicz	TrainMate - aplikacja dla trenera personalnego	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Aleksander	Misztal	Delayed – aplikacja do predykcji zakresu opóźnień lotów i analizy danych historycznych z możliwością wyszukiwania lotów	Bartosz	Marcinkowski
2024	Michał	Kalinowski	Delayed – aplikacja do predykcji zakresu opóźnień lotów i analizy danych historycznych z możliwością wyszukiwania lotów	Bartosz	Marcinkowski
2024	Szymon	Kuczyński	Delayed – aplikacja do predykcji zakresu opóźnień lotów i analizy danych historycznych z możliwością wyszukiwania lotów	Bartosz	Marcinkowski
2024	Daniel	Klimowski	Fishki - multiplatformowa aplikacja służąca do nauki pamięciowej	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Oliwier	Kossak	Fishki - multiplatformowa aplikacja służąca do nauki pamięciowej	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Wiktor	Krieger	Fishki - multiplatformowa aplikacja służąca do nauki pamięciowej	Tadeusz	Puźniakowski

2024	Jakub	Żurawski	Fishki - multiplatformowa aplikacja służąca do nauki pamięciowej	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Adam	Łuszcz	Wyszukiwarka interpretacji przepisów prawa podatkowego ip3	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Anna	Rogala	Wyszukiwarka interpretacji przepisów prawa podatkowego ip3	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Maciej	Zagórski	Wyszukiwarka interpretacji przepisów prawa podatkowego ip3	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Łukasz	Dawidowski	Wyszukiwarka interpretacji przepisów prawa podatkowego ip3	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Alan	Berg	System do zarządzania warsztatem samochodowym	Bartosz	Marcinkowski
2024	Aleksander	Guzik	System do zarządzania warsztatem samochodowym	Bartosz	Marcinkowski
2024	Tomasz	Fidurski	System do zarządzania warsztatem samochodowym	Bartosz	Marcinkowski
2024	Mateusz	Budzisz	Planer mapy miejskiej	Marek	Bednaryczyk
2024	Wiktor	Rostkowski	Planer mapy miejskiej	Marek	Bednaryczyk
2024	Karolina	Haras	Rozbudowa i Udoskonalenie Aplikacji Let's Eat - Wprowadzenie Zaawansowanego Systemu Rezerwacji, Dodawania Restauracji do Ulubionych oraz Udoskonalenia Interfejsu Interaktywnego	Adam	Urbanowicz
2024	Patryk	Klimek	GuidePRO – aplikacja dla przewodników i uczestników wycieczek.	Marek	Bednarczyk
2024	Katarzyna	Popieniuk	GuidePRO – aplikacja dla przewodników i uczestników wycieczek.	Marek	Bednarczyk
2024	Alicja	Szczypior	GuidePRO – aplikacja dla przewodników i uczestników wycieczek.	Marek	Bednarczyk
2024	Magdalena	Asmus-Mrzygłód	GuidePRO – aplikacja dla przewodników i uczestników wycieczek.	Marek	Bednarczyk
2024	Dariusz	Karasiewicz	Miejsca pamięci	Bartosz	Marcinkowski
2024	Mikołaj	Kusiński	Miejsca pamięci	Bartosz	Marcinkowski
2024	Sebastian	Mackiewicz	Miejsca pamięci	Bartosz	Marcinkowski
2024	Juliusz	Orłowski	BatMonit – system wykrywania nietoperzy na farmach wiatrowych	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Magdalena	Wybraniec	BatMonit – system wykrywania nietoperzy na farmach wiatrowych	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Jakub	Pruncal	BatMonit – system wykrywania nietoperzy na farmach wiatrowych	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Maciej	Rudnicki	MatuMatma. Aplikacja webowa przeznaczona dla uczniów szkół średnich przygotowujących się do matury podstawowej z przedmiotu Matematyki.	Adam	Urbanowicz
2024	Mateusz	Kalina	MatuMatma. Aplikacja webowa przeznaczona dla uczniów szkół średnich przygotowujących się do matury podstawowej z przedmiotu Matematyki.	Adam	Urbanowicz
2024	Piotr	Wiktorczyk	MatuMatma. Aplikacja webowa przeznaczona dla uczniów szkół średnich przygotowujących się do matury podstawowej z przedmiotu Matematyki.	Adam	Urbanowicz
2024	Artur	Chlebicki	Tworzenie i znajdywanie wydarzeń, oraz ułatwienie społecznych interakcji poprzez aplikację webową i mobilną.	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Patryk	Januszewski	Tworzenie i znajdywanie wydarzeń, oraz ułatwienie społecznych interakcji poprzez aplikację webową i mobilną.	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Patryk	Sroka	Tworzenie i znajdywanie wydarzeń, oraz ułatwienie społecznych interakcji poprzez aplikację webową i mobilną.	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Emil	Twardzik	Tworzenie i znajdywanie wydarzeń, oraz ułatwienie społecznych interakcji poprzez aplikację webową i mobilną.	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Łukasz	Angielski	FunFinder - strona internetowa pozwalająca użytkownikom znalezienie i tworzenie aktywności na podstawie ich zainteresowań.	Adam	Urbanowicz
2024	Maciej	Dubowik	FunFinder - strona internetowa pozwalająca użytkownikom znalezienie i tworzenie aktywności na podstawie ich zainteresowań.	Adam	Urbanowicz

2024	Sebastian	Gransicki	FunFinder - strona internetowa pozwalająca użytkownikom znalezienie i tworzenie aktywności na podstawie ich zainteresowań.	Adam	Urbanowicz
2024	Marek	Grot	FunFinder - strona internetowa pozwalająca użytkownikom znalezienie i tworzenie aktywności na podstawie ich zainteresowań.	Adam	Urbanowicz
2024	Hubert	Konkel	FunFinder - strona internetowa pozwalająca użytkownikom znalezienie i tworzenie aktywności na podstawie ich zainteresowań.	Adam	Urbanowicz
2024	Mikołaj	Kopeć	Komputerowy asystent głosowy	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Dorian	Krychowiak	Komputerowy asystent głosowy	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Jan	Ładyszkowski	Komputerowy asystent głosowy	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Kacper	Kamm	Let's Eat - Projekt wyszukiwarki wolnych miejsc w okolicznych restauracjach z interfejsem mobilnym oraz webowym	Adam	Urbanowicz
2024	Norbert	Mielniczuk	Let's Eat - Projekt wyszukiwarki wolnych miejsc w okolicznych restauracjach z interfejsem mobilnym oraz webowym	Adam	Urbanowicz
2024	Julia	Piecha	Let's Eat - Projekt wyszukiwarki wolnych miejsc w okolicznych restauracjach z interfejsem mobilnym oraz webowym	Adam	Urbanowicz
2024	Karolina	Haras	Let's Eat - Projekt wyszukiwarki wolnych miejsc w okolicznych restauracjach z interfejsem mobilnym oraz webowym	Adam	Urbanowicz
2024	Paweł	Dondziak	System zarządzania oraz sprzedaży ofert turystycznych z funkcją inteligentnego dobierania ofert dla użytkownika	Bartosz	Marcinkowski
2024	Maciej	Leciejewski	System zarządzania oraz sprzedaży ofert turystycznych z funkcją inteligentnego dobierania ofert dla użytkownika	Bartosz	Marcinkowski
2024	Maciej	Leciejewski	System zarządzania oraz sprzedaży ofert turystycznych z funkcją inteligentnego dobierania ofert dla użytkownika	Bartosz	Marcinkowski
2024	Oskar	Przydatek	System zarządzania oraz sprzedaży ofert turystycznych z funkcją inteligentnego dobierania ofert dla użytkownika	Bartosz	Marcinkowski
2024	Jakub	Świderski	System zarządzania oraz sprzedaży ofert turystycznych z funkcją inteligentnego dobierania ofert dla użytkownika	Bartosz	Marcinkowski
2024	Szymon	Jakóbiak	Prosty system CRM bazujący na serwisie zewnętrznym FakturaXL	Marek	Bednaryczyk
2024	Krzysztof	Paliga	Prosty system CRM bazujący na serwisie zewnętrznym FakturaXL	Marek	Bednaryczyk
2024	Valerii	Burachenko	Gra promocyjna uczelni	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Ian	Canals-Wąsik	Gra promocyjna uczelni	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Kamil	Głowienke	Gra promocyjna uczelni	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Piotr	Kobyra	Gra promocyjna uczelni	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Krystian	Wojewski	Gra promocyjna uczelni	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Karol	Draszawka	Projekt gry komputerowej gatunku roguelike z wykorzystaniem elementów gier karcianych “Shogun’s Gambit”	Adam	Urbanowicz
2024	Jakub	Góralczyk	Projekt gry komputerowej gatunku roguelike z wykorzystaniem elementów gier karcianych “Shogun’s Gambit”	Adam	Urbanowicz
2024	Jan	Ostrowski	Projekt gry komputerowej gatunku roguelike z wykorzystaniem elementów gier karcianych “Shogun’s Gambit”	Adam	Urbanowicz
2024	Maciej	Pawluczuk	Projekt gry komputerowej gatunku roguelike z wykorzystaniem elementów gier karcianych “Shogun’s Gambit”	Adam	Urbanowicz
2024	Artur	Szulist	Void Travel - Mobilna gra fabularna wspierana modelami sztucznych inteligencji	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Sambor	Zabrocki	Void Travel - Mobilna gra fabularna wspierana modelami sztucznych inteligencji	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Natalia	Skonieczna	Void Travel - Mobilna gra fabularna wspierana modelami sztucznych inteligencji	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Igor	Doga	Void Travel - Mobilna gra fabularna wspierana modelami sztucznych inteligencji	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Marek	Kudła	System kontroli dostępu do sal na kampusie uniwersyteckim	Marek	Bednaryczyk
2024	Kinga	Marszałkowska	System kontroli dostępu do sal na kampusie uniwersyteckim	Marek	Bednaryczyk
2024	Antoni	Ulenberg	System kontroli dostępu do sal na kampusie uniwersyteckim	Marek	Bednaryczyk
2024	Jakub	Krzynowek	Raki w Polsce - Aplikacja Mobilna	Marek	Bednaryczyk

2024	Jakub	Skrzyński	Raki w Polsce - Aplikacja Mobilna	Marek	Bednaryczyk
2024	Kuba	Nowacki	Raki w Polsce - Aplikacja Mobilna	Marek	Bednaryczyk
2024	Mateusz	Łuczak	Cherry Cloud - serwis internetowy oferujący rozgrywkę w gry planszowe, rozszerzony o aspekty społecznościowe	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Rafał	Paszkowski	Cherry Cloud - serwis internetowy oferujący rozgrywkę w gry planszowe, rozszerzony o aspekty społecznościowe	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Bartosz	Wołodźko	Cherry Cloud - serwis internetowy oferujący rozgrywkę w gry planszowe, rozszerzony o aspekty społecznościowe	Tadeusz	Puźniakowski
2024	Tomasz	Woźny	Cherry Cloud - serwis internetowy oferujący rozgrywkę w gry planszowe, rozszerzony o aspekty społecznościowe	Tadeusz	Puźniakowski
2023					
2023	Robert	Brzoskowski	System do automatycznego zarządzanie terrarium	Marek	Bednarczyk
2023	Artur	Jankowski	System do automatycznego zarządzanie terrarium	Marek	Bednarczyk
2023	Bartosz	Krystowski	System do automatycznego zarządzanie terrarium	Marek	Bednarczyk
2023	Mateusz	Miękicki	System do automatycznego zarządzanie terrarium	Marek	Bednarczyk
2023	Adam	Kałuża	System automatyzacji nadzoru nad wynajmowanymi nieruchomościami	Bartosz	Marcinkowski
2023	Krzysztof	Lewandowski	System automatyzacji nadzoru nad wynajmowanymi nieruchomościami	Bartosz	Marcinkowski
2023	Dominik	Pasymowski	System automatyzacji nadzoru nad wynajmowanymi nieruchomościami	Bartosz	Marcinkowski
2023	Karol	Kuchnio	Aplikacja internetowa ułatwiająca pracę trenerom personalnym, skupiająca się na prowadzeniu podopiecznych pod kątem diety oraz ćwiczeń.	Marek	Bednarczyk
2023	Wojciech	Turek	Aplikacja internetowa ułatwiająca pracę trenerom personalnym, skupiająca się na prowadzeniu podopiecznych pod kątem diety oraz ćwiczeń.	Marek	Bednarczyk
2023	Michał	Wadas	Aplikacja internetowa ułatwiająca pracę trenerom personalnym, skupiająca się na prowadzeniu podopiecznych pod kątem diety oraz ćwiczeń.	Marek	Bednarczyk
2023	Konstanty	Krzemień	Pinta – system zarządzania dystrybucją oraz promocją piw rzemieślniczych	Marek	Bednarczyk
2023	Kateryna	Trofymenko	Pinta – system zarządzania dystrybucją oraz promocją piw rzemieślniczych	Marek	Bednarczyk
2023	Jan	Wieczorek	Pinta – system zarządzania dystrybucją oraz promocją piw rzemieślniczych	Marek	Bednarczyk
2023	Kacper	Nowak	Pinta – system zarządzania dystrybucją oraz promocją piw rzemieślniczych	Marek	Bednarczyk
2023	Wanda	Bojanowska	HRMS dla małych i średnich przedsiębiorstw	Marek	Bednarczyk
2023	Michał	Giedryś	HRMS dla małych i średnich przedsiębiorstw	Marek	Bednarczyk
2023	Jakub	Gwiazda	HRMS dla małych i średnich przedsiębiorstw	Marek	Bednarczyk
2023	Kamil	Romiński	HRMS dla małych i średnich przedsiębiorstw	Marek	Bednarczyk
2023	Aleksander	Mazurek	Kalkulator insulinowy dla diabetyka	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Jakub	Cirocki	Analiza sprawozdań finansowych spółek giełdowych	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Jakub	Jabłoński	Analiza sprawozdań finansowych spółek giełdowych	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Marcin	Kloczkowski	Analiza sprawozdań finansowych spółek giełdowych	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Aleksander	Dudek	Aplikacja ułatwiająca zarządzanie oraz organizowanie gier planszowych z wyróżnieniem gier RPG	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Damian	Kijańczuk	Aplikacja ułatwiająca zarządzanie oraz organizowanie gier planszowych z wyróżnieniem gier RPG	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Mateusz	Pioch	Aplikacja ułatwiająca zarządzanie oraz organizowanie gier planszowych z wyróżnieniem gier RPG	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Jakub	Słomiński	Aplikacja ułatwiająca zarządzanie oraz organizowanie gier planszowych z wyróżnieniem gier RPG	Tadeusz	Puźniakowski

2023	Jan	Rygulski	Automatyczna doniczka sterowana aplikacją mobilną	Bartosz	Marcinkowski
2023	Dominika	Stryjewska	Automatyczna doniczka sterowana aplikacją mobilną	Bartosz	Marcinkowski
2023	Piotr	Palczewski	Automatyczna doniczka sterowana aplikacją mobilną	Bartosz	Marcinkowski
2023	Karol	Kraus	SPEDOX - System do zarządzania dokumentami w procesie spedycji morskiej	Marek	Bednarczyk
2023	Szymon	Olkiewicz	SPEDOX - System do zarządzania dokumentami w procesie spedycji morskiej	Marek	Bednarczyk
2023	Marcin	Żmuda-Trzebiatowski	SPEDOX - System do zarządzania dokumentami w procesie spedycji morskiej	Marek	Bednarczyk
2023	Ilya	Ryzhkov	restVPN - nardzędzie do konfiguracji servera VPN	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Kamil	Kaczkówka	restVPN - nardzędzie do konfiguracji servera VPN	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Łukasz	Cettler	Blood Donor – Wspieranie idei honorowego krwiodawstwa przy wykorzystaniu metod grywalizacyjnych zaimplementowanych w aplikacji mobilnej	Marek	Bednarczyk
2023	Mateusz	Grube	Blood Donor – Wspieranie idei honorowego krwiodawstwa przy wykorzystaniu metod grywalizacyjnych zaimplementowanych w aplikacji mobilnej	Marek	Bednarczyk
2023	Adam	Jurkiewicz	Blood Donor – Wspieranie idei honorowego krwiodawstwa przy wykorzystaniu metod grywalizacyjnych zaimplementowanych w aplikacji mobilnej	Marek	Bednarczyk
2023	Sylwester	Kąkol	Blood Donor – Wspieranie idei honorowego krwiodawstwa przy wykorzystaniu metod grywalizacyjnych zaimplementowanych w aplikacji mobilnej	Marek	Bednarczyk
2023	Wojciech	Mierzejewski	Blood Donor – Wspieranie idei honorowego krwiodawstwa przy wykorzystaniu metod grywalizacyjnych zaimplementowanych w aplikacji mobilnej	Marek	Bednarczyk
2023	Daniel	Chabowski	“Restaurant Manager” – prototyp aplikacji ułatwiającej zarządzanie restauracją.	Marek	Bednarczyk
2023	Szymon	Dejewski	“Restaurant Manager” – prototyp aplikacji ułatwiającej zarządzanie restauracją.	Marek	Bednarczyk
2023	Piotr	Mastalerz	“Restaurant Manager” – prototyp aplikacji ułatwiającej zarządzanie restauracją.	Marek	Bednarczyk
2023	Przemysław	Chmara	Rozwiązanie do wsparcia w czasie kryzysu związanego z wojną	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Zuzanna	Borkowska	Rozwiązanie do wsparcia w czasie kryzysu związanego z wojną	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Mikołaj	Noga	Rozwiązanie do wsparcia w czasie kryzysu związanego z wojną	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Mikołaj	Saja	Rozwiązanie do wsparcia w czasie kryzysu związanego z wojną	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Tomasz	Baj	System Ciuch - aplikacja do pomocy w doborze ubrań	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Zuzanna	Ciborowska	System Ciuch - aplikacja do pomocy w doborze ubrań	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Mariusz	Krzyżopolski	System Ciuch - aplikacja do pomocy w doborze ubrań	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Joanna	Walkiewicz	System Ciuch - aplikacja do pomocy w doborze ubrań	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Cezary	Graban	Kwiatomat – urządzenie do monitorowania warunków rośliny domowej wraz z aplikacją mobilną i modułem sztucznej inteligencji	Bartosz	Marcinkowski
2023	Paweł	Iwiński	Kwiatomat – urządzenie do monitorowania warunków rośliny domowej wraz z aplikacją mobilną i modułem sztucznej inteligencji	Bartosz	Marcinkowski
2023	Maciej	Zakrzewski	Kwiatomat – urządzenie do monitorowania warunków rośliny domowej wraz z aplikacją mobilną i modułem sztucznej inteligencji	Bartosz	Marcinkowski
2023	Michał	Czerwiak	Schroniska.pl - aplikacja dla miłośników zwierząt.	Marek	Bednarczyk
2023	Mikołaj	Kalata	Schroniska.pl - aplikacja dla miłośników zwierząt.	Marek	Bednarczyk
2023	Bartosz	Kamiński	Schroniska.pl - aplikacja dla miłośników zwierząt.	Marek	Bednarczyk

2023	Katarzyna	Węsierska	Schroniska.pl - aplikacja dla miłośników zwierząt.	Marek	Bednarczyk
2023	Paweł	Badysiak	Optymalizacja logistyki dostaw środków medycznych, jedzenia oraz sprzętu okołowojskowego na terenie kraju ogarniętego wojną.	Marek	Bednarczyk
2023	Marcel	Pankanin	Optymalizacja logistyki dostaw środków medycznych, jedzenia oraz sprzętu okołowojskowego na terenie kraju ogarniętego wojną.	Marek	Bednarczyk
2023	Sandro	Sobczyński	Optymalizacja logistyki dostaw środków medycznych, jedzenia oraz sprzętu okołowojskowego na terenie kraju ogarniętego wojną.	Marek	Bednarczyk
2023	Marcin	Panuś	Teachly - korepetycje online	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Jędrzej	Szadejko	Teachly - korepetycje online	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Tymoteusz	Szczepkowski	Teachly - korepetycje online	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Mikołaj	Jakubowski	Aplikacja do zarządzania montażem rusztowań	Marek	Bednarczyk
2023	Jakub	Ziółkowski	Aplikacja do zarządzania montażem rusztowań	Marek	Bednarczyk
2023	Szymon	Jakóbiak	Aplikacja do zarządzania montażem rusztowań	Marek	Bednarczyk
2023	Jan	Sitarski	Algiz - Menedżer danych poufnych	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Tymoteusz	Urbanowicz	Algiz - Menedżer danych poufnych	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Krzysztof	Wachowiak	Algiz - Menedżer danych poufnych	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Jakub	Kwidzyński	Algiz - Menedżer danych poufnych	Tadeusz	Puźniakowski
2023	Grzegorz	Cytawa	Serwis Na Lodzie	Marek	Bednarczyk
2023	Mikołaj	Herzberg	Serwis Na Lodzie	Marek	Bednarczyk
2023	Maciej	Milewski	Serwis Na Lodzie	Marek	Bednarczyk
2023	Maciej	Kucharski	Foodie – aplikacja webowa generująca spersonalizowane diety	Marek	Bednarczyk
2023	Norbert	Leśniak	Foodie – aplikacja webowa generująca spersonalizowane diety	Marek	Bednarczyk
2023	Wojciech	Piórecki	Foodie – aplikacja webowa generująca spersonalizowane diety	Marek	Bednarczyk
2023	Artur	Piszczatowski	Foodie – aplikacja webowa generująca spersonalizowane diety	Marek	Bednarczyk
2023	Grzegorz	Słomiński	Foodie – aplikacja webowa generująca spersonalizowane diety	Marek	Bednarczyk
2022					
2022	Mikołaj	Noga	Rozwiązanie do wsparcia w czasie kryzysu związanego z wojną.	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Zuzanna	Borkowska	Rozwiązanie do wsparcia w czasie kryzysu związanego z wojną.	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Mikołaj	Saja	Rozwiązanie do wsparcia w czasie kryzysu związanego z wojną.	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Bartosz	Bizoń	Motion Bridge - Generator komponentów wideo	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Rafał	Sochacki	Motion Bridge - Generator komponentów wideo	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Rafał	Tęcza	Motion Bridge - Generator komponentów wideo	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Michał	Degowski	eOddział – system usprawniający proces zarządzania oddziałem szpitalnym i planowania zabiegów.	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Andrzej	Mrozik	eOddział – system usprawniający proces zarządzania oddziałem szpitalnym i planowania zabiegów.	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Kamil	Skrzypkowski	eOddział – system usprawniający proces zarządzania oddziałem szpitalnym i planowania zabiegów.	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Tomasz	Mnich	Extension Builder - Środowisko narzędziowe wspomagające produkcję rozszerzeń do aplikacji z pakietu Adobe CC	Tadeusz	Puźniakowski

2022	Martyna	Klebba	Uniwersalna społeczność dla osób grających w trybie multiplayer	Bartosz	Marcinkowski
2022	Klaudia	Pardo	Uniwersalna społeczność dla osób grających w trybie multiplayer	Bartosz	Marcinkowski
2022	Łukasz	Ćwikliński	Aplikacja internetowa dopasowująca specjalistów do projektów w branży informatycznej	Bartosz	Marcinkowski
2022	Hubert	Korzeniewski	Aplikacja internetowa dopasowująca specjalistów do projektów w branży informatycznej	Bartosz	Marcinkowski
2022	Maciej	Rybacki	Aplikacja internetowa dopasowująca specjalistów do projektów w branży informatycznej	Bartosz	Marcinkowski
2022	Adrian	Szostak	Aplikacja internetowa dopasowująca specjalistów do projektów w branży informatycznej	Bartosz	Marcinkowski
2022	Filip	Bilicki	Konfigurator PC – aplikacja do składania zestawu komputerowego	Marek	Bednarczyk
2022	Małgorzata	Cichowlas	Konfigurator PC – aplikacja do składania zestawu komputerowego	Marek	Bednarczyk
2022	Michał	Matusiak	Konfigurator PC – aplikacja do składania zestawu komputerowego	Marek	Bednarczyk
2022	Adam	Szymański	Konfigurator PC – aplikacja do składania zestawu komputerowego	Marek	Bednarczyk
2022	Tomasz	Lemke	Aplikacja webowa do nauki języka japońskiego dla początkujących	Bartosz	Marcinkowski
2022	Krzysztof	Skwira	Aplikacja webowa do nauki języka japońskiego dla początkujących	Bartosz	Marcinkowski
2022	Jakub	Rompca	Rozproszony rejestr zdarzeń	Marek	Bednarczyk
2022	Mateusz	Urban	Rozproszony rejestr zdarzeń	Marek	Bednarczyk
2022	Damian	Brzoskowski	System zarządzania animacjami dla matryc 3D	Marek	Bednarczyk
2022	Mieszko	Dziadowiec	System zarządzania animacjami dla matryc 3D	Marek	Bednarczyk
2022	Damian	Eggert	System zarządzania animacjami dla matryc 3D	Marek	Bednarczyk
2022	Aleksander	Reiter	System zarządzania animacjami dla matryc 3D	Marek	Bednarczyk
2022	Dorota	Matkowska	"Estate Admin" — aplikacja do zarządzania środowiskiem wspólnot mieszkaniowych i spraw mieszkańców	Bartosz	Marcinkowski
2022	Daniel	Matkowski	"Estate Admin" — aplikacja do zarządzania środowiskiem wspólnot mieszkaniowych i spraw mieszkańców	Bartosz	Marcinkowski
2022	Aleksander	Konieczny	Procesowanie mikropłatności w Bitcoinach za pomocą sieci Lightning	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Sebastian	Lewandowski	Procesowanie mikropłatności w Bitcoinach za pomocą sieci Lightning	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Jan	Pieczul	Procesowanie mikropłatności w Bitcoinach za pomocą sieci Lightning	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Valentyn	Kuts	Aplikacja mobilna dla list zadań do wykonania	Marek	Bednarczyk
2022	Krystian	Dąbrowski	Mobilny robot do nawadniania ogrodów wertykalnych	Bartosz	Marcinkowski
2022	Piotr	Michałek	Mobilny robot do nawadniania ogrodów wertykalnych	Bartosz	Marcinkowski
2022	Tomasz	Samól	Mobilny robot do nawadniania ogrodów wertykalnych	Bartosz	Marcinkowski
2022	Krzysztof	Windorpski	Mobilny robot do nawadniania ogrodów wertykalnych	Bartosz	Marcinkowski
2022	Adam	Gużewski	Centrum Monitorowania i Zarządzania Serwerami	Bartosz	Marcinkowski
2022	Adam	Tomporowski	Centrum Monitorowania i Zarządzania Serwerami	Bartosz	Marcinkowski
2022	Nikodem	Strawa	System zautomatyzowanego karmienia ptaków egzotycznych	Bartosz	Marcinkowski
2022	Iwona	Piętka	System zautomatyzowanego karmienia ptaków egzotycznych	Bartosz	Marcinkowski
2022	Rafał	Kreft	Aplikacja internetowa do współpracy interdyscyplinarnej i budowania projektów	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Filip	Magdziak	Aplikacja internetowa do współpracy interdyscyplinarnej i budowania projektów	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Adam	Nawrot	Aplikacja internetowa do współpracy interdyscyplinarnej i budowania projektów	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Adrian	Trapp	Aplikacja internetowa do współpracy interdyscyplinarnej i budowania projektów	Tadeusz	Puźniakowski

2022	Filip	Bianga	System Zarządzania Serwisem Morskim	Marek	Bednarczyk
2022	Michał	Kaczmarek	System Zarządzania Serwisem Morskim	Marek	Bednarczyk
2022	Adrian	Matyszczak	System Zarządzania Serwisem Morskim	Marek	Bednarczyk
2022	Aleksander	Tyński	System Zarządzania Serwisem Morskim	Marek	Bednarczyk
2022	Mario	Gliwa	GrowBox – automatyczny system uprawy roślin	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Karol	Skwierawski	GrowBox – automatyczny system uprawy roślin	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Aleksandra	Formela	Rekrut - system do zarządzania procesami rekrutacji	Marek	Bednarczyk
2022	Piotr	Krajewski	Rekrut - system do zarządzania procesami rekrutacji	Marek	Bednarczyk
2022	Jakub	Pilachowski	Rekrut - system do zarządzania procesami rekrutacji	Marek	Bednarczyk
2022	Damian	Rutkowski	Rekrut - system do zarządzania procesami rekrutacji	Marek	Bednarczyk
2022	Jakub	Wirkus	Rekrut - system do zarządzania procesami rekrutacji	Marek	Bednarczyk
2022	Sebastian	Czajkowski	Swipecash - system ułatwiający nawiązywanie współpracy między twórcami internetowymi a przedsiębiorstwami.	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Michał	Tangri	Swipecash - system ułatwiający nawiązywanie współpracy między twórcami internetowymi a przedsiębiorstwami.	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Wojciech	Skarbek	Swipecash - system ułatwiający nawiązywanie współpracy między twórcami internetowymi a przedsiębiorstwami.	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Martyna	Świerszcz	Swipecash - system ułatwiający nawiązywanie współpracy między twórcami internetowymi a przedsiębiorstwami.	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Mateusz	Kępczyński	PolskaLokalna - serwis internetowy promujący wsie i małe miasteczka.	Marek	Bednarczyk
2022	Kacper	Szyca	PolskaLokalna - serwis internetowy promujący wsie i małe miasteczka.	Marek	Bednarczyk
2022	Filip	Werra	PolskaLokalna - serwis internetowy promujący wsie i małe miasteczka.	Marek	Bednarczyk
2022	Marcin	Rozkwitalski	Poznaj Siebie - Gamifikacja testu do samooceny (bazującego na teorii Johna L. Hollanda)	Marek	Bednarczyk
2022	Filip	Trojanowski	Poznaj Siebie - Gamifikacja testu do samooceny (bazującego na teorii Johna L. Hollanda)	Marek	Bednarczyk
2022	Rafal	Ubermanowicz	Poznaj Siebie - Gamifikacja testu do samooceny (bazującego na teorii Johna L. Hollanda)	Marek	Bednarczyk
2022	Bartosz	Chotkowski	Solarisk - Gra komputerowa oceniająca skłonność do podejmowania ryzyka	Marek	Bednarczyk
2022	Jakub	Górny	Solarisk - Gra komputerowa oceniająca skłonność do podejmowania ryzyka	Marek	Bednarczyk
2022	Jakub	Kowalewski	Solarisk - Gra komputerowa oceniająca skłonność do podejmowania ryzyka	Marek	Bednarczyk
2022	Igor	Motowidło	Solarisk - Gra komputerowa oceniająca skłonność do podejmowania ryzyka	Marek	Bednarczyk
2022	Aleksander	Bober	PGYM - System do prowadzenia treningów online	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Maciej	Dudzik	PGYM - System do prowadzenia treningów online	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Jakub	Kwiatkowski	PGYM - System do prowadzenia treningów online	Tadeusz	Puźniakowski
2022	Tymoteusz	Mirski	PGYM - System do prowadzenia treningów online	Tadeusz	Puźniakowski
2021					
2021	Dominik	Stec	Soft Drive – system IT wspomagający jazdę motocyklem	Bartosz	Marcinkowski
2021	Wojciech	Podciborski	Barkeeper - urządzenie oraz system do nalewania drinków	Marek	Bednarczyk
2021	Michał	Zaremba	Barkeeper - urządzenie oraz system do nalewania drinków	Marek	Bednarczyk
2021	Cezary	Gulba	Barkeeper - urządzenie oraz system do nalewania drinków	Marek	Bednarczyk
2021	Michał	Kosiński	Barkeeper - urządzenie oraz system do nalewania drinków	Marek	Bednarczyk

2021	Marcin	Biedrzycki	Generyczna infrastruktura dla e-Commerce	Marek	Bednarczyk
2021	Wojciech	Iracki	Generyczna infrastruktura dla e-Commerce	Marek	Bednarczyk
2021	Adrian	Wojewoda	Generyczna infrastruktura dla e-Commerce	Marek	Bednarczyk
2021	Maciej	Tarnowski	MONETA - zarządzanie wydatkami osobistymi	Marek	Bednarczyk
2021	Przemysław	Scharmach	Gra komputerowa „Last Colony”	Aleksander	Denisiuk
2021	Jakub	Włoch	Gra komputerowa „Last Colony”	Aleksander	Denisiuk
2021	Mateusz	Woźniak	Gra komputerowa „Last Colony”	Aleksander	Denisiuk
2021	Filip	Krzysztofik	Monitoring urządzeń sieciowych przy użyciu protokołu SNMP	Bartosz	Marcinkowski
2021	Maciej	Sochalski	Monitoring urządzeń sieciowych przy użyciu protokołu SNMP	Bartosz	Marcinkowski
2021	Paweł	Zborowski	Monitoring urządzeń sieciowych przy użyciu protokołu SNMP	Bartosz	Marcinkowski
2021	Kacper	Kaczor	Gablota.pl - Serwis ogłoszeniowy do pojazdów silnikowych	Aleksander	Denisiuk
2021	Karol	Niemykin	Gablota.pl - Serwis ogłoszeniowy do pojazdów silnikowych	Aleksander	Denisiuk
2021	Patryk	Szczepański	Gablota.pl - Serwis ogłoszeniowy do pojazdów silnikowych	Aleksander	Denisiuk
2021	Edyta	Bartoś	Generowanie nagłówków do artykułów w języku polskim za pomocą sieci neuronowych	Marek	Bednarczyk
2021	Marcin	Grelewicz	Generowanie nagłówków do artykułów w języku polskim za pomocą sieci neuronowych	Marek	Bednarczyk
2021	Jerzy	Rześniowiecki	Generowanie nagłówków do artykułów w języku polskim za pomocą sieci neuronowych	Marek	Bednarczyk
2021	Maciej	Falkiewicz	Interfejs roboczy SVG dla maszyny CNC wyposażonej w ploter laserowy	Tadeusz	Puźniakowski
2021	Wojciech	Szypelt	Interfejs roboczy SVG dla maszyny CNC wyposażonej w ploter laserowy	Tadeusz	Puźniakowski
2021	Norbert	Daniluk	netWindykacja - aplikacja internetowa służąca do masowej obsługi spraw przekazywanych do windykacji	Bartosz	Marcinkowski
2021	Michał	Ptok	netWindykacja - aplikacja internetowa służąca do masowej obsługi spraw przekazywanych do windykacji	Bartosz	Marcinkowski
2021	Michał	Walicki	netWindykacja - aplikacja internetowa służąca do masowej obsługi spraw przekazywanych do windykacji	Bartosz	Marcinkowski
2021	Kacper	Wojtasiński	netWindykacja - aplikacja internetowa służąca do masowej obsługi spraw przekazywanych do windykacji	Bartosz	Marcinkowski
2021	Patrycja	Bednarska	Skalowalny system do zarządzania zleceniami oparty o architekturę mikrousługową - Service Management	Bartosz	Marcinkowski
2021	Sebastian	Browarczyk	Skalowalny system do zarządzania zleceniami oparty o architekturę mikrousługową - Service Management	Bartosz	Marcinkowski
2021	Maciej	Dzieciuch	Skalowalny system do zarządzania zleceniami oparty o architekturę mikrousługową - Service Management	Bartosz	Marcinkowski
2021	Braian	Kreft	Skalowalny system do zarządzania zleceniami oparty o architekturę mikrousługową - Service Management	Bartosz	Marcinkowski
2021	Paweł	Szyszkowski	Skalowalny system do zarządzania zleceniami oparty o architekturę mikrousługową - Service Management	Bartosz	Marcinkowski
2021	Julian	Chodorowski	Card.io Uniwersalny silnik do gier karcianych	Aleksander	Denisiuk
2021	Patryk	Kośmider	Card.io Uniwersalny silnik do gier karcianych	Aleksander	Denisiuk
2021	Krzysztof	Marek	Card.io Uniwersalny silnik do gier karcianych	Aleksander	Denisiuk
2021	Wojciech	Kudłacik	Implementacja gry komputerowej z komponentem sieciowym	Aleksander	Denisiuk
2021	Gracjan	Redwanc	Implementacja gry komputerowej z komponentem sieciowym	Aleksander	Denisiuk
2021	Dawid	Szabłowski	Implementacja gry komputerowej z komponentem sieciowym	Aleksander	Denisiuk
2021	Paweł	Benkowski	Gamitude zarządzaj swoją energią, a nie czasem	Tadeusz	Puźniakowski
2021	Robert	Deyk	Gamitude zarządzaj swoją energią, a nie czasem	Tadeusz	Puźniakowski
2021	Stanisław	Lutkiewicz	Gamitude zarządzaj swoją energią, a nie czasem	Tadeusz	Puźniakowski
2021	Jaromir	Daruk	VR-PJATK - Gra w Wirtualnej Rzeczywistości	Tadeusz	Puźniakowski
2021	Miłosz	Głodowski	VR-PJATK - Gra w Wirtualnej Rzeczywistości	Tadeusz	Puźniakowski
2021	Filip	Mikołajek	VR-PJATK - Gra w Wirtualnej Rzeczywistości	Tadeusz	Puźniakowski

2021	Wiktor	Maj	ZLOM.IT – System zarządzania złomowiskiem	Tadeusz	Puźniakowski
2021	Cezary	Piątek	ZLOM.IT – System zarządzania złomowiskiem	Tadeusz	Puźniakowski
2021	Jeremi	Rycharski	ZLOM.IT – System zarządzania złomowiskiem	Tadeusz	Puźniakowski
2021	Benedykt	Kościński	System Rozpoznawania Przemocy	Marek	Bednarczyk
2021	Jakub	Kulaszewicz	System Rozpoznawania Przemocy	Marek	Bednarczyk
2021	Ola	Piętka	System Rozpoznawania Przemocy	Marek	Bednarczyk
2021	Mateusz	Chodyna	System Rozpoznawania Przemocy	Marek	Bednarczyk
2021	Filip	Dobrzyniewicz	System wspomagający organizację procesu edukacyjnego	Tadeusz	Puźniakowski
2021	Robert	Mielewczyk	System wspomagający organizację procesu edukacyjnego	Tadeusz	Puźniakowski
2021	Paweł	Pankiewicz	System wspomagający organizację procesu edukacyjnego	Tadeusz	Puźniakowski
2021	Damian	Zarzycki	System wspomagający organizację procesu edukacyjnego	Tadeusz	Puźniakowski
2021	Wojciech	Jarmakowski	Aplikacja usprawniająca pracę pubu	Marek	Bednarczyk
2020					
2020	Dawid	Berk	Feed Me Wirtualna lodówka	Tadeusz	Puźniakowski
2020	Karol	Kwiatkowski	Feed Me Wirtualna lodówka	Tadeusz	Puźniakowski
2020	Mateusz	Mróz	Feed Me Wirtualna lodówka	Tadeusz	Puźniakowski
2020	Piotr	Szczechowski	Feed Me Wirtualna lodówka	Tadeusz	Puźniakowski
2020	Robert	Chojdak	System monitorowania warunków panujących w wiwariach lub akwariach na przykładzie akwaterrarium z żółwiami wodno-lądowymi	Bartosz	Marcinkowski
2020	Wojciech	Piętka	System monitorowania warunków panujących w wiwariach lub akwariach na przykładzie akwaterrarium z żółwiami wodno-lądowymi	Bartosz	Marcinkowski
2020	Agnieszka	Rydzyk	System monitorowania warunków panujących w wiwariach lub akwariach na przykładzie akwaterrarium z żółwiami wodno-lądowymi	Bartosz	Marcinkowski
2020	Katarzyna	Zakrzewska	System monitorowania warunków panujących w wiwariach lub akwariach na przykładzie akwaterrarium z żółwiami wodno-lądowymi	Bartosz	Marcinkowski
2020	Patryk	Kaszubowski	MechApp – System wsparcia obsługi warsztatu mechanicznego	Marek	Bednarczyk
2020	Stanisław	Posmyk	MechApp – System wsparcia obsługi warsztatu mechanicznego	Marek	Bednarczyk
2020	Dawid	Frost	System obsługi studia fotograficznego – PhotoApp	Marek	Bednarczyk
2020	Daniela	Żołnowska	System obsługi studia fotograficznego – PhotoApp	Marek	Bednarczyk
2020	Adrian	Paczewski	System obsługi studia fotograficznego – PhotoApp	Marek	Bednarczyk
2020	Szymon	Zblewski	Januszex	Aleksander	Denisiuk
2020	Joanna	Koelmer	Januszex - wersja rozszerzona	Aleksander	Denisiuk
2020	Piotr	Talaśka	Januszex	Aleksander	Denisiuk
2020	Adrian	Radzimski	System rezerwacji oraz personalizacji oferty dla małych firm usługowych	Marek	Bednarczyk
2020	Kamil	Wszeborowski	System rezerwacji oraz personalizacji oferty dla małych firm usługowych	Marek	Bednarczyk
2020	Łukasz	Brzóska	BoardShare – aplikacja zrzeszająca graczy gier planszowych	Marek	Bednarczyk
2020	Paweł	Koelmer	BoardShare – aplikacja zrzeszająca graczy gier planszowych	Marek	Bednarczyk
2020	Aleksander	Mojzych	BoardShare – aplikacja zrzeszająca graczy gier planszowych	Marek	Bednarczyk
2020	Paweł	Sadownik	Wsparcie systemu monitoringu za pomocą widzenia komputerowego	Tadeusz	Puźniakowski
2020	Damian	Szwichtenberg	Wsparcie systemu monitoringu za pomocą widzenia komputerowego	Tadeusz	Puźniakowski
2020	Witold	Werdon	Wsparcie systemu monitoringu za pomocą widzenia komputerowego	Tadeusz	Puźniakowski
2020	Filip	Machaj	Abonamenty – Aplikacja Internetowa dla straży miejskiej w Sopocie	Marek	Bednarczyk

2020	Jakub	Obojski	Projekt gry karciano-planszowej dla dwóch graczy	Tadeusz	Puźniakowski
2020	Mateusz	Podlasiński	Projekt gry karciano-planszowej dla dwóch graczy	Tadeusz	Puźniakowski
2020	Sebastian	Tarnosch	Projekt gry karciano-planszowej dla dwóch graczy	Tadeusz	Puźniakowski
2020	Przemysław	Białczak	Rental Agent – system zarządzania rozliczeniem stanu mediów w wynajmie długoterminowym mieszkań	Bartosz	Marcinkowski
2020	Rafał	Czarnecki	Rental Agent – system zarządzania rozliczeniem stanu mediów w wynajmie długoterminowym mieszkań	Bartosz	Marcinkowski
2020	Jarosław	Drząszcz	Rental Agent – system zarządzania rozliczeniem stanu mediów w wynajmie długoterminowym mieszkań	Bartosz	Marcinkowski
2020	Grzegorz	Żukowski	Rental Agent – system zarządzania rozliczeniem stanu mediów w wynajmie długoterminowym mieszkań	Bartosz	Marcinkowski
2020	Michał	Borkowski	Aplikacja zarządzająca budzikami urządzeń mobilnych wraz z fizycznym urządzeniem wykonanym przy użyciu Arduino	Bartosz	Marcinkowski
2020	Tomasz	Fałdrowicz	Aplikacja zarządzająca budzikami urządzeń mobilnych wraz z fizycznym urządzeniem wykonanym przy użyciu Arduino	Bartosz	Marcinkowski
2020	Kamil	Szczepanik	Aplikacja zarządzająca budzikami urządzeń mobilnych wraz z fizycznym urządzeniem wykonanym przy użyciu Arduino	Bartosz	Marcinkowski
2020	Łukasz	Waleński	Aplikacja zarządzająca budzikami urządzeń mobilnych wraz z fizycznym urządzeniem wykonanym przy użyciu Arduino	Bartosz	Marcinkowski
2020	Artur	Dembicki	Gra Gravity Fighter – symulator walki w kosmosie	Aleksander	Denisiuk
2020	Grzegorz	Nowicki	Gra Gravity Fighter – symulator walki w kosmosie	Aleksander	Denisiuk
2020	Jakub	Wąsowski	Gra Gravity Fighter – symulator walki w kosmosie	Aleksander	Denisiuk
2020	Piotr	Brejza	DuckCV - Twój przewodnik CV	Aleksander	Denisiuk
2020	Tomasz	Szczodrowski	DuckCV - Twój przewodnik CV	Aleksander	Denisiuk
2020	Magdalena	Czubek	DuckCV - Twój przewodnik CV	Aleksander	Denisiuk
2020	Grzegorz	Fryger	Aplikacja wspierająca działalność przedszkola „Kindergarten System”	Bartosz	Marcinkowski
2020	Sebastian	Kamiński	Aplikacja wspierająca działalność przedszkola „Kindergarten System”	Bartosz	Marcinkowski
2020	Sławomir	Pluciński	Aplikacja wspierająca działalność przedszkola „Kindergarten System”	Bartosz	Marcinkowski
2020	Adam	Kalwarczyk	Aplikacja wspierająca działalność przedszkola „Kindergarten System”	Bartosz	Marcinkowski
2020	Krzysztof	Balas	eKrwiodawstwo – system usprawniający proces krwiodawstwa w Polsce	Marek	Bednarczyk
2020	Katarzyna	Hawliczek	eKrwiodawstwo – system usprawniający proces krwiodawstwa w Polsce	Marek	Bednarczyk
2020	Anna	Prusinowska	eKrwiodawstwo – system usprawniający proces krwiodawstwa w Polsce	Marek	Bednarczyk
2020	Karol	Śledziona	eKrwiodawstwo – system usprawniający proces krwiodawstwa w Polsce	Marek	Bednarczyk
2020	Adam	Jankowski	Biletour- mobilna aplikacja biletowa dla komunikacji miejskiej	Marek	Bednarczyk
2020	Bartosz	Najdekier	Biletour- mobilna aplikacja biletowa dla komunikacji miejskiej	Marek	Bednarczyk
2020	Szymon	Polak	System zarządzania małymi i średnimi przedsiębiorstwami	Stanisław	Szejko
2020	Mateusz	Szczukowski	System zarządzania małymi i średnimi przedsiębiorstwami	Stanisław	Szejko
2020	Grzegorz	Woźniak	System zarządzania małymi i średnimi przedsiębiorstwami	Stanisław	Szejko
2020	Wojciech	Osiński	Oddam/Przyjmę- Platforma Darmowej Wymiany	Marek	Bednarczyk
2020	Naomi	Ruczyńska	Oddam/Przyjmę- Platforma Darmowej Wymiany	Marek	Bednarczyk
2020	Szymon	Zboś	Oddam/Przyjmę- Platforma Darmowej Wymiany	Marek	Bednarczyk
2020	Marcin	Kaniewski	Oddam/Przyjmę- Platforma Darmowej Wymiany	Marek	Bednarczyk
2020	no records	Borkowski	Forgelt - platforma społeczna do dzielenia się dziełami	Marek	Bednarczyk
2020	Aleksander	Cuch	Forgelt - platforma społeczna do dzielenia się dziełami	Marek	Bednarczyk
2020	Kamil	Parzyjagła	Forgelt - platforma społeczna do dzielenia się dziełami	Marek	Bednarczyk
2020	Łukasz	Dempc	Platforma współpracy nauczycieli	Marek	Bednarczyk
2020	Ewa	Jasińska	Platforma współpracy nauczycieli	Marek	Bednarczyk

2020	Karolina	Krauze	Platforma współpracy nauczycieli	Marek	Bednarczyk
2020	Małgorzata	Zdybel	Platforma współpracy nauczycieli	Marek	Bednarczyk
2020	Jędrzej	Babło	Aplikacja usprawniająca pracę pubu	Marek	Bednarczyk
2020	Daniel	Belter	Aplikacja usprawniająca pracę pubu	Marek	Bednarczyk
2020	Aleksander	Kozyra	Aplikacja usprawniająca pracę pubu	Marek	Bednarczyk
2020	Jakub	Wiśniewski	Aplikacja usprawniająca pracę pubu	Marek	Bednarczyk
2019					
2019	Adam	Biruta	Slavic- gra strategiczna z nastawieniem na przetrwanie	Aleksander	Denisiuk
2019	Szymon	Cichocki	Slavic- gra strategiczna z nastawieniem na przetrwanie	Aleksander	Denisiuk
2019	Dawid	Jancen	Slavic- gra strategiczna z nastawieniem na przetrwanie	Aleksander	Denisiuk
2019	Marianna	Janczak	Slavic- gra strategiczna z nastawieniem na przetrwanie	Aleksander	Denisiuk
2019	Joanna	Kruczkowska	System organizowania aktywności Event Architect	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Agnieszka	Łosiewicz	Aplikacja do prezentacji rozkładów jazdy i opóźnień pojazdów komunikacji miejskiej	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Dominika	Malinowska	Aplikacja do prezentacji rozkładów jazdy i opóźnień pojazdów komunikacji miejskiej	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Jan	Miętki	Aplikacja do prezentacji rozkładów jazdy i opóźnień pojazdów komunikacji miejskiej	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Krzysztof	Franek	Viua VM w akcji Implementacja języka wysokiego poziomu i prostej aplikacji	Marek	Bednarczyk
2019	Marek	Marecki	Viua VM w akcji Implementacja języka wysokiego poziomu i prostej aplikacji	Marek	Bednarczyk
2019	Mikołaj	Chodkowski	Porównywarka ofert kinowych	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Radosław	Daszkiewicz	Porównywarka ofert kinowych	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Marlena	Franckiewicz	Porównywarka ofert kinowych	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Adam	Łytkowski	Porównywarka ofert kinowych	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Mateusz	Lachowski	Infrastruktura do zarządzania ogrodem- Smart Garden	Bartosz	Marcinkowski
2019	Paweł	Borys	Infrastruktura do zarządzania ogrodem- Smart Garden.	Bartosz	Marcinkowski
2019	Adrian	Sławiński	Infrastruktura do zarządzania ogrodem- Smart Garden.	Bartosz	Marcinkowski
2019	Krzysztof	Rutkowski	Zintegrowany system backupów dla niejednorodnego środowiska IT w PJATK GDA-ZSBS	Bartosz	Marcinkowski
2019	Maciej	Zasławski	Zintegrowany system backupów dla niejednorodnego środowiska IT w PJATK GDA-ZSBS	Bartosz	Marcinkowski
2019	Łukasz	Klim	Platforma społecznościowa skupiona wokół realizacji projektów informatycznych	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Rafał	Ochotny	Platforma społecznościowa skupiona wokół realizacji projektów informatycznych	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Bartosz	Stocki	Platforma społecznościowa skupiona wokół realizacji projektów informatycznych	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Szymon	Żółtowski	Platforma społecznościowa skupiona wokół realizacji projektów informatycznych	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Mateusz	Bałdowski	Silnik dwuwymiarowej gry fabularnej i edytor zasobów	Aleksander	Denisiuk
2019	Daniel	Graban	Silnik dwuwymiarowej gry fabularnej i edytor zasobów	Aleksander	Denisiuk
2019	Adam	Kordecki	Silnik dwuwymiarowej gry fabularnej i edytor zasobów	Aleksander	Denisiuk
2019	Konrad	Łyko	Silnik dwuwymiarowej gry fabularnej i edytor zasobów	Aleksander	Denisiuk
2019	Patryk	Maternicki	Portal z korepetycjami e-dydaktyk	Stanisław	Szejko
2019	Mateusz	Szymborski	Portal z korepetycjami e-dydaktyk	Stanisław	Szejko
2019	Urszula	Uciechowska-Kaczmarzyk	Portal z korepetycjami e-dydaktyk	Stanisław	Szejko
2019	Kamil	Kubicki	Battle Area- gra typu MOBA	Marek	Bednarczyk
2019	Bartosz	Osmański	Battle Area- gra typu MOBA	Marek	Bednarczyk

2019	Michał	Spisak	Battle Area- gra typu MOBA	Marek	Bednarczyk
2019	Tomasz	Albrecht	Lekka baza konfiguracji urządzeń infrastruktury sieciowej	Bartosz	Marcinkowski
2019	Sebastian	Kisiel	Lekka baza konfiguracji urządzeń infrastruktury sieciowej	Bartosz	Marcinkowski
2019	Michał	Leśniewski	Lekka baza konfiguracji urządzeń infrastruktury sieciowej	Bartosz	Marcinkowski
2019	Paweł	Dering	ECMarket- zdecentralizowany system do handlu dobrami oparty o sieć Ethereum	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Dominik	Dopka	ECMarket- zdecentralizowany system do handlu dobrami oparty o sieć Ethereum	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Bartosz	Rychlewski	ECMarket- zdecentralizowany system do handlu dobrami oparty o sieć Ethereum	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Oliver	Śliwonik-Basista	ECMarket- zdecentralizowany system do handlu dobrami oparty o sieć Ethereum	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Tomasz	Karman	PJATKurs- System obsługi szkoleń	Stanisław	Szejko
2019	Mateusz	Rząd	PJATKurs- System obsługi szkoleń	Stanisław	Szejko
2019	Magdalena	Lala	Gra komputerowa Wolf`s soul	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Karol	Siejka	Gra komputerowa Wolf`s soul	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Marta	Skrajda	Gra komputerowa Wolf`s soul	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Wojciech	Antoniuk	Gra komputerowa Wolf`s soul	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Michał	Kunda	System planowania i obsługi wycieczek	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Arkadiusz	Stankiewicz	System planowania i obsługi wycieczek	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Krzysztof	Wojdak	System planowania i obsługi wycieczek	Tadeusz	Puźniakowski
2019	Michał	Hyla	Zaklepuj.pl- wynajem obiektów sportowych	Marek	Bednarczyk
2019	Paweł	Lelental	Zaklepuj.pl- wynajem obiektów sportowych	Marek	Bednarczyk
2019	Paweł	Łakomiec	Zaklepuj.pl- wynajem obiektów sportowych	Marek	Bednarczyk
2019	Jakub	Merta	Zaklepuj.pl- wynajem obiektów sportowych	Marek	Bednarczyk
2019	Amelia	Asmus	Travello Aplikacja internetowa służąca do gromadzenia wspomień podróżniczych	Marek	Bednarczyk
2019	Bartłomiej	Dulik	Travello Aplikacja internetowa służąca do gromadzenia wspomień podróżniczych	Marek	Bednarczyk
2019	Jakub	Lebiedziński	Travello Aplikacja internetowa służąca do gromadzenia wspomień podróżniczych	Marek	Bednarczyk
2018					
2018	Krzysztof	Cirocki	Giełda miejsc paletowych i powierzchni magazynowych	Stanisław	Szejko
2018	Michał	Kierszka	Giełda miejsc paletowych i powierzchni magazynowych	Stanisław	Szejko
2018	Witold	Witkowski	Giełda miejsc paletowych i powierzchni magazynowych	Stanisław	Szejko
2018	Szymon	Kieliński	System bukmacherski z zakładkami użytkowników	Tadeusz	Puźniakowski
2018	Arnold	Sobański	System bukmacherski z zakładkami użytkowników	Tadeusz	Puźniakowski
2018	Damian	Stępień	System bukmacherski z zakładkami użytkowników	Tadeusz	Puźniakowski
2018	Damian	Giełażyn	JednaFura- wspólne przejazdy jednym samochodem	Stanisław	Szejko
2018	Michał	Giedryś	JednaFura- wspólne przejazdy jednym samochodem	Stanisław	Szejko
2018	Piotr	Galikowski	JednaFura- wspólne przejazdy jednym samochodem	Stanisław	Szejko
2018	Michał	Ardziejewski	Udostępnienie systemu umożliwiającego przetwarzanie wideo w chmurze obliczeniowej	Bartosz	Marcinkowski
2018	Jędrzej	Buraczewski	Udostępnienie systemu umożliwiającego przetwarzanie wideo w chmurze obliczeniowej	Bartosz	Marcinkowski
2018	Michał	Stachowski	Udostępnienie systemu umożliwiającego przetwarzanie wideo w chmurze obliczeniowej	Bartosz	Marcinkowski
2018	Maciej	Wiśniewski	Udostępnienie systemu umożliwiającego przetwarzanie wideo w chmurze obliczeniowej	Bartosz	Marcinkowski
2018	Dominik	Matysiak	Udostępnienie systemu umożliwiającego przetwarzanie wideo w chmurze obliczeniowej	Bartosz	Marcinkowski
2018	Bartosz	Budniak	System Zarządzania Finansami Osobistymi	Marek	Bednarczyk
2018	Łukasz	Drapała	System Zarządzania Finansami Osobistymi	Marek	Bednarczyk
2018	Paweł	Radziun	System Zarządzania Finansami Osobistymi	Marek	Bednarczyk

2018	Justyna	Płuzińska	Wdrożenie oraz zabezpieczenie sieci firmowej wraz z aplikacją monitorującą pracę poszczególnych urządzeń sieciowych	Bartosz	Marcinkowski
2018	Tomasz	Surowiec	Wdrożenie oraz zabezpieczenie sieci firmowej wraz z aplikacją monitorującą pracę poszczególnych urządzeń sieciowych	Bartosz	Marcinkowski
2018	Michał	Niewiarowski	SUPREME- System wspomagający pracę kina	Stanisław	Szejko
2018	Mateusz	Sielawa	SUPREME- System wspomagający pracę kina	Stanisław	Szejko
2018	Maciej	Groth	SUPREME- System wspomagający pracę kina	Stanisław	Szejko
2018	Szymon	Zblewski	SUPREME- System wspomagający pracę kina	Stanisław	Szejko
2018	Tomasz	Dziatkowiak	Dynamiczne rysowanie wykresów/mapy sieci z wykorzystaniem protokołu LLDP i CDP (NetProbe)	Bartosz	Marcinkowski
2018	Magdalena	Pohnke	Dynamiczne rysowanie wykresów/mapy sieci z wykorzystaniem protokołu LLDP i CDP (NetProbe)	Bartosz	Marcinkowski
2018	Jarosław	Krzeczkowski	Dynamiczne rysowanie wykresów/mapy sieci z wykorzystaniem protokołu LLDP i CDP (NetProbe)	Bartosz	Marcinkowski
2018	Kamil	Koczkowski	System zarządzania mała szkołą na przykładzie szkoły tańca	Stanisław	Szejko
2018	Dobrawa	Matraszek	System zarządzania mała szkołą na przykładzie szkoły tańca	Stanisław	Szejko
2018	Jerzy	Osowski	System zarządzania mała szkołą na przykładzie szkoły tańca	Stanisław	Szejko
2018	Paweł	Pawelec	System zarządzania mała szkołą na przykładzie szkoły tańca	Stanisław	Szejko
2018	Ewa	Wardaszko	System zarządzania mała szkołą na przykładzie szkoły tańca	Stanisław	Szejko
2018	Michał	Kochanek	System Stacji Pogodowej składający się z urządzenia pomiarowego opartego na platformie Arduino oraz dedykowanej aplikacji internetowej i mobilnej	Bartosz	Marcinkowski
2018	Łukasz	Piątkowski	System Stacji Pogodowej składający się z urządzenia pomiarowego opartego na platformie Arduino oraz dedykowanej aplikacji internetowej i mobilnej	Bartosz	Marcinkowski
2018	Dawid	Richert	System Stacji Pogodowej składający się z urządzenia pomiarowego opartego na platformie Arduino oraz dedykowanej aplikacji internetowej i mobilnej	Bartosz	Marcinkowski
2018	Maciej	Konkol	System Wymiany Barterowej	Marek	Bednarczyk
2018	Kamil	Nowak	System Wymiany Barterowej	Marek	Bednarczyk
2018	Jakub	Rączka	System Wymiany Barterowej	Marek	Bednarczyk
2018	Leszek	Karwacki	Projekt sieci komputerowej dla przedsiębiorstwa średniej wielkości w oparciu o rozwiązania firmy Cisco (PSKP)	Marek	Bednarczyk
2018	Jan	Kwapisiewicz	Projekt sieci komputerowej dla przedsiębiorstwa średniej wielkości w oparciu o rozwiązania firmy Cisco (PSKP)	Bartosz	Marcinkowski
2018	Michał	Stefanowicz	Projekt sieci komputerowej dla przedsiębiorstwa średniej wielkości w oparciu o rozwiązania firmy Cisco (PSKP)	Bartosz	Marcinkowski
2018	Wojciech	Zybała	Projekt sieci komputerowej dla przedsiębiorstwa średniej wielkości w oparciu o rozwiązania firmy Cisco (PSKP)	Marek	Bednarczyk
2018	Damian	Dobek	Zdalnie sterowana, inteligentna listwa elektryczna	Bartosz	Marcinkowski
2018	Dawid	Mudlaff	Zdalnie sterowana, inteligentna listwa elektryczna	Bartosz	Marcinkowski
2018	Krystian	Więcek	Zdalnie sterowana, inteligentna listwa elektryczna	Bartosz	Marcinkowski
2018	Mateusz	Owerczuk	System do zarządzania uczelniami wyższymi Rikou	Marek	Bednarczyk
2018	Karolina	Plichta	System do zarządzania uczelniami wyższymi Rikou	Marek	Bednarczyk
2018	Jakub	Ruczyński	System do zarządzania uczelniami wyższymi Rikou	Marek	Bednarczyk
2018	Małgorzata	Zdybel	System do zarządzania uczelniami wyższymi Rikou	Marek	Bednarczyk
2018	Łukasz	Grabowski	System zarządzania zadaniami w obiektach hotelarskich	Marek	Bednarczyk
2018	Jakub	Markuszewicz	System zarządzania zadaniami w obiektach hotelarskich	Marek	Bednarczyk
2018	Andrii	Slobodian	System zarządzania zadaniami w obiektach hotelarskich	Marek	Bednarczyk
2018	Maciej	Sokół	System zarządzania zadaniami w obiektach hotelarskich	Marek	Bednarczyk
2018	Mateusz	Głodowski	Budowa systemu monitorowania sportowców z wykorzystaniem technologii Bluetooth	Marek	Bednarczyk
2018	Emilia	Koczkowska	Budowa systemu monitorowania sportowców z wykorzystaniem technologii Bluetooth	Marek	Bednarczyk
2018	Wojciech	Wittbrodt	Budowa systemu monitorowania sportowców z wykorzystaniem technologii Bluetooth	Marek	Bednarczyk
2018	Maciej	Dembowski	"HearthLounge"- system aplikacji wspomagających graczy gry Heathstone	Tadeusz	Puźniakowski
2018	Patryk	Gusarzewski	"HearthLounge"- system aplikacji wspomagających graczy gry Heathstone	Tadeusz	Puźniakowski

2018	Sebastian	Krzyżanowski	"HearthLounge"- system aplikacji wspomagających graczy gry Heathstone	Tadeusz	Puźniakowski
2018	Krystian	Trojanowski	"HearthLounge"- system aplikacji wspomagających graczy gry Heathstone	Tadeusz	Puźniakowski
2018	Adrian	Andrearczyk	Planer zakupów	Tadeusz	Puźniakowski
2018	Artur	Harasim	Planer zakupów	Tadeusz	Puźniakowski
2018	Filip	Kasprzycki	Planer zakupów	Tadeusz	Puźniakowski
2018	Mateusz	Kowalski	Planer zakupów	Tadeusz	Puźniakowski
2018	Sebastian	Krzyżanowski	"HearthLounge"- system aplikacji wspomagających graczy gry Heathstone	Tadeusz	Puźniakowski
2018	Krystian	Trojanowski	"HearthLounge"- system aplikacji wspomagających graczy gry Heathstone	Tadeusz	Puźniakowski
2018	Adrian	Andrearczyk	Planer zakupów	Tadeusz	Puźniakowski
2018	Artur	Harasim	Planer zakupów	Tadeusz	Puźniakowski
2018	Filip	Kasprzycki	Planer zakupów	Tadeusz	Puźniakowski
2018	Mateusz	Kowalski	Planer zakupów	Tadeusz	Puźniakowski