Katalog prac dyplomowych Wydziału Informatyki PJATK w Gdańsku

ROK	Nr studenta	Imię studenta	Nazwisko studenta	Tytuł Pracy dyplomowej	Imię promotora	Nazwisko promotora
2026						
2026	s26994	Piotr	Kaliński	Park Smart - aplikacja przeznaczona do automatyzacji oraz zarządzania parkingiem	Tadeusz	Puźniakowski
2026	s26993	Andrzej	Kaliński	Park Smart - aplikacja przeznaczona do automatyzacji oraz zarządzania parkingiem.	Tadeusz	Puźniakowski
2026	s27131	Łukasz	Staniszewski	Park Smart - aplikacja przeznaczona do automatyzacji oraz zarządzania parkingiem.	Tadeusz	Puźniakowski
2026	s28417	Zofia	Dekowska	OrthoSense - projekt i realizacja systemu wspomagania rehabilitacji z wykorzystaniem wizji komputerowej i urządzeń mobilnych.	Albert	Śledzianowski
2026	s27427	Kacper	Chojnacki	OrthoSense - projekt i realizacja systemu wspomagania rehabilitacji z wykorzystaniem wizji komputerowej i urządzeń mobilnych.	Albert	Śledzianowski
2026	s26769	Oliwia	Schulc	Gra edukacyjna Linux	Aleksandr	Polin
2026	s27110	Mateusz	Magdziński	Gra edukacyjna Linux	Aleksandr	Polin
2026	s28697	Wiktor	Wójcicki	Gra edukacyjna Linux	Aleksandr	Polin
2026	s26982	Stanisław	Oziemczuk	Projekt aplikacji webowej spoty-na-drony.pl. Platforma udostępniająca lokalizacje do latania dronem.	Adam	Urbanowicz
2026	s27094	Mateusz	Redosz	Projekt aplikacji webowej spoty-na-drony.pl. Platforma udostępniająca lokalizacje do latania dronem.	Adam	Urbanowicz
2026	s27119	Adam	Langmesser	Projekt aplikacji webowej spoty-na-drony.pl. Platforma udostępniająca lokalizacje do latania dronem.	Adam	Urbanowicz
2026	s29168	Kacper	Badek	Projekt aplikacji webowej spoty-na-drony.pl. Platforma udostępniająca lokalizacje do latania dronem.	Adam	Urbanowicz
2026	s28857	Andrii	Taras	To The Moon	Aleksandr	Polin
2026	s27073	Maciej	Ciombor	University Student Dashboard	Marek	Bednarczyk
2026	s27451	Maksymilian	Słabysz	University Student Dashboard	Marek	Bednarczyk
2026	s27102	Mateusz	Suchcicki	University Student Dashboard	Marek	Bednarczyk
2026	s28960	Mateusz	Szymański	University Student Dashboard	Marek	Bednarczyk
2026	s27135	Maksymilian	Matyjasik	University Student Dashboard	Marek	Bednarczyk
2026	s27455	Tomasz	Kozubski	SkinGlanceCare: Narzędzie analizy i klasyfikacji zmian skóry oparty na Computer Vision	Albert	Śledzianowski
2026	s28856	Roman	Herasymov	SkinGlanceCare: Narzędzie analizy i klasyfikacji zmian skóry oparty na Computer Vision	Albert	Śledzianowski
2026	s27122	Dmitrii	Tikhonov	SkinGlanceCare: Narzędzie analizy i klasyfikacji zmian skóry oparty na Computer Vision	Albert	Śledzianowski
2026	s26976	Maksymilian	Siemienowicz	Platforma do przetwarzania strumieni danych z dynamicznie definiowanymi funkcjami użytkownika	Tadeusz	Puźniakowski
2026	s27479	Maksymilian	Galas	Platforma do przetwarzania strumieni danych z dynamicznie definiowanymi funkcjami użytkownika	Tadeusz	Puźniakowski
2026	s27813	Konrad	Butkiewicz	Platforma do przetwarzania strumieni danych z dynamicznie definiowanymi funkcjami użytkownika	Tadeusz	Puźniakowski
2026	s28696	Mikołaj	Triba	Platforma do przetwarzania strumieni danych z dynamicznie definiowanymi funkcjami użytkownika	Tadeusz	Puźniakowski
2026	s26767	Mikołaj	Glegolski	meMORI: Lost in the Hiragana Forest. Gra o nauce języka japońskiego	Aleksandr	Polin
2026	s26969	Yurii	Makovskyi	meMORI: Lost in the Hiragana Forest. Gra o nauce języka japońskiego	Aleksandr	Polin

2026	s27089	Amelia	Boszke	meMORI: Lost in the Hiragana Forest. Gra o nauce języka japońskiego	Aleksandr	Polin
2026	s27445	Maciej	Filipionek	Pharmakon - Inteligentny Asystent Farmaceutyczny	Jacek	Winiarski
2026	s27082	Jakub	Kucharski	Pharmakon - Inteligentny Asystent Farmaceutyczny	Jacek	Winiarski
2026	s27153	Monika	Browarczyk	Małe Miasta	Marek	Bednarczyk
2026	s27147	Nadia	Grempka	Małe Miasta	Marek	Bednarczyk
2026	s28580	Julia	Kasiłowska	Małe Miasta	Marek	Bednarczyk
2026	s27132	Łukasz	Nastały	Małe Miasta	Marek	Bednarczyk
2026	s26977	Martyna	Zmiczerewska	Małe Miasta	Marek	Bednarczyk
2026	s26975	Bartłomiej	Kolka	Pomocna Dłoń - Aplikacja mobilna do społecznościowej mikro-pomocy w nagłych sytuacjach	Tadeusz	Puźniakowski
2026	s26996	Michał	Cylkowski	Pomocna Dłoń - Aplikacja mobilna do społecznościowej mikro-pomocy w nagłych sytuacjach	Tadeusz	Puźniakowski
2026	s28051	Piotr	Warmijak	Pomocna Dłoń - Aplikacja mobilna do społecznościowej mikro-pomocy w nagłych sytuacjach	Tadeusz	Puźniakowski
2026	s26829	Jakub	Runiewicz	Servicely - Aplikacja mobilna do zarządzania i rezerwacji ofert last minute.	Tadeusz	Puźniakowski
2026	s26832	Wojciech	Boboryk	Servicely - Aplikacja mobilna do zarządzania i rezerwacji ofert last minute.	Tadeusz	Puźniakowski
2026	s27289	Maks	Wójcik	Servicely - Aplikacja mobilna do zarządzania i rezerwacji ofert last minute.	Tadeusz	Puźniakowski
2026	s27297	Artem	Stakhovski	SZYSZKA- projekt i implementacja aplikacji internetowej dla zuchów	Adam	Urbanowicz
2026	s26970	Paweł	Anuszkiewicz	SZYSZKA- projekt i implementacja aplikacji internetowej dla zuchów	Adam	Urbanowicz
2026	s26979	Kacper	Demczyna	SZYSZKA- projekt i implementacja aplikacji internetowej dla zuchów	Adam	Urbanowicz
2026	s24277	Karol	Hulanicki	InfoBox	Marek	Bednarczyk
2026	s27133	Maciej	Darga	InfoBox	Marek	Bednarczyk
2026	s27810	Wiktor	Gebler	InfoBox	Marek	Bednarczyk
2026	s26854	Jakub	Karczewski	Gra stawiająca na pomysłowość i eksperymentację	Aleksandr	Polin
2026	s27121	Michał	Kodzis	Gra stawiająca na pomysłowość i eksperymentację	Aleksandr	Polin
2026	s27271	Paweł	Milewczik	Gra stawiająca na pomysłowość i eksperymentację	Aleksandr	Polin
2026	s27263	Barbara	Baranowska	LeafCore – automatyczny system hodowli roślin	Tadeusz	Puźniakowski
2026	s28962	Zuzanna	Leszczyńska	LeafCore – automatyczny system hodowli roślin	Tadeusz	Puźniakowski
2026	s29735	Maciej	Czapliński	LeafCore – automatyczny system hodowli roślin	Tadeusz	Puźniakowski
2026	s25337	Olga	Bońdos	LeafCore – automatyczny system hodowli roślin	Tadeusz	Puźniakowski
2026	s26997	Magdalena	Cyra	LeafCore – automatyczny system hodowli roślin	Tadeusz	Puźniakowski
2026	s18118	Michał	Heppner	Maszyna Samoucząca się Gry w Gomoku	Marek	Bednarczyk
2026	s27087	Szymon	Baniewicz	HOGS Carrier - Model rozwiązania informatycznego dla przewoźników w transporcie drogowym	Adam	Urbanowicz
2026	s27439	Wiktor	Lemański	HOGS Carrier - Model rozwiązania informatycznego dla przewoźników w transporcie drogowym	Adam	Urbanowicz
2026	s29609	Jakub	Fahl	HOGS Carrier - Model rozwiązania informatycznego dla przewoźników w transporcie drogowym	Adam	Urbanowicz
2026	s27092	Karol	Kozikowski	HOGS Carrier - Model rozwiązania informatycznego dla przewoźników w transporcie drogowym	Adam	Urbanowicz
2026	s27093	Michał	Kozikowski	HOGS Carrier - Model rozwiązania informatycznego dla przewoźników w transporcie drogowym	Adam	Urbanowicz
2026	s27106	Igor	Wojciechowski	Rozwój i integracja systemu CyfroweKlucze z GAKKO	Marek	Bednarczyk

2026	s26860	Bartosz	Bohatyrewicz	Rozwój i integracja systemu CyfroweKlucze z GAKKO	Marek	Bednarczyk
2026	s26972	Łukasz	Korycki	Rozwój i integracja systemu CyfroweKlucze z GAKKO	Marek	Bednarczyk
2026	s26978	Jan	Szydłowski	Rozwój i integracja systemu CyfroweKlucze z GAKKO	Marek	Bednarczyk
2026	s26984	Kamil	Maliński	Rozwój i integracja systemu CyfroweKlucze z GAKKO	Marek	Bednarczyk
2026	s26853	Mikołaj	Wasilewski	DressUp - system tworzenia stylizacji z wykorzystaniem wirtualnej szafy	Albert	Śledzianowski
2026	s27461	Jakub	Turzański	DressUp - system tworzenia stylizacji z wykorzystaniem wirtualnej szafy	Albert	Śledzianowski
2026	s27148	Maja	Bednarek	DressUp - system tworzenia stylizacji z wykorzystaniem wirtualnej szafy	Albert	Śledzianowski
2026	s24545	Natalia	Łączkowska	DressUp - system tworzenia stylizacji z wykorzystaniem wirtualnej szafy	Albert	Śledzianowski
2026	s27109	Rostyslav	Kovalenko	Automatyczne tłumaczenie z Polskiego Języka Migowego na języki foniczne	Albert	Śledzianowski
2026	s28855	Wojciech	Sieńko	Automatyczne tłumaczenie z Polskiego Języka Migowego na języki foniczne	Albert	Śledzianowski
2026	s27146	Savely	Zalessky	EventMap	Marek	Bednarczyk
2026	s26981	Dawid	Tyrko	LineUp - Projekt aplikacji webowej łączącej artystów z organizatorami wydarzeń	Adam	Urbanowicz
2026	s27141	Ihnat	Baikou	LineUp - Projekt aplikacji webowej łączącej artystów z organizatorami wydarzeń	Adam	Urbanowicz
2026	s26987	Marcin	Ramus-Kierszka	LineUp - Projekt aplikacji webowej łączącej artystów z organizatorami wydarzeń	Adam	Urbanowicz
2026	s27139	Iwo	Płotka	LineUp - Projekt aplikacji webowej łączącej artystów z organizatorami wydarzeń	Adam	Urbanowicz
2026	s28867	Julietta	Potasznik	Neural Coach- Aplikacja webowa wspomagająca wykonywanie ćwiczeń fizycznych, układanie planów treningowych oraz spersonalizowanych diet	Albert	Śledzianowski
2026	s27319	Mikołaj	Purzycki	Neural Coach- Aplikacja webowa wspomagająca wykonywanie ćwiczeń fizycznych, układanie planów treningowych oraz spersonalizowanych diet	Albert	Śledzianowski
2026	s26966	Kamil	Littwitz	SmartLocker	Andrzej	Stojek
2026	s27084	Paweł	Pawlina	SmartLocker	Andrzej	Stojek
2026	s27118	Paweł	Kleszyk	SmartLocker	Andrzej	Stojek
2026	s27144	Jan	Skulimowski	SmartLocker	Andrzej	Stojek
2026	s22775	Oleksii	Sumrii	Aplikacja lokalna do archiwizacji, zarządzania dokumentami i plikami	Paweł	Pisarski
2026	s26838	Robert	Elwart	Aplikacja lokalna do archiwizacji, zarządzania dokumentami i plikami	Paweł	Pisarski
2026	s27426	Mateusz	Falkowski	Aplikacja lokalna do archiwizacji, zarządzania dokumentami i plikami	Paweł	Pisarski
2026	s22043	Szymon	Stefański	Aplikacja lokalna do archiwizacji, zarządzania dokumentami i plikami	Paweł	Pisarski
2026	s27115	Krzysztof	Cieślik	Aplikacja lokalna do archiwizacji, zarządzania dokumentami i plikami	Paweł	Pisarski
2026	s28413	Marek	Jenczyk	System zarządzania inteligentnym domem w architekturze IoT	Tomasz	Borzyszkowski
2026	s26992	Sebastian	Hellak	System zarządzania inteligentnym domem w architekturze IoT	Tomasz	Borzyszkowski
2026	s27152	Jakub	Skarżyński	System zarządzania inteligentnym domem w architekturze IoT	Tomasz	Borzyszkowski
2026	s24397	Mateusz	Anikiej	SentinelZero – Projekt i implementacja platformy SaaS do symulacji ataków phishingowych i szkoleń w zakresie cyberbezpieczeństwa	Tomasz	Borzyszkowski
2026	s27453	Szymon	Anikiej	SentinelZero – Projekt i implementacja platformy SaaS do symulacji ataków phishingowych i szkoleń w zakresie cyberbezpieczeństwa	Tomasz	Borzyszkowski

2026	s27270	Dawid	Porożyński	SentinelZero – Projekt i implementacja platformy SaaS do symulacji ataków phishingowych i szkoleń w zakresie cyberbezpieczeństwa	Tomasz	Borzyszkowski
2026	s27268	Tomasz	Wakor	SentinelZero – Projekt i implementacja platformy SaaS do symulacji ataków phishingowych i szkoleń w zakresie cyberbezpieczeństwa	Tomasz	Borzyszkowski
2026	s28850	Michał	Bagan	Platforma do handlu książkami oparta na architekturze mikroserwisowej	Tomasz	Borzyszkowski
2026	s28956	Kacper	Prusak	Platforma do handlu książkami oparta na architekturze mikroserwisowej	Tomasz	Borzyszkowski
2026	s29276	Klaudia	Denert	Platforma do handlu książkami oparta na architekturze mikroserwisowej	Tomasz	Borzyszkowski
2026	s26834	Hanna	Paczoska	LearnEase – aplikacja wspierająca proces nauki	Paweł	Pisarski
2026	s26967	Łukasz	Aleksandrowicz	LearnEase – aplikacja wspierająca proces nauki	Paweł	Pisarski
2026	s27424	Adam	Rzepa	LearnEase – aplikacja wspierająca proces nauki	Paweł	Pisarski
2026	s28041	Mikołaj	Gurgul	LearnEase – aplikacja wspierająca proces nauki	Paweł	Pisarski
2026	s26836	Błażej	Kanczkowski	LearnEase – aplikacja wspierająca proces nauki	Paweł	Pisarski
2026	s21974	Kamil	Suchomski	ZwierzApp - System wspierający zarządzanie schroniskami i fundacjami dla zwierząt.	Marek	Bednarczyk
2026	s27292	Daniel	Bieliński	ZwierzApp - System wspierający zarządzanie schroniskami i fundacjami dla zwierząt.	Marek	Bednarczyk
2026	s24891	Oskar	Skomra	ZwierzApp - System wspierający zarządzanie schroniskami i fundacjami dla zwierząt.	Marek	Bednarczyk
2026	s28404	Kajetan	Frąckowiak	Podwójna pamięć epizodyczna w mechanizmie nagrody wewnętrznej w uczeniu ze wzmocnieniem	Marek	Bednarczyk
2026	s27814	Dawid	Litwiński	Aplikacja GTK – zarządzanie dokumentacją produkcyjną i wsparcie procesów w przemyśle produkcji wiązek kablowych	Paweł	Czapiewski
2026	s25378	Marek	Walkowski	Aplikacja GTK – zarządzanie dokumentacją produkcyjną i wsparcie procesów w przemyśle produkcji wiązek kablowych	Paweł	Czapiewski
2026	s27432	Kacper	Olejnik	Aplikacja GTK – zarządzanie dokumentacją produkcyjną i wsparcie procesów w przemyśle produkcji wiązek kablowych	Paweł	Czapiewski
2026	s29235	Michał	Fritza	Aplikacja GTK – zarządzanie dokumentacją produkcyjną i wsparcie procesów w przemyśle produkcji wiązek kablowych	Paweł	Czapiewski
2026	s27125	Hubert	Jóźwiak	Grajfinder - Aplikacja do organizowania spotkań planszówkowych	Marek	Bednarczyk
2026	s27149	Aleksander	Kunkowski	Grajfinder - Aplikacja do organizowania spotkań planszówkowych	Marek	Bednarczyk
2026	s27293	Wiktor	Świerczyński	Grajfinder - Aplikacja do organizowania spotkań planszówkowych	Marek	Bednarczyk
2026	s28002	Łukasz	Kapkowski	Grajfinder - Aplikacja do organizowania spotkań planszówkowych	Marek	Bednarczyk
2026	s28615	Filip	Patuła	Grajfinder - Aplikacja do organizowania spotkań planszówkowych	Marek	Bednarczyk
2026	s27085	Konrad	Fijałkowski	RESTapp - system zarządzania zamówieniami w lokalach gastronomicznych	Paweł	Pisarski
2026	s27288	Mateusz	Lisewski	RESTapp - system zarządzania zamówieniami w lokalach gastronomicznych	Paweł	Pisarski
2026	s29606	Fabian	Fetter	RESTapp - system zarządzania zamówieniami w lokalach gastronomicznych	Paweł	Pisarski
2026	s27112	Kacper	Pach	QRLawyer: aplikacja mobilna do zarządzania obiegiem dokumentów w kancelariach prawnych	Marek	Bednarczyk
2026	s27447	Ogorzałek	Łukasz	QRLawyer: aplikacja mobilna do zarządzania obiegiem dokumentów w kancelariach prawnych	Marek	Bednarczyk
2026	s28840	Nikodem	Rabuliński	QRLawyer: aplikacja mobilna do zarządzania obiegiem dokumentów w kancelariach prawnych	Marek	Bednarczyk
2026	s29608	Dawid	Frontczak	QRLawyer: aplikacja mobilna do zarządzania obiegiem dokumentów w kancelariach prawnych	Marek	Bednarczyk
2026	s27459	Stefan	Karczewski	QRLawyer: aplikacja mobilna do zarządzania obiegiem dokumentów w kancelariach prawnych	Marek	Bednarczyk
2026	s18951	Kamil	Kornatowski	Aplikacje agregujące powiadomienia z systemów monitoringu infrastruktury IT	Tomasz	Borzyszkowski
2026	s26849	Patri	Stelmach	Aplikacje agregujące powiadomienia z systemów monitoringu infrastruktury IT	Tomasz	Borzyszkowski
2026	s29101	Błażej	Majchrzak	Aplikacje agregujące powiadomienia z systemów monitoringu infrastruktury IT	Tomasz	Borzyszkowski
2026	s27280	Mateusz	Andrzejak	Aplikacje agregujące powiadomienia z systemów monitoringu infrastruktury IT	Tomasz	Borzyszkowski
2026	s27281	Cyprian	Czerwiński	Aplikacja webowa do optymalizacji planów lekcji z wykorzystaniem metaheurysty	Paweł	Czapiewski
2026	s29097	Michał	Małolepszy	Aplikacja webowa do optymalizacji planów lekcji z wykorzystaniem metaheurysty	Paweł	Czapiewski
2026	s26766	Kamil	Koniak	Aplikacja webowa do optymalizacji planów lekcji z wykorzystaniem metaheurysty	Paweł	Czapiewski
2026	s27454	Aleksander	Bastek	Aplikacja webowa do optymalizacji planów lekcji z wykorzystaniem metaheurysty	Paweł	Czapiewski
2026	s26985	Patryk	Kośmider	System do zarządzania infrastrukturą sprzętową	Paweł	Pisarski

2026	s27081	Ziemowit	Orlikowski	System do zarządzania infrastrukturą sprzętową	Paweł	Pisarski
2026	s26990	Adrian	Kopczyński	System do zarządzania infrastrukturą sprzętową	Paweł	Pisarski
2026	s27549	Aleksander	Stankowski	System do zarządzania infrastrukturą sprzętową	Paweł	Pisarski
2026	s28838	Oskar	Szyszko	Notus - aplikacja webowa do sprawdzania obecności z wykorzystaniem kodów QR oraz przeprowadzania quizów z użyciem sztucznej inteligencj	Paweł	Czapiewski
2026	s28866	Kacper	Ruta	Notus - aplikacja webowa do sprawdzania obecności z wykorzystaniem kodów QR oraz przeprowadzania quizów z użyciem sztucznej inteligencj	Paweł	Czapiewski
2026	s29602	Bartosz	Dembowski	Notus - aplikacja webowa do sprawdzania obecności z wykorzystaniem kodów QR oraz przeprowadzania quizów z użyciem sztucznej inteligencj	Paweł	Czapiewski
2026	s27083	Kamil	Bogdański	Projekt i implementacja systemu zarządzania zadaniami pracowników terenowych z mechanizmem rozliczalności operacji	Andrzej	Stojek
2026	s27444	Adrian	Kemski	Projekt i implementacja systemu zarządzania zadaniami pracowników terenowych z mechanizmem rozliczalności operacji	Andrzej	Stojek
2026	s28961	Roland	Liedtke	Projekt i implementacja systemu zarządzania zadaniami pracowników terenowych z mechanizmem rozliczalności operacji	Andrzej	Stojek
2026	s27137	Robert	Michałowski	Projekt i implementacja systemu zarządzania zadaniami pracowników terenowych z mechanizmem rozliczalności operacji	Andrzej	Stojek
2026	s27553	Katarzyna	Kasperek	Lokalny Bohater – aplikacja wspierająca pomoc sąsiedzką i aktywizację społeczności lokalnych.	Marek	Bednarczyk
2026	s29420	Marek	Lewańczyk	Lokalny Bohater – aplikacja wspierająca pomoc sąsiedzką i aktywizację społeczności lokalnych.	Marek	Bednarczyk
2026	s26963	Mateusz	Szotyński	Lokalny Bohater – aplikacja wspierająca pomoc sąsiedzką i aktywizację społeczności lokalnych.	Marek	Bednarczyk
2026	s28854	Michał	Bedra	Lokalny Bohater – aplikacja wspierająca pomoc sąsiedzką i aktywizację społeczności lokalnych.	Marek	Bednarczyk
2026	s26964	Dominik	Ludwiński	FreeEdu – system e-learningowy wspomagający nauczanie języka angielskiego	Marek	Bednarczyk
2026	s27275	Wiktor	Rapacz	FreeEdu – system e-learningowy wspomagający nauczanie języka angielskiego	Marek	Bednarczyk
2026	s27433	Paweł	Szymański	FreeEdu – system e-learningowy wspomagający nauczanie języka angielskiego	Marek	Bednarczyk
2025						
2025	s24569	Michał	Koter	HarmoniApp - Aplikacja do zarządzania harmonogramami pracy	Adam	Urbanowicz
2025	s24807	Kajetan	Majda	HarmoniApp - Aplikacja do zarządzania harmonogramami pracy	Adam	Urbanowicz
2025	s24566	Martyna	Marczak	HarmoniApp - Aplikacja do zarządzania harmonogramami pracy	Adam	Urbanowicz
2025	s24306	Dawid	Hoffmeister	Gra edukacyjna o cyberbezpieczeństwie	Aleksandr	Polin
2025	s24579	Jakub	Dębkowski	Gra edukacyjna o cyberbezpieczeństwie	Aleksandr	Polin
2025	s25529	Jakub	Łaszcz	Gra edukacyjna o cyberbezpieczeństwie	Aleksandr	Polin
2025	s24317	Jakub	Zęgota	Gra edukacyjna o cyberbezpieczeństwie	Aleksandr	Polin
2025	s24271	Szymon	Kogut	Uniwersalny panel sterowania IoT	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s24580	Filip	Augustynek	Platforma dla projektów oraz samouczków DIY IoT	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s24529	Igor	Gutkowski	Platforma dla projektów oraz samouczków DIY IoT	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s24530	Jakub	Kopeć	Platforma dla projektów oraz samouczków DIY IoT	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s24582	Jakub	Łada	Platforma dla projektów oraz samouczków DIY IoT	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s24570	Piotr	Kopeć	System informatyczny dla D&K Centrum Kopiowania	Marek	Bednarczyk
2025	s24575	Grzegorz	Sawicki	System informatyczny dla D&K Centrum Kopiowania	Marek	Bednarczyk
2025	s25223	Jakub	Szufrajda	System informatyczny dla D&K Centrum Kopiowania	Marek	Bednarczyk
2025	s24802	Kamil	Tomczuk	Geograficzna gra zgadywanka w wirtualnej rzeczywistości	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s24259	Wojciech	Osmulski	Geograficzna gra zgadywanka w wirtualnej rzeczywistości	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s24270	Kasper	Serżysko	Geograficzna gra zgadywanka w wirtualnej rzeczywistości	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s24720	Szymon	Szczurowski	Klasyfikacja Technologii Animacji	Aleksander	Obuchowski

2025	s26048	Szymon	Sztreja	Klasyfikacja Technologii Animacji	Aleksander	Obuchowski
2025	s24717	Konrad	Krok	Klasyfikacja Technologii Animacji	Aleksander	Obuchowski
2025	s25867	Aleksander	Bogdan	Lock.in - Portal społecznościowy dla graczy League of Legends	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s24576	Kacper	Maćkowiak	Lock.in - Portal społecznościowy dla graczy League of Legends	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s25771	Bartosz	Nitschke	Lock.in - Portal społecznościowy dla graczy League of Legends	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s26499	Mateusz	Oriol	Lock.in - Portal społecznościowy dla graczy League of Legends	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s24554	Mikołaj	Sławnikowski	Lock.in - Portal społecznościowy dla graczy League of Legends	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s24309	Igor	Jurewicz	Galaktyczna Uczelnia: Tajemnice Kosmicznej Wiedzy	Aleksandr	Polin
2025	s24805	Dawid	Popławski	Galaktyczna Uczelnia: Tajemnice Kosmicznej Wiedzy	Aleksandr	Polin
2025	s24804	Kamil	Stojak	Galaktyczna Uczelnia: Tajemnice Kosmicznej Wiedzy	Aleksandr	Polin
2025	s24719	Krzysztof	Piołunkowski	Galaktyczna Uczelnia: Tajemnice Kosmicznej Wiedzy	Aleksandr	Polin
2025	s24551	Jakub	Hoffmann	GameFlow - serwis internetowy o sportach osób niepełnosprawnych	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s24531	Bartłomiej	Sokołowski	GameFlow - serwis internetowy o sportach osób niepełnosprawnych	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s24546	Szymon	Wierzbicki	GameFlow - serwis internetowy o sportach osób niepełnosprawnych	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s25343	Katsiaryna	Kavaliova	Gra przystosowana dla dzieci niewidomych i niedowidzących „Cztery Łapy do Pomocy"	Aleksandr	Polin
2025	s25093	Zuzanna Maria	Ciecieląg	Gra przystosowana dla dzieci niewidomych i niedowidzących „Cztery Łapy do Pomocy"	Aleksandr	Polin
2025	s24571	Aleksandra Ewelina	Dorosz	Gra przystosowana dla dzieci niewidomych i niedowidzących „Cztery Łapy do Pomocy"	Aleksandr	Polin
2025	s26220	Huu Natalia	Nguyen	Gra przystosowana dla dzieci niewidomych i niedowidzących „Cztery Łapy do Pomocy"	Aleksandr	Polin
2025	s24533	Kacper	Kwiatkowski	Questie - Projekt aplikacji mobilnej z elementami gamifikacji	Adam	Urbanowicz
2025	s24395	Maksymilian Marek	Grzonka	Questie - Projekt aplikacji mobilnej z elementami gamifikacji	Adam	Urbanowicz
2025	s24258	Nikodem	Płocki	Questie - Projekt aplikacji mobilnej z elementami gamifikacji	Adam	Urbanowicz
2025	s24405	Martyna	Perzyńska	Questie - Projekt aplikacji mobilnej z elementami gamifikacji	Adam	Urbanowicz
2025	s24274	Alicja	Wieloch	Kana Typer – aplikacja do nauki płynnego czytania pisma japońskiego	Aleksander	Obuchowski
2025	s25429	Cezary Maurycy	Ciślak	Kana Typer – aplikacja do nauki płynnego czytania pisma japońskiego	Aleksander	Obuchowski
2025	s24301	Weronika	Szydlik	Kana Typer – aplikacja do nauki płynnego czytania pisma japońskiego	Aleksander	Obuchowski
2025	s24895	Hubert Dariusz	Labuda	BuildBuddy - Internetowa platforma do zarządzania zespołami budowlanymi, inwentarzem i postępem prac remontowo-budowlanych.	Adam	Urbanowicz
2025	s25946	Mateusz	Placha	BuildBuddy - Internetowa platforma do zarządzania zespołami budowlanymi, inwentarzem i postępem prac remontowo-budowlanych.	Adam	Urbanowicz
2025	s24394	Igor Patryk	Podsiadło	BuildBuddy - Internetowa platforma do zarządzania zespołami budowlanymi, inwentarzem i postępem prac remontowo-budowlanych.	Adam	Urbanowicz
2025	s24269	Aliaksei	Patapau	Dobrava: Tales of Slavic Myths. Gra promująca mitologię słowiańską	Aleksandr	Polin
2025	s24303	Adrian	Reszka	Dobrava: Tales of Slavic Myths. Gra promująca mitologię słowiańską	Aleksandr	Polin
2025	s24567	Michał Adam	Majerowski	Dobrava: Tales of Slavic Myths. Gra promująca mitologię słowiańską	Aleksandr	Polin
2025	s24810	Paweł Józef	Beiger	Dobrava: Tales of Slavic Myths. Gra promująca mitologię słowiańską	Aleksandr	Polin
2025	s23214	Jakub	Zawadzki	HobbyHub - Internetowa platforma społecznościowa do śledzenia aktywności, dzielenia się wiedzą i prezentacji twórczości hobbystycznej.	Adam	Urbanowicz
2025	s25530	Yelysei	Ruban	HobbyHub - Internetowa platforma społecznościowa do śledzenia aktywności, dzielenia się wiedzą i prezentacji twórczości hobbystycznej.	Adam	Urbanowicz
2025	s27116	Mariia	Kondak	HobbyHub - Internetowa platforma społecznościowa do śledzenia aktywności, dzielenia się wiedzą i prezentacji twórczości hobbystycznej.	Adam	Urbanowicz
2025	s15661	Marcin	Dymek	Aplikacja webowa wspierająca właścicieli FoodTrucków w efektywnym zarządzaniu biznesem	Bartosz	Marcinkowski
2025	s20162	Adam Krzysztof	Lichy	Aplikacja webowa wspierająca właścicieli FoodTrucków w efektywnym zarządzaniu biznesem	Bartosz	Marcinkowski
2025	s20695	Michał	Cichowski	Aplikacja webowa wspierająca właścicieli FoodTrucków w efektywnym zarządzaniu biznesem	Bartosz	Marcinkowski
2025	s21355	Szymon	Ciemny	Aplikacja webowa wspierająca właścicieli FoodTrucków w efektywnym zarządzaniu biznesem	Bartosz	Marcinkowski
2025	s24406	Jakub	Konkol	TasteIT – aplikacja internetowa o tematyce kulinarnej z zaawansowanymi aspektami społecznościowymi.	Adam	Urbanowicz

2025	s25441	Mikołaj	Kawczyński	TasteIT – aplikacja internetowa o tematyce kulinarnej z zaawansowanymi aspektami społecznościowymi.	Adam	Urbanowicz
2025	s25663	Filip Kazimierz	Kliczewski	TasteIT – aplikacja internetowa o tematyce kulinarnej z zaawansowanymi aspektami społecznościowymi.	Adam	Urbanowicz
2025	s24393	Gierczak	Maciej	Przewidywanie kodów ICD oraz czasu trwania operacji	Aleksander	Obuchowski
2025	s24803	Paweł	Pepliński	Przewidywanie kodów ICD oraz czasu trwania operacji	Aleksander	Obuchowski
2025	s24392	Kacper	Knitter	Przewidywanie kodów ICD oraz czasu trwania operacji	Aleksander	Obuchowski
2025	s24547	Kacper Krzysztof	Krawczyk	TrailMates - aplikacja zrzeszająca miłośników aktywności outdorowych	Marek	Bednarczyk
2025	s24577	Grzegorz	Broszko	TrailMates - aplikacja zrzeszająca miłośników aktywności outdorowych	Marek	Bednarczyk
2025	s24548	Wiktoria Klaudia	Kostrzewa	TrailMates - aplikacja zrzeszająca miłośników aktywności outdorowych	Marek	Bednarczyk
2025	s24573	Wojciech Ryszard	Bezak	TrailMates - aplikacja zrzeszająca miłośników aktywności outdorowych	Marek	Bednarczyk
2025	s17603	Sebastian	Bobrowski	MyrmeSite — Platforma Społecznościowa dla Myrmekologów	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s16216	Tomasz	Sosiński	MyrmeSite — Platforma Społecznościowa dla Myrmekologów	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s20488	Anastasiia	Ponkratova	Automatyczna diagnostyka chorób układowych i okulistycznych z wykorzystaniem technik głębokiego uczenia w analizie obrazów dna oka	Aleksander	Obuchowski
2025	s24540	Marcin Andrzej	Gajkowski	Gra platformowa z elementami nauki matematyki	Aleksandr	Polin
2025	s25322	Bartosz	Gospodarek	Gra platformowa z elementami nauki matematyki	Aleksandr	Polin
2025	s24953	Bartosz	Grzanka	Gra platformowa z elementami nauki matematyki	Aleksandr	Polin
2025	s19544	Jakub Marcin	Wiśniewski	DMBook	Marek	Bednarczyk
2025	s15465	Aleksander	Mielczarek	DMBook	Marek	Bednarczyk
2025	s19727	Yevhen	Kozyriev	DMBook	Marek	Bednarczyk
2025	s24893	Mateusz	Wiśniewski	Plannder	Paweł	Czapiewski
2025	s25222	Andrzej Jan	Ebertowski	Plannder	Paweł	Czapiewski
2025	s25668	Kacper Rafael	Pecka	Plannder	Paweł	Czapiewski
2025	s25770	Jakub	Pobłocki	Plannder	Paweł	Czapiewski
2025	s25070	Adrian Paweł	Stoltmann	Aplikacja do Analizy Ankiet Bariatrycznych	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s25672	Marcin	Topolniak	Aplikacja do Analizy Ankiet Bariatrycznych	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s26071	Henryk Franciszek	Mudlaff	Aplikacja do Analizy Ankiet Bariatrycznych	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s26288	Kacper	Tokarzewski	Aplikacja do Analizy Ankiet Bariatrycznych	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s24740	Kamil	Powierza	OtterPeer - mobilna aplikacja randkowa P2P	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s25341	Dawid Patryk	Feister	OtterPeer - mobilna aplikacja randkowa P2P	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s29400	Antoni	Kania	OtterPeer - mobilna aplikacja randkowa P2P	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s24298	Mateusz Damian	Wróbel	Oculus Me Senpai - Nauka japońskiego w środowisku VR	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s25535	Sebastian	Kalwasiński	Oculus Me Senpai - Nauka japońskiego w środowisku VR	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s26129	Paweł Mateusz	Mechliński	Oculus Me Senpai - Nauka japońskiego w środowisku VR	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s24256	Marta	Szpilka	AirSense Gdańsk Aplikacja webowa do monitorowania zanieczyszczeń powietrza, pogody oraz nieprzyjemnego zapachu w mieście Gdańsk	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s25067	Paulina Ewa	Kietlińska	AirSense Gdańsk Aplikacja webowa do monitorowania zanieczyszczeń powietrza, pogody oraz nieprzyjemnego zapachu w mieście Gdańsk	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s24586	Krystian Bronisław	Jank	AirSense Gdańsk Aplikacja webowa do monitorowania zanieczyszczeń powietrza, pogody oraz nieprzyjemnego zapachu w mieście Gdańsk	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s26286	Rafał Andrzej	Sojecki	AirSense Gdańsk Aplikacja webowa do monitorowania zanieczyszczeń powietrza, pogody oraz nieprzyjemnego zapachu w mieście Gdańsk	Tadeusz	Puźniakowski

2025	s24275	Szymon Tomasz	Nowicki	Dokończenie i Udoskonalenie Aplikacji HobbyHub – Dodanie Proponowanych Grup, Możliwość Wzięcia Udziału w Wydarzeniu i Udoskonalenie Wizualne Interfejsu Grup	Adam	Urbanowicz
2025	s25030	Nikodem	Kunach	safeBTC - Skrytka z technologią Lightning	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s24718	Mateusz	Szulist	safeBTC - Skrytka z technologią Lightning	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s24272	Damian	Maluga	safeBTC - Skrytka z technologią Lightning	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s23576	Kokornacka Magda	Megan	Cyfrowe Klucze Mobile	Marek	Bednarczyk
2025	s24584	Jakub	Knieć	Rozszerzenie aplikacji TasteIT - platforma o tematyce kulinarnej służąca do odkrywania oraz dzielenia się przepisami, rozszerzona o nowe funkcje takie jak system odznak oraz panel administratora.	Adam	Urbanowicz
2025	s22436	Dominik Tomasz	Hinc	Writify - Aplikacja mobilna wspomagająca pisarzy	Marek	Bednarczyk
2025	s24280	Tomasz	Wasielewski	Writify - Aplikacja mobilna wspomagająca pisarzy	Marek	Bednarczyk
2025	s25373	Sylwia Aneta	Juda	Writify - Aplikacja mobilna wspomagająca pisarzy	Marek	Bednarczyk
2025	s25944	Karol Leon	Sielski	Writify - Aplikacja mobilna wspomagająca pisarzy	Marek	Bednarczyk
2025	s24260	Artur	Szulc	Aplikacja kulinarna, która generuje listę zakupów na podstawie wybranych przepisów i umożliwia śledzenie spożycia wartości odżywczych	Paweł	Czapiewski
2025	s24261	Mateusz	Kopczyński	Aplikacja kulinarna, która generuje listę zakupów na podstawie wybranych przepisów i umożliwia śledzenie spożycia wartości odżywczych	Paweł	Czapiewski
2025	s24279	Jakub	Więcek	Aplikacja kulinarna, która generuje listę zakupów na podstawie wybranych przepisów i umożliwia śledzenie spożycia wartości odżywczych	Paweł	Czapiewski
2025	s20685	Benedykt Tadeusz	Borowski	Inwestowanie na rynkach finansowych w oparciu o uczenie maszynowe	Marek	Bednarczyk
2025	s24574	Karol Stanisław	Szmajda	Inwestowanie na rynkach finansowych w oparciu o uczenie maszynowe	Marek	Bednarczyk
2025	s26435	Jan Hubert	Wolski	Inwestowanie na rynkach finansowych w oparciu o uczenie maszynowe	Marek	Bednarczyk
2025	s23970	Adrian Stanisław	Goik	“PJAID” - dedykowany system do optymalizacji obsługi awarii dostosowany do potrzeb Małych i Średnich Przedsiębiorstw	Tomasz	Borzyszkowski
2025	s22620	Dagmara Magdalena	Gibas	“PJAID” - dedykowany system do optymalizacji obsługi awarii dostosowany do potrzeb Małych i Średnich Przedsiębiorstw	Tomasz	Borzyszkowski
2025	s25866	Damian Jakub	Grzesiak	“PJAID” - dedykowany system do optymalizacji obsługi awarii dostosowany do potrzeb Małych i Średnich Przedsiębiorstw	Tomasz	Borzyszkowski
2025	s21021	Jakub Piotr	Marcinkowski	“PJAID” - dedykowany system do optymalizacji obsługi awarii dostosowany do potrzeb Małych i Średnich Przedsiębiorstw	Tomasz	Borzyszkowski
2025	s15990	Karol	Spica	“PJAID” - dedykowany system do optymalizacji obsługi awarii dostosowany do potrzeb Małych i Średnich Przedsiębiorstw	Tomasz	Borzyszkowski
2025	s19916	Jan	Kibort	HDS - Aplikacja internetowa z ogłoszeniami wydarzeń sportowych	Paweł	Czapiewski
2025	s22461	Mateusz	Olstowski	HDS - Aplikacja internetowa z ogłoszeniami wydarzeń sportowych	Paweł	Czapiewski
2025	s24267	Damian	Ligęza	"Rentsystent" - aplikacja internetowa do wynajmu prywatnych samochodów	Tomasz	Borzyszkowski
2025	s24307	Arkadiusz	Kluczek	"Rentsystent" - aplikacja internetowa do wynajmu prywatnych samochodów	Tomasz	Borzyszkowski
2025	s24310	Michał Władysław	Kaczmarek	"Rentsystent" - aplikacja internetowa do wynajmu prywatnych samochodów	Tomasz	Borzyszkowski
2025	s24542	Daniel	Pszczoła	"Rentsystent" - aplikacja internetowa do wynajmu prywatnych samochodów	Tomasz	Borzyszkowski
2025	s23133	Sebastian	Kreft	System dyspozytorski typu CAD	Tomasz	Borzyszkowski
2025	s23447	Damian	Kreft	System dyspozytorski typu CAD	Tomasz	Borzyszkowski
2025	s24967	Daria Anna	Szabłowska	System dyspozytorski typu CAD	Tomasz	Borzyszkowski
2025	s23466	Kacper Ryszard	Sewruk	Nesta - Aplikcja do wynajmu mieszkań, szukania współlokatorów z wbudowanym panelem użytkownika	Adam	Urbanowicz
2025	s25527	Maciej Damian	Uzarski	Nesta - Aplikcja do wynajmu mieszkań, szukania współlokatorów z wbudowanym panelem użytkownika	Adam	Urbanowicz
2025	s25940	Maksymilian	Mrówka	Nesta - Aplikcja do wynajmu mieszkań, szukania współlokatorów z wbudowanym panelem użytkownika	Adam	Urbanowicz
2025	s26245	Michał Tomasz	Jastrzemski	Nesta - Aplikcja do wynajmu mieszkań, szukania współlokatorów z wbudowanym panelem użytkownika	Adam	Urbanowicz

2025	s23579	Paweł Jarosław	Pyrzak	Aplikacja do zarządzania pracą w zespole z funkcjonalnosciami AI	Aleksander	Obuchowski
2025	s24293	Mateusz	Mieszkowski	Aplikacja do zarządzania pracą w zespole z funkcjonalnosciami AI	Aleksander	Obuchowski
2025	s24407	Michał	Flisikowski	Drinkomat – inteligentne urządzenie do przygotowywania drinków	Paweł	Czapiewski
2025	s25662	Michał Tadeusz	Krokoszyński	Drinkomat – inteligentne urządzenie do przygotowywania drinków	Paweł	Czapiewski
2025	s25671	Dawid	Nowakowski	Drinkomat – inteligentne urządzenie do przygotowywania drinków	Paweł	Czapiewski
2025	s24399	Aleksander	Opałka	KODA - Portal do handlu samochodami	Marek	Bednarczyk
2025	s25323	Szymon	Rosztajn	KODA - Portal do handlu samochodami	Marek	Bednarczyk
2025	s25670	Mateusz Krzysztof	Lech	KODA - Portal do handlu samochodami	Marek	Bednarczyk
2025	S14578	Wojciech Piotr	Szypelt	Rynek CPU	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s15856	Łukasz	Niecikowski	Rynek CPU	Tadeusz	Puźniakowski
2025	s23437	Łukasz Arkadiusz	Bosak	Aplikacja internetowa związku brydża sportowego	Marek	Bednarczyk
2025	s24808	Filip Grzegorz	Labuda	Aplikacja internetowa związku brydża sportowego	Marek	Bednarczyk
2025	s23134	Mariusz	Buhaj	Aplikacja internetowa związku brydża sportowego	Marek	Bednarczyk
2025	s24299	Jędrzej Jan	Stańczewski	Aplikacja internetowa związku brydża sportowego	Marek	Bednarczyk
2024						
2024	s16978	Jan	Szenborn	Komunikator „PowerVoice” AAC	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s23884	Sebastian	Augustyniak	Komunikator „PowerVoice” AAC	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s22628	Emilian	Murawski	Komunikator „PowerVoice” AAC	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s21488	Adrian	Bloch	Aplikacja wspomagająca zarządzanie przechowywaną żywnością i zakupami „ICER”	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s21165	Witold	Jagiełło-Królikowski	Aplikacja wspomagająca zarządzanie przechowywaną żywnością i zakupami „ICER”	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s18861	Oktawian	Filipkowski	Aplikacja wspomagająca zarządzanie przechowywaną żywnością i zakupami „ICER”	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s22051	Łukasz	Kos	Workflex – system usprawniający zarządzanie czasem pracy w małym przedsiębiorstwie	Marek	Bednarczyk
2024	S12497	Marcin	Rutkowski	Workflex – system usprawniający zarządzanie czasem pracy w małym przedsiębiorstwie	Marek	Bednarczyk
2024	s22449	Jakub	Styn	Workflex – system usprawniający zarządzanie czasem pracy w małym przedsiębiorstwie	Marek	Bednarczyk
2024	s23578	Krzysztof	Szczypior	Workflex – system usprawniający zarządzanie czasem pracy w małym przedsiębiorstwie	Marek	Bednarczyk
2024	s23739	Mikołaj	Hołdakowski	SafeTrail - Aplikacja Mobilna mająca na celu zwiększenie bezpieczeństwa w górach	Marek	Bednarczyk
2024	S12901	Stanisław	Kibort	SafeTrail - Aplikacja Mobilna mająca na celu zwiększenie bezpieczeństwa w górach	Marek	Bednarczyk
2024	s22982	Mikołaj	Prętki	SafeTrail - Aplikacja Mobilna mająca na celu zwiększenie bezpieczeństwa w górach	Marek	Bednarczyk
2024	s23210	Krzysztof	Szymczyk	SafeTrail - Aplikacja Mobilna mająca na celu zwiększenie bezpieczeństwa w górach	Marek	Bednarczyk
2024	s24305	Agata	Dobrzyniewicz	WoloApp - Aplikacja dla wolontariuszy	Marek	Bednarczyk
2024	s20490	Filip	Kierczyński	WoloApp - Aplikacja dla wolontariuszy	Marek	Bednarczyk
2024	s24552	Mariia	Kurshakova	WoloApp - Aplikacja dla wolontariuszy	Marek	Bednarczyk
2024	s26214	Kinga	Wajda	WoloApp - Aplikacja dla wolontariuszy	Marek	Bednarczyk
2024	s23211	Filip	Czyżewski	WoloApp - Aplikacja dla wolontariuszy	Marek	Bednarczyk
2024	s22868	Mateusz	Budzyński	DONAT3 – aplikacja do wysyłania spersonalizowanych donacji twórcom internetowym oparta na technologii blockchain	Bartosz	Marcinkowski
2024	s22625	Igor	Gutowski	DONAT3 – aplikacja do wysyłania spersonalizowanych donacji twórcom internetowym oparta na technologii blockchain	Bartosz	Marcinkowski
2024	s22626	Filip	Marcoń	DONAT3 – aplikacja do wysyłania spersonalizowanych donacji twórcom internetowym oparta na technologii blockchain	Bartosz	Marcinkowski
2024	s22630	Tomasz	Rybczyński	DONAT3 – aplikacja do wysyłania spersonalizowanych donacji twórcom internetowym oparta na technologii blockchain	Bartosz	Marcinkowski
2024	s22020	Zuzanna	Bernacka	GlitchDock - aplikacja webowa do zgłaszania błędów z elementami forum	Tadeusz	Puźniakowski

2024	s22446	Michał	Siwek	GlitchDock - aplikacja webowa do zgłaszania błędów z elementami forum	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s22442	Kajetan	Welc	GlitchDock - aplikacja webowa do zgłaszania błędów z elementami forum	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s22617	Daniel	Wirzba	GlitchDock - aplikacja webowa do zgłaszania błędów z elementami forum	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s23449	Jakub	Gola	TrainMate - aplikacja dla trenera personalnego	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s23046	Bartosz	Laskowski	TrainMate - aplikacja dla trenera personalnego	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s22619	Kacper	Stankiewicz	TrainMate - aplikacja dla trenera personalnego	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s22019	Aleksander	Misztal	Delayed – aplikacja do predykcji zakresu opóźnień lotów i analizy danych historycznych z możliwością wyszukiwania lotów	Bartosz	Marcinkowski
2024	s22464	Michał	Kalinowski	Delayed – aplikacja do predykcji zakresu opóźnień lotów i analizy danych historycznych z możliwością wyszukiwania lotów	Bartosz	Marcinkowski
2024	s22466	Szymon	Kuczyński	Delayed – aplikacja do predykcji zakresu opóźnień lotów i analizy danych historycznych z możliwością wyszukiwania lotów	Bartosz	Marcinkowski
2024	s18504	Daniel	Klimowski	Fishki - multiplatformowa aplikacja służąca do nauki pamięciowej	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s22018	Oliwier	Kossak	Fishki - multiplatformowa aplikacja służąca do nauki pamięciowej	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s23638	Wiktor	Krieger	Fishki - multiplatformowa aplikacja służąca do nauki pamięciowej	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s23047	Jakub	Żurawski	Fishki - multiplatformowa aplikacja służąca do nauki pamięciowej	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s22994	Adam	Łuszcz	Wyszukiwarka interpretacji przepisów prawa podatkowego ip3	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s21487	Anna	Rogala	Wyszukiwarka interpretacji przepisów prawa podatkowego ip3	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s23575	Maciej	Zagórski	Wyszukiwarka interpretacji przepisów prawa podatkowego ip3	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s22621	Łukasz	Dawidowski	Wyszukiwarka interpretacji przepisów prawa podatkowego ip3	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s22433	Alan	Berg	System do zarządzania warsztatem samochodowym	Bartosz	Marcinkowski
2024	s21964	Aleksander	Guzik	System do zarządzania warsztatem samochodowym	Bartosz	Marcinkowski
2024	s22203	Tomasz	Fidurski	System do zarządzania warsztatem samochodowym	Bartosz	Marcinkowski
2024	s24048	Mateusz	Budzisz	Planer mapy miejskiej	Marek	Bednaryczyk
2024	s23141	Wiktor	Rostkowski	Planer mapy miejskiej	Marek	Bednaryczyk
2024	s22637	Karolina	Haras	Rozbudowa i Udoskonalenie Aplikacji Let's Eat - Wprowadzenie Zaawansowanego Systemu Rezerwacji, Dodawania Restauracji do Ulubionych oraz Udoskonalenia Interfejsu Interaktywnego	Adam	Urbanowicz
2024	s20158	Patryk	Klimek	GuidePRO – aplikacja dla przewodników i uczestników wycieczek.	Marek	Bednarczyk
2024	s22048	Katarzyna	Popieniuk	GuidePRO – aplikacja dla przewodników i uczestników wycieczek.	Marek	Bednarczyk
2024	s23577	Alicja	Szczypior	GuidePRO – aplikacja dla przewodników i uczestników wycieczek.	Marek	Bednarczyk
2024	s22622	Magdalena	Asmus-Mrzygłód	GuidePRO – aplikacja dla przewodników i uczestników wycieczek.	Marek	Bednarczyk
2024	s22624	Dariusz	Karasiewicz	Miejsca pamięci	Bartosz	Marcinkowski
2024	s23202	Mikołaj	Kusiński	Miejsca pamięci	Bartosz	Marcinkowski
2024	s22615	Sebastian	Mackiewicz	Miejsca pamięci	Bartosz	Marcinkowski
2024	s19799	Juliusz	Orłowski	BatMonit – system wykrywania nietoperzy na farmach wiatrowych	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s19798	Magdalena	Wybraniec	BatMonit – system wykrywania nietoperzy na farmach wiatrowych	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s19800	Jakub	Pruncal	BatMonit – system wykrywania nietoperzy na farmach wiatrowych	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s22983	Maciej	Rudnicki	MatuMatma. Aplikacja webowa przeznaczona dla uczniów szkół średnich przygotowujących się do matury podstawowej z przedmiotu Matematyki.	Adam	Urbanowicz
2024	s23142	Mateusz	Kalina	MatuMatma. Aplikacja webowa przeznaczona dla uczniów szkół średnich przygotowujących się do matury podstawowej z przedmiotu Matematyki.	Adam	Urbanowicz
2024	s22642	Piotr	Wiktorczyk	MatuMatma. Aplikacja webowa przeznaczona dla uczniów szkół średnich przygotowujących się do matury podstawowej z przedmiotu Matematyki.	Adam	Urbanowicz

2024	s22984	Artur	Chlebicki	Tworzenie i znajdywanie wydarzeń, oraz ułatwienie społecznych interakcji poprzez aplikację webową i mobilną.	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s22638	Patryk	Januszewski	Tworzenie i znajdywanie wydarzeń, oraz ułatwienie społecznych interakcji poprzez aplikację webową i mobilną.	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s23205	Patryk	Sroka	Tworzenie i znajdywanie wydarzeń, oraz ułatwienie społecznych interakcji poprzez aplikację webową i mobilną.	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s23315	Emil	Twardzik	Tworzenie i znajdywanie wydarzeń, oraz ułatwienie społecznych interakcji poprzez aplikację webową i mobilną.	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s22988	Łukasz	Angielski	FunFinder - strona internetowa pozwalająca użytkownikom znalezienie i tworzenie aktywności na podstawie ich zainteresowań.	Adam	Urbanowicz
2024	s22641	Maciej	Dubowik	FunFinder - strona internetowa pozwalająca użytkownikom znalezienie i tworzenie aktywności na podstawie ich zainteresowań.	Adam	Urbanowicz
2024	s22990	Sebastian	Gransicki	FunFinder - strona internetowa pozwalająca użytkownikom znalezienie i tworzenie aktywności na podstawie ich zainteresowań.	Adam	Urbanowicz
2024	s22989	Marek	Grot	FunFinder - strona internetowa pozwalająca użytkownikom znalezienie i tworzenie aktywności na podstawie ich zainteresowań.	Adam	Urbanowicz
2024	s23130	Hubert	Konkel	FunFinder - strona internetowa pozwalająca użytkownikom znalezienie i tworzenie aktywności na podstawie ich zainteresowań.	Adam	Urbanowicz
2024	s23440	Mikołaj	Kopeć	Komputerowy asystent głosowy	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s23435	Dorian	Krychowiak	Komputerowy asystent głosowy	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s23213	Jan	Ładyszkowski	Komputerowy asystent głosowy	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s23045	Kacper	Kamm	Let's Eat - Projekt wyszukiwarki wolnych miejsc w okolicznych restauracjach z interfejsem mobilnym oraz webowym	Adam	Urbanowicz
2024	s22631	Norbert	Mielniczuk	Let's Eat - Projekt wyszukiwarki wolnych miejsc w okolicznych restauracjach z interfejsem mobilnym oraz webowym	Adam	Urbanowicz
2024	s22202	Julia	Piecha	Let's Eat - Projekt wyszukiwarki wolnych miejsc w okolicznych restauracjach z interfejsem mobilnym oraz webowym	Adam	Urbanowicz
2024	22637	Karolina	Haras	Let's Eat - Projekt wyszukiwarki wolnych miejsc w okolicznych restauracjach z interfejsem mobilnym oraz webowym	Adam	Urbanowicz
2024	s18946	Paweł	Dondziak	System zarządzania oraz sprzedaży ofert turystycznych z funkcją inteligentnego dobierania ofert dla użytkownika	Bartosz	Marcinkowski
2024	s21484	Maciej	Leciejewski	System zarządzania oraz sprzedaży ofert turystycznych z funkcją inteligentnego dobierania ofert dla użytkownika	Bartosz	Marcinkowski
2024	s21484	Maciej	Leciejewski	System zarządzania oraz sprzedaży ofert turystycznych z funkcją inteligentnego dobierania ofert dla użytkownika	Bartosz	Marcinkowski
2024	s19388	Oskar	Przydatek	System zarządzania oraz sprzedaży ofert turystycznych z funkcją inteligentnego dobierania ofert dla użytkownika	Bartosz	Marcinkowski
2024	s19443	Jakub	Świderski	System zarządzania oraz sprzedaży ofert turystycznych z funkcją inteligentnego dobierania ofert dla użytkownika	Bartosz	Marcinkowski
2024	s20574	Szymon	Jakóbiak	Prosty system CRM bazujący na serwisie zewnętrznym FakturaXL	Marek	Bednaryczyk
2024	s22463	Krzysztof	Paliga	Prosty system CRM bazujący na serwisie zewnętrznym FakturaXL	Marek	Bednaryczyk
2024	s17602	Valerii	Burachenko	Gra promocyjna uczelni	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s23538	Ian	Canals-Wąsik	Gra promocyjna uczelni	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s21683	Kamil	Głowienke	Gra promocyjna uczelni	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s22204	Piotr	Kobyra	Gra promocyjna uczelni	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s23215	Krystian	Wojewski	Gra promocyjna uczelni	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s23366	Karol	Draszawka	Projekt gry komputerowej gatunku roguelike z wykorzystaniem elementów gier karcianych “Shogun’s Gambit”	Adam	Urbanowicz
2024	s23441	Jakub	Góralczyk	Projekt gry komputerowej gatunku roguelike z wykorzystaniem elementów gier karcianych “Shogun’s Gambit”	Adam	Urbanowicz
2024	s23820	Jan	Ostrowski	Projekt gry komputerowej gatunku roguelike z wykorzystaniem elementów gier karcianych “Shogun’s Gambit”	Adam	Urbanowicz
2024	s22964	Maciej	Pawluczuk	Projekt gry komputerowej gatunku roguelike z wykorzystaniem elementów gier karcianych “Shogun’s Gambit”	Adam	Urbanowicz
2024	s23049	Artur	Szulist	Void Travel - Mobilna gra fabularna wspierana modelami sztucznych inteligencji	Tadeusz	Puźniakowski

2024	s23316	Sambor	Zabrocki	Void Travel - Mobilna gra fabularna wspierana modelami sztucznych inteligencji	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s22785	Natalia	Skonieczna	Void Travel - Mobilna gra fabularna wspierana modelami sztucznych inteligencji	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s22362	Igor	Doga	Void Travel - Mobilna gra fabularna wspierana modelami sztucznych inteligencji	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s22627	Marek	Kudła	System kontroli dostępu do sal na kampusie uniwersyteckim	Marek	Bednaryczyk
2024	s22206	Kinga	Marszałkowska	System kontroli dostępu do sal na kampusie uniwersyteckim	Marek	Bednaryczyk
2024	s23317	Antoni	Ulenberg	System kontroli dostępu do sal na kampusie uniwersyteckim	Marek	Bednaryczyk
2024	s22835	Jakub	Krzynowek	Raki w Polsce - Aplikacja Mobilna	Marek	Bednaryczyk
2024	s23132	Jakub	Skrzyński	Raki w Polsce - Aplikacja Mobilna	Marek	Bednaryczyk
2024	s22629	Kuba	Nowacki	Raki w Polsce - Aplikacja Mobilna	Marek	Bednaryczyk
2024	s22432	Mateusz	Łuczak	Cherry Cloud - serwis internetowy oferujący rozgrywkę w gry planszowe, rozszerzony o aspekty społecznościowe	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s22836	Rafał	Paszkowski	Cherry Cloud - serwis internetowy oferujący rozgrywkę w gry planszowe, rozszerzony o aspekty społecznościowe	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s23136	Bartosz	Wołodźko	Cherry Cloud - serwis internetowy oferujący rozgrywkę w gry planszowe, rozszerzony o aspekty społecznościowe	Tadeusz	Puźniakowski
2024	s22044	Tomasz	Woźny	Cherry Cloud - serwis internetowy oferujący rozgrywkę w gry planszowe, rozszerzony o aspekty społecznościowe	Tadeusz	Puźniakowski
2023						
2023	s21162	Robert	Brzoskowski	System do automatycznego zarządzanie terrarium	Marek	Bednarczyk
2023	s21161	Artur	Jankowski	System do automatycznego zarządzanie terrarium	Marek	Bednarczyk
2023	s19545	Bartosz	Krystowski	System do automatycznego zarządzanie terrarium	Marek	Bednarczyk
2023	s20691	Mateusz	Miękicki	System do automatycznego zarządzanie terrarium	Marek	Bednarczyk
2023	s20831	Adam	Kałuża	System automatyzacji nadzoru nad wynajmowanymi nieruchomościami	Bartosz	Marcinkowski
2023	s20491	Krzysztof	Lewandowski	System automatyzacji nadzoru nad wynajmowanymi nieruchomościami	Bartosz	Marcinkowski
2023	s21159	Dominik	Pasymowski	System automatyzacji nadzoru nad wynajmowanymi nieruchomościami	Bartosz	Marcinkowski
2023	s21912	Karol	Kuchnio	Aplikacja internetowa ułatwiająca pracę trenerom personalnym, skupiająca się na prowadzeniu podopiecznych pod kątem diety oraz ćwiczeń.	Marek	Bednarczyk
2023	s21611	Wojciech	Turek	Aplikacja internetowa ułatwiająca pracę trenerom personalnym, skupiająca się na prowadzeniu podopiecznych pod kątem diety oraz ćwiczeń.	Marek	Bednarczyk
2023	s20495	Michał	Wadas	Aplikacja internetowa ułatwiająca pracę trenerom personalnym, skupiająca się na prowadzeniu podopiecznych pod kątem diety oraz ćwiczeń.	Marek	Bednarczyk
2023	s20493	Konstanty	Krzemień	Pinta – system zarządzania dystrybucją oraz promocją piw rzemieślniczych	Marek	Bednarczyk
2023	s20307	Kateryna	Trofymenko	Pinta – system zarządzania dystrybucją oraz promocją piw rzemieślniczych	Marek	Bednarczyk
2023	s21024	Jan	Wieczorek	Pinta – system zarządzania dystrybucją oraz promocją piw rzemieślniczych	Marek	Bednarczyk
2023	s20089	Kacper	Nowak	Pinta – system zarządzania dystrybucją oraz promocją piw rzemieślniczych	Marek	Bednarczyk
2023	s18425	Wanda	Bojanowska	HRMS dla małych i średnich przedsiębiorstw	Marek	Bednarczyk
2023	S13406	Michał	Giedryś	HRMS dla małych i średnich przedsiębiorstw	Marek	Bednarczyk
2023	s20497	Jakub	Gwiazda	HRMS dla małych i średnich przedsiębiorstw	Marek	Bednarczyk
2023	s20599	Kamil	Romiński	HRMS dla małych i średnich przedsiębiorstw	Marek	Bednarczyk
2023	s15023	Aleksander	Mazurek	Kalkulator insulinowy dla diabetyka	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s20144	Jakub	Cirocki	Analiza sprawozdań finansowych spółek giełdowych	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s20590	Jakub	Jabłoński	Analiza sprawozdań finansowych spółek giełdowych	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s20489	Marcin	Kloczkowski	Analiza sprawozdań finansowych spółek giełdowych	Tadeusz	Puźniakowski

2023	s20155	Aleksander	Dudek	Aplikacja ułatwiająca zarządzanie oraz organizowanie gier planszowych z wyróżnieniem gier RPG	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s20154	Damian	Kijańczuk	Aplikacja ułatwiająca zarządzanie oraz organizowanie gier planszowych z wyróżnieniem gier RPG	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s21331	Mateusz	Pioch	Aplikacja ułatwiająca zarządzanie oraz organizowanie gier planszowych z wyróżnieniem gier RPG	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s18552	Jakub	Słomiński	Aplikacja ułatwiająca zarządzanie oraz organizowanie gier planszowych z wyróżnieniem gier RPG	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s16724	Jan	Rygulski	Automatyczna doniczka sterowana aplikacją mobilną	Bartosz	Marcinkowski
2023	s16722	Dominika	Stryjewska	Automatyczna doniczka sterowana aplikacją mobilną	Bartosz	Marcinkowski
2023	s17694	Piotr	Palczewski	Automatyczna doniczka sterowana aplikacją mobilną	Bartosz	Marcinkowski
2023	s20687	Karol	Kraus	SPEDOX - System do zarządzania dokumentami w procesie spedycji morskiej	Marek	Bednarczyk
2023	s18629	Szymon	Olkiewicz	SPEDOX - System do zarządzania dokumentami w procesie spedycji morskiej	Marek	Bednarczyk
2023	s20501	Marcin	Żmuda-Trzebiatowski	SPEDOX - System do zarządzania dokumentami w procesie spedycji morskiej	Marek	Bednarczyk
2023	s21357	Ilya	Ryzhkov	restVPN - nardzędzie do konfiguracji servera VPN	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s21790	Kamil	Kaczkówka	restVPN - nardzędzie do konfiguracji servera VPN	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s20168	Łukasz	Cettler	Blood Donor – Wspieranie idei honorowego krwiodawstwa przy wykorzystaniu metod grywalizacyjnych zaimplementowanych w aplikacji mobilnej	Marek	Bednarczyk
2023	s20156	Mateusz	Grube	Blood Donor – Wspieranie idei honorowego krwiodawstwa przy wykorzystaniu metod grywalizacyjnych zaimplementowanych w aplikacji mobilnej	Marek	Bednarczyk
2023	s20498	Adam	Jurkiewicz	Blood Donor – Wspieranie idei honorowego krwiodawstwa przy wykorzystaniu metod grywalizacyjnych zaimplementowanych w aplikacji mobilnej	Marek	Bednarczyk
2023	s20163	Sylwester	Kąkol	Blood Donor – Wspieranie idei honorowego krwiodawstwa przy wykorzystaniu metod grywalizacyjnych zaimplementowanych w aplikacji mobilnej	Marek	Bednarczyk
2023	s21617	Wojciech	Mierzejewski	Blood Donor – Wspieranie idei honorowego krwiodawstwa przy wykorzystaniu metod grywalizacyjnych zaimplementowanych w aplikacji mobilnej	Marek	Bednarczyk
2023	s21164	Daniel	Chabowski	“Restaurant Manager” – prototyp aplikacji ułatwiającej zarządzanie restauracją.	Marek	Bednarczyk
2023	s21242	Szymon	Dejewski	“Restaurant Manager” – prototyp aplikacji ułatwiającej zarządzanie restauracją.	Marek	Bednarczyk
2023	s21911	Piotr	Mastalerz	“Restaurant Manager” – prototyp aplikacji ułatwiającej zarządzanie restauracją.	Marek	Bednarczyk
2023	s21616	Przemysław	Chmara	Rozwiązanie do wsparcia w czasie kryzysu związanego z wojną	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s21243	Zuzanna	Borkowska	Rozwiązanie do wsparcia w czasie kryzysu związanego z wojną	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s21475	Mikołaj	Noga	Rozwiązanie do wsparcia w czasie kryzysu związanego z wojną	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s21476	Mikołaj	Saja	Rozwiązanie do wsparcia w czasie kryzysu związanego z wojną	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s20499	Tomasz	Baj	System Ciuch - aplikacja do pomocy w doborze ubrań	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s20682	Zuzanna	Ciborowska	System Ciuch - aplikacja do pomocy w doborze ubrań	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s21544	Mariusz	Krzyżopolski	System Ciuch - aplikacja do pomocy w doborze ubrań	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s20161	Joanna	Walkiewicz	System Ciuch - aplikacja do pomocy w doborze ubrań	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s21752	Cezary	Graban	Kwiatomat – urządzenie do monitorowania warunków rośliny domowej wraz z aplikacją mobilną i modułem sztucznej inteligencji	Bartosz	Marcinkowski
2023	s19771	Paweł	Iwiński	Kwiatomat – urządzenie do monitorowania warunków rośliny domowej wraz z aplikacją mobilną i modułem sztucznej inteligencji	Bartosz	Marcinkowski
2023	s20681	Maciej	Zakrzewski	Kwiatomat – urządzenie do monitorowania warunków rośliny domowej wraz z aplikacją mobilną i modułem sztucznej inteligencji	Bartosz	Marcinkowski
2023	s21356	Michał	Czerwiak	Schroniska.pl - aplikacja dla miłośników zwierząt.	Marek	Bednarczyk
2023	s20157	Mikołaj	Kalata	Schroniska.pl - aplikacja dla miłośników zwierząt.	Marek	Bednarczyk

2023	s20500	Bartosz	Kamiński	Schroniska.pl - aplikacja dla miłośników zwierząt.	Marek	Bednarczyk
2023	S13146	Katarzyna	Węsierska	Schroniska.pl - aplikacja dla miłośników zwierząt.	Marek	Bednarczyk
2023	s21166	Paweł	Badysiak	Optymalizacja logistyki dostaw środków medycznych, jedzenia oraz sprzętu okołowojskowego na terenie kraju ogarniętego wojną.	Marek	Bednarczyk
2023	s21167	Marcel	Pankanin	Optymalizacja logistyki dostaw środków medycznych, jedzenia oraz sprzętu okołowojskowego na terenie kraju ogarniętego wojną.	Marek	Bednarczyk
2023	s20600	Sandro	Sobczyński	Optymalizacja logistyki dostaw środków medycznych, jedzenia oraz sprzętu okołowojskowego na terenie kraju ogarniętego wojną.	Marek	Bednarczyk
2023	s20576	Marcin	Panuś	Teachly - korepetycje online	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s21023	Jędrzej	Szadejko	Teachly - korepetycje online	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s20494	Tymoteusz	Szczepkowski	Teachly - korepetycje online	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s18860	Mikołaj	Jakubowski	Aplikacja do zarządzania montażem rusztowań	Marek	Bednarczyk
2023	s20698	Jakub	Ziółkowski	Aplikacja do zarządzania montażem rusztowań	Marek	Bednarczyk
2023	s20574	Szymon	Jakóbiak	Aplikacja do zarządzania montażem rusztowań	Marek	Bednarczyk
2023	s20701	Jan	Sitarski	Algiz - Menedżer danych poufnych	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s20149	Tymoteusz	Urbanowicz	Algiz - Menedżer danych poufnych	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s21474	Krzysztof	Wachowiak	Algiz - Menedżer danych poufnych	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s21022	Jakub	Kwidzyński	Algiz - Menedżer danych poufnych	Tadeusz	Puźniakowski
2023	s19617	Grzegorz	Cytawa	Serwis Na Lodzie	Marek	Bednarczyk
2023	s18551	Mikołaj	Herzberg	Serwis Na Lodzie	Marek	Bednarczyk
2023	s17947	Maciej	Milewski	Serwis Na Lodzie	Marek	Bednarczyk
2023	s20153	Maciej	Kucharski	Foodie – aplikacja webowa generująca spersonalizowane diety	Marek	Bednarczyk
2023	s20151	Norbert	Leśniak	Foodie – aplikacja webowa generująca spersonalizowane diety	Marek	Bednarczyk
2023	s21247	Wojciech	Piórecki	Foodie – aplikacja webowa generująca spersonalizowane diety	Marek	Bednarczyk
2023	s20487	Artur	Piszczatowski	Foodie – aplikacja webowa generująca spersonalizowane diety	Marek	Bednarczyk
2023	s20150	Grzegorz	Słomiński	Foodie – aplikacja webowa generująca spersonalizowane diety	Marek	Bednarczyk
2022						
2022	s21475	Mikołaj	Noga	Rozwiązanie do wsparcia w czasie kryzysu związanego z wojną.	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s21243	Zuzanna	Borkowska	Rozwiązanie do wsparcia w czasie kryzysu związanego z wojną.	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s21476	Mikołaj	Saja	Rozwiązanie do wsparcia w czasie kryzysu związanego z wojną.	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s20041	Bartosz	Bizoń	Motion Bridge - Generator komponentów wideo	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s20047	Rafał	Sochacki	Motion Bridge - Generator komponentów wideo	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s19468	Rafał	Tęcza	Motion Bridge - Generator komponentów wideo	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s16584	Michał	Degowski	eOddział – system usprawniający proces zarządzania oddziałem szpitalnym i planowania zabiegów.	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s18430	Andrzej	Mrozik	eOddział – system usprawniający proces zarządzania oddziałem szpitalnym i planowania zabiegów.	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s18501	Kamil	Skrzypkowski	eOddział – system usprawniający proces zarządzania oddziałem szpitalnym i planowania zabiegów.	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s16315	Tomasz	Mnich	Extension Builder - Środowisko narzędziowe wspomagające produkcję rozszerzeń do aplikacji z pakietu Adobe CC	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s18869	Martyna	Klebba	Uniwersalna społeczność dla osób grających w trybie multiplayer	Bartosz	Marcinkowski
2022	s18870	Klaudia	Pardo	Uniwersalna społeczność dla osób grających w trybie multiplayer	Bartosz	Marcinkowski

2022	s19334	Łukasz	Ćwikliński	Aplikacja internetowa dopasowująca specjalistów do projektów w branży informatycznej	Bartosz	Marcinkowski
2022	s19469	Hubert	Korzeniewski	Aplikacja internetowa dopasowująca specjalistów do projektów w branży informatycznej	Bartosz	Marcinkowski
2022	s18553	Maciej	Rybacki	Aplikacja internetowa dopasowująca specjalistów do projektów w branży informatycznej	Bartosz	Marcinkowski
2022	s19777	Adrian	Szostak	Aplikacja internetowa dopasowująca specjalistów do projektów w branży informatycznej	Bartosz	Marcinkowski
2022	s17409	Filip	Bilicki	Konfigurator PC – aplikacja do składania zestawu komputerowego	Marek	Bednarczyk
2022	s16512	Małgorzata	Cichowlas	Konfigurator PC – aplikacja do składania zestawu komputerowego	Marek	Bednarczyk
2022	s17610	Michał	Matusiak	Konfigurator PC – aplikacja do składania zestawu komputerowego	Marek	Bednarczyk
2022	s19470	Adam	Szymański	Konfigurator PC – aplikacja do składania zestawu komputerowego	Marek	Bednarczyk
2022	s19471	Tomasz	Lemke	Aplikacja webowa do nauki języka japońskiego dla początkujących	Bartosz	Marcinkowski
2022	s19466	Krzysztof	Skwira	Aplikacja webowa do nauki języka japońskiego dla początkujących	Bartosz	Marcinkowski
2022	s19846	Jakub	Rompca	Rozproszony rejestr zdarzeń	Marek	Bednarczyk
2022	s18502	Mateusz	Urban	Rozproszony rejestr zdarzeń	Marek	Bednarczyk
2022	s18499	Damian	Brzoskowski	System zarządzania animacjami dla matryc 3D	Marek	Bednarczyk
2022	s18949	Mieszko	Dziadowiec	System zarządzania animacjami dla matryc 3D	Marek	Bednarczyk
2022	s19766	Damian	Eggert	System zarządzania animacjami dla matryc 3D	Marek	Bednarczyk
2022	s19613	Aleksander	Reiter	System zarządzania animacjami dla matryc 3D	Marek	Bednarczyk
2022	s19637	Dorota	Matkowska	"Estate Admin" — aplikacja do zarządzania środowiskiem wspólnot mieszkaniowych i spraw mieszkańców	Bartosz	Marcinkowski
2022	pd4509	Daniel	Matkowski	"Estate Admin" — aplikacja do zarządzania środowiskiem wspólnot mieszkaniowych i spraw mieszkańców	Bartosz	Marcinkowski
2022	s19376	Aleksander	Konieczny	Procesowanie mikropłatności w Bitcoinach za pomocą sieci Lightning	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s18000	Sebastian	Lewandowski	Procesowanie mikropłatności w Bitcoinach za pomocą sieci Lightning	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s19496	Jan	Pieczul	Procesowanie mikropłatności w Bitcoinach za pomocą sieci Lightning	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s18424	Valentyn	Kuts	Aplikacja mobilna dla list zadań do wykonania	Marek	Bednarczyk
2022	s18550	Krystian	Dąbrowski	Mobilny robot do nawadniania ogrodów wertykalnych	Bartosz	Marcinkowski
2022	s19333	Piotr	Michałek	Mobilny robot do nawadniania ogrodów wertykalnych	Bartosz	Marcinkowski
2022	s19331	Tomasz	Samól	Mobilny robot do nawadniania ogrodów wertykalnych	Bartosz	Marcinkowski
2022	s18562	Krzysztof	Windorpski	Mobilny robot do nawadniania ogrodów wertykalnych	Bartosz	Marcinkowski
2022	S12331	Adam	Gużewski	Centrum Monitorowania i Zarządzania Serwerami	Bartosz	Marcinkowski
2022	s16740	Adam	Tomporowski	Centrum Monitorowania i Zarządzania Serwerami	Bartosz	Marcinkowski
2022	s19440	Nikodem	Strawa	System zautomatyzowanego karmienia ptaków egzotycznych	Bartosz	Marcinkowski
2022	s19330	Iwona	Piętka	System zautomatyzowanego karmienia ptaków egzotycznych	Bartosz	Marcinkowski
2022	s18868	Rafał	Kreft	Aplikacja internetowa do współpracy interdyscyplinarnej i budowania projektów	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s19616	Filip	Magdziak	Aplikacja internetowa do współpracy interdyscyplinarnej i budowania projektów	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s18470	Adam	Nawrot	Aplikacja internetowa do współpracy interdyscyplinarnej i budowania projektów	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s19336	Adrian	Trapp	Aplikacja internetowa do współpracy interdyscyplinarnej i budowania projektów	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s19329	Filip	Bianga	System Zarządzania Serwisem Morskim	Marek	Bednarczyk
2022	s18464	Michał	Kaczmarek	System Zarządzania Serwisem Morskim	Marek	Bednarczyk
2022	s19850	Adrian	Matyszczak	System Zarządzania Serwisem Morskim	Marek	Bednarczyk
2022	s19465	Aleksander	Tyński	System Zarządzania Serwisem Morskim	Marek	Bednarczyk
2022	s18866	Mario	Gliwa	GrowBox – automatyczny system uprawy roślin	Tadeusz	Puźniakowski

2022	s18497	Karol	Skwierawski	GrowBox – automatyczny system uprawy roślin	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s17402	Aleksandra	Formela	Rekrut - system do zarządzania procesami rekrutacji	Marek	Bednarczyk
2022	s17410	Piotr	Krajewski	Rekrut - system do zarządzania procesami rekrutacji	Marek	Bednarczyk
2022	s17999	Jakub	Pilachowski	Rekrut - system do zarządzania procesami rekrutacji	Marek	Bednarczyk
2022	s16583	Damian	Rutkowski	Rekrut - system do zarządzania procesami rekrutacji	Marek	Bednarczyk
2022	s16669	Jakub	Wirkus	Rekrut - system do zarządzania procesami rekrutacji	Marek	Bednarczyk
2022	s19378	Sebastian	Czajkowski	Swipecash - system ułatwiający nawiązywanie współpracy między twórcami internetowymi a przedsiębiorstwami.	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s18505	Michał	Tangri	Swipecash - system ułatwiający nawiązywanie współpracy między twórcami internetowymi a przedsiębiorstwami.	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s18563	Wojciech	Skarbek	Swipecash - system ułatwiający nawiązywanie współpracy między twórcami internetowymi a przedsiębiorstwami.	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s18877	Martyna	Świerszcz	Swipecash - system ułatwiający nawiązywanie współpracy między twórcami internetowymi a przedsiębiorstwami.	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s18498	Mateusz	Kępczyński	PolskaLokalna - serwis internetowy promujący wsie i małe miasteczka.	Marek	Bednarczyk
2022	s18469	Kacper	Szyca	PolskaLokalna - serwis internetowy promujący wsie i małe miasteczka.	Marek	Bednarczyk
2022	s19375	Filip	Werra	PolskaLokalna - serwis internetowy promujący wsie i małe miasteczka.	Marek	Bednarczyk
2022	s19826	Marcin	Rozkwitalski	Poznaj Siebie - Gamifikacja testu do samooceny (bazującego na teorii Johna L. Hollanda)	Marek	Bednarczyk
2022	s20088	Filip	Trojanowski	Poznaj Siebie - Gamifikacja testu do samooceny (bazującego na teorii Johna L. Hollanda)	Marek	Bednarczyk
2022	s19543	Rafal	Ubermanowicz	Poznaj Siebie - Gamifikacja testu do samooceny (bazującego na teorii Johna L. Hollanda)	Marek	Bednarczyk
2022	s18555	Bartosz	Chotkowski	Solarisk - Gra komputerowa oceniająca skłonność do podejmowania ryzyka	Marek	Bednarczyk
2022	s18500	Jakub	Górny	Solarisk - Gra komputerowa oceniająca skłonność do podejmowania ryzyka	Marek	Bednarczyk
2022	s18862	Jakub	Kowalewski	Solarisk - Gra komputerowa oceniająca skłonność do podejmowania ryzyka	Marek	Bednarczyk
2022	s18857	Igor	Motowidło	Solarisk - Gra komputerowa oceniająca skłonność do podejmowania ryzyka	Marek	Bednarczyk
2022	s18855	Aleksander	Bober	PGYM - System do prowadzenia treningów online	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s18496	Maciej	Dudzik	PGYM - System do prowadzenia treningów online	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s19615	Jakub	Kwiatkowski	PGYM - System do prowadzenia treningów online	Tadeusz	Puźniakowski
2022	s19335	Tymoteusz	Mirski	PGYM - System do prowadzenia treningów online	Tadeusz	Puźniakowski
2021						
2021	s12623	Dominik	Stec	Soft Drive – system IT wspomagający jazdę motocyklem	Bartosz	Marcinkowski
2021	s16496	Wojciech	Podciborski	Barkeeper - urządzenie oraz system do nalewania drinków	Marek	Bednarczyk
2021	s16511	Michał	Zaremba	Barkeeper - urządzenie oraz system do nalewania drinków	Marek	Bednarczyk
2021	s17693	Cezary	Gulba	Barkeeper - urządzenie oraz system do nalewania drinków	Marek	Bednarczyk
2021	s16497	Michał	Kosiński	Barkeeper - urządzenie oraz system do nalewania drinków	Marek	Bednarczyk
2021	S13448	Marcin	Biedrzycki	Generyczna infrastruktura dla e-Commerce	Marek	Bednarczyk
2021	S13066	Wojciech	Iracki	Generyczna infrastruktura dla e-Commerce	Marek	Bednarczyk
2021	s16095	Adrian	Wojewoda	Generyczna infrastruktura dla e-Commerce	Marek	Bednarczyk
2021	s12501	Maciej	Tarnowski	MONETA - zarządzanie wydatkami osobistymi	Marek	Bednarczyk
2021	s17279	Przemysław	Scharmach	Gra komputerowa „Last Colony”	Aleksander	Denisiuk
2021	s16912	Jakub	Włoch	Gra komputerowa „Last Colony”	Aleksander	Denisiuk
2021	s18182	Mateusz	Woźniak	Gra komputerowa „Last Colony”	Aleksander	Denisiuk
2021	s16664	Filip	Krzysztofik	Monitoring urządzeń sieciowych przy użyciu protokołu SNMP	Bartosz	Marcinkowski
2021	s17817	Maciej	Sochalski	Monitoring urządzeń sieciowych przy użyciu protokołu SNMP	Bartosz	Marcinkowski

2021	s16217	Paweł	Zborowski	Monitoring urządzeń sieciowych przy użyciu protokołu SNMP	Bartosz	Marcinkowski
2021	s16587	Kacper	Kaczor	Gablota.pl - Serwis ogłoszeniowy do pojazdów silnikowych	Aleksander	Denisiuk
2021	s16911	Karol	Niemykin	Gablota.pl - Serwis ogłoszeniowy do pojazdów silnikowych	Aleksander	Denisiuk
2021	s17459	Patryk	Szczepański	Gablota.pl - Serwis ogłoszeniowy do pojazdów silnikowych	Aleksander	Denisiuk
2021	s17699	Edyta	Bartoś	Generowanie nagłówków do artykułów w języku polskim za pomocą sieci neuronowych	Marek	Bednarczyk
2021	s17692	Marcin	Grelewicz	Generowanie nagłówków do artykułów w języku polskim za pomocą sieci neuronowych	Marek	Bednarczyk
2021	s18212	Jerzy	Rześniowiecki	Generowanie nagłówków do artykułów w języku polskim za pomocą sieci neuronowych	Marek	Bednarczyk
2021	s19618	Maciej	Falkiewicz	Interfejs roboczy SVG dla maszyny CNC wyposażonej w ploter laserowy	Tadeusz	Puźniakowski
2021	s14578	Wojciech	Szypelt	Interfejs roboczy SVG dla maszyny CNC wyposażonej w ploter laserowy	Tadeusz	Puźniakowski
2021	s16666	Norbert	Daniluk	netWindykacja - aplikacja internetowa służąca do masowej obsługi spraw przekazywanych do windykacji	Bartosz	Marcinkowski
2021	s16665	Michał	Ptok	netWindykacja - aplikacja internetowa służąca do masowej obsługi spraw przekazywanych do windykacji	Bartosz	Marcinkowski
2021	s16585	Michał	Walicki	netWindykacja - aplikacja internetowa służąca do masowej obsługi spraw przekazywanych do windykacji	Bartosz	Marcinkowski
2021	s17460	Kacper	Wojtasiński	netWindykacja - aplikacja internetowa służąca do masowej obsługi spraw przekazywanych do windykacji	Bartosz	Marcinkowski
2021	s16976	Patrycja	Bednarska	Skalowalny system do zarządzania zleceniami oparty o architekturę mikrousługową - Service Management	Bartosz	Marcinkowski
2021	s17818	Sebastian	Browarczyk	Skalowalny system do zarządzania zleceniami oparty o architekturę mikrousługową - Service Management	Bartosz	Marcinkowski
2021	s16737	Maciej	Dzieciuch	Skalowalny system do zarządzania zleceniami oparty o architekturę mikrousługową - Service Management	Bartosz	Marcinkowski
2021	s16723	Braian	Kreft	Skalowalny system do zarządzania zleceniami oparty o architekturę mikrousługową - Service Management	Bartosz	Marcinkowski
2021	s18184	Paweł	Szyszkowski	Skalowalny system do zarządzania zleceniami oparty o architekturę mikrousługową - Service Management	Bartosz	Marcinkowski
2021	s15468	Julian	Chodorowski	Card.io Uniwersalny silnik do gier karcianych	Aleksander	Denisiuk
2021	s16863	Patryk	Kośmider	Card.io Uniwersalny silnik do gier karcianych	Aleksander	Denisiuk
2021	s16663	Krzysztof	Marek	Card.io Uniwersalny silnik do gier karcianych	Aleksander	Denisiuk
2021	s16297	Wojciech	Kudłacik	Implementacja gry komputerowej z komponentem sieciowym	Aleksander	Denisiuk
2021	s17393	Gracjan	Redwanc	Implementacja gry komputerowej z komponentem sieciowym	Aleksander	Denisiuk
2021	s16667	Dawid	Szabłowski	Implementacja gry komputerowej z komponentem sieciowym	Aleksander	Denisiuk
2021	s16569	Paweł	Benkowski	Gamitude zarządzaj swoją energią, a nie czasem	Tadeusz	Puźniakowski
2021	s17707	Robert	Deyk	Gamitude zarządzaj swoją energią, a nie czasem	Tadeusz	Puźniakowski
2021	s17535	Stanisław	Lutkiewicz	Gamitude zarządzaj swoją energią, a nie czasem	Tadeusz	Puźniakowski
2021	s16462	Jaromir	Daruk	VR-PJATK - Gra w Wirtualnej Rzeczywistości	Tadeusz	Puźniakowski
2021	s16620	Miłosz	Głodowski	VR-PJATK - Gra w Wirtualnej Rzeczywistości	Tadeusz	Puźniakowski
2021	s16586	Filip	Mikołajek	VR-PJATK - Gra w Wirtualnej Rzeczywistości	Tadeusz	Puźniakowski
2021	s18216	Wiktor	Maj	ZLOM.IT – System zarządzania złomowiskiem	Tadeusz	Puźniakowski
2021	s16805	Cezary	Piątek	ZLOM.IT – System zarządzania złomowiskiem	Tadeusz	Puźniakowski
2021	s17538	Jeremi	Rycharski	ZLOM.IT – System zarządzania złomowiskiem	Tadeusz	Puźniakowski
2021	s17472	Benedykt	Kościński	System Rozpoznawania Przemocy	Marek	Bednarczyk
2021	s17838	Jakub	Kulaszewicz	System Rozpoznawania Przemocy	Marek	Bednarczyk
2021	s17611	Ola	Piętka	System Rozpoznawania Przemocy	Marek	Bednarczyk
2021	s17606	Mateusz	Chodyna	System Rozpoznawania Przemocy	Marek	Bednarczyk
2021	s16739	Filip	Dobrzyniewicz	System wspomagający organizację procesu edukacyjnego	Tadeusz	Puźniakowski
2021	s17101	Robert	Mielewczyk	System wspomagający organizację procesu edukacyjnego	Tadeusz	Puźniakowski
2021	s17839	Paweł	Pankiewicz	System wspomagający organizację procesu edukacyjnego	Tadeusz	Puźniakowski
2021	s16547	Damian	Zarzycki	System wspomagający organizację procesu edukacyjnego	Tadeusz	Puźniakowski
2021	s15983	Wojciech	Jarmakowski	Aplikacja usprawniająca pracę pubu	Marek	Bednarczyk

2020						
2020	s15720	Dawid	Berk	Feed Me Wirtualna lodówka	Tadeusz	Puźniakowski
2020	s15752	Karol	Kwiatkowski	Feed Me Wirtualna lodówka	Tadeusz	Puźniakowski
2020	s15192	Mateusz	Mróz	Feed Me Wirtualna lodówka	Tadeusz	Puźniakowski
2020	s16096	Piotr	Szczechowski	Feed Me Wirtualna lodówka	Tadeusz	Puźniakowski
2020	s15753	Robert	Chojdak	System monitorowania warunków panujących w wiwariach lub akwariach na przykładzie akwaterrarium z żółwiami wodno-lądowymi	Bartosz	Marcinkowski
2020	s14967	Wojciech	Piętka	System monitorowania warunków panujących w wiwariach lub akwariach na przykładzie akwaterrarium z żółwiami wodno-lądowymi	Bartosz	Marcinkowski
2020	s15038	Agnieszka	Rydzyk	System monitorowania warunków panujących w wiwariach lub akwariach na przykładzie akwaterrarium z żółwiami wodno-lądowymi	Bartosz	Marcinkowski
2020	s14966	Katarzyna	Zakrzewska	System monitorowania warunków panujących w wiwariach lub akwariach na przykładzie akwaterrarium z żółwiami wodno-lądowymi	Bartosz	Marcinkowski
2020	s16219	Patryk	Kaszubowski	MechApp – System wsparcia obsługi warsztatu mechanicznego	Marek	Bednarczyk
2020	S12305	Stanisław	Posmyk	MechApp – System wsparcia obsługi warsztatu mechanicznego	Marek	Bednarczyk
2020	s15670	Dawid	Frost	System obsługi studia fotograficznego – PhotoApp	Marek	Bednarczyk
2020	s15773	Daniela	Żołnowska	System obsługi studia fotograficznego – PhotoApp	Marek	Bednarczyk
2020	s14973	Adrian	Paczewski	System obsługi studia fotograficznego – PhotoApp	Marek	Bednarczyk
2020	S5524	Szymon	Zblewski	Januszex	Aleksander	Denisiuk
2020	S14757	Joanna	Koelmer	Januszex - wersja rozszerzona	Aleksander	Denisiuk
2020	s12215	Piotr	Talaśka	Januszex	Aleksander	Denisiuk
2020	s15852	Adrian	Radzimski	System rezerwacji oraz personalizacji oferty dla małych firm usługowych	Marek	Bednarczyk
2020	s16215	Kamil	Wszeborowski	System rezerwacji oraz personalizacji oferty dla małych firm usługowych	Marek	Bednarczyk
2020	s16399	Łukasz	Brzóska	BoardShare – aplikacja zrzeszająca graczy gier planszowych	Marek	Bednarczyk
2020	s15988	Paweł	Koelmer	BoardShare – aplikacja zrzeszająca graczy gier planszowych	Marek	Bednarczyk
2020	s15595	Aleksander	Mojzych	BoardShare – aplikacja zrzeszająca graczy gier planszowych	Marek	Bednarczyk
2020	S9712	Paweł	Sadownik	Wsparcie systemu monitoringu za pomocą widzenia komputerowego	Tadeusz	Puźniakowski
2020	S13456	Damian	Szwichtenberg	Wsparcie systemu monitoringu za pomocą widzenia komputerowego	Tadeusz	Puźniakowski
2020	s16125	Witold	Werdon	Wsparcie systemu monitoringu za pomocą widzenia komputerowego	Tadeusz	Puźniakowski
2020	S13033	Filip	Machaj	Abonamenty – Aplikacja Internetowa dla straży miejskiej w Sopocie	Marek	Bednarczyk
2020	s15321	Jakub	Obojski	Projekt gry karciano-planszowej dla dwóch graczy	Tadeusz	Puźniakowski
2020	s16222	Mateusz	Podlasiński	Projekt gry karciano-planszowej dla dwóch graczy	Tadeusz	Puźniakowski
2020	s15469	Sebastian	Tarnosch	Projekt gry karciano-planszowej dla dwóch graczy	Tadeusz	Puźniakowski
2020	s16121	Przemysław	Białczak	Rental Agent – system zarządzania rozliczeniem stanu mediów w wynajmie długoterminowym mieszkań	Bartosz	Marcinkowski
2020	s16281	Rafał	Czarnecki	Rental Agent – system zarządzania rozliczeniem stanu mediów w wynajmie długoterminowym mieszkań	Bartosz	Marcinkowski
2020	s16136	Jarosław	Drząszcz	Rental Agent – system zarządzania rozliczeniem stanu mediów w wynajmie długoterminowym mieszkań	Bartosz	Marcinkowski
2020	s15583	Grzegorz	Żukowski	Rental Agent – system zarządzania rozliczeniem stanu mediów w wynajmie długoterminowym mieszkań	Bartosz	Marcinkowski
2020	s15805	Michał	Borkowski	Aplikacja zarządzająca budzikami urządzeń mobilnych wraz z fizycznym urządzeniem wykonanym przy użyciu Arduino	Bartosz	Marcinkowski
2020	s16280	Tomasz	Fałdrowicz	Aplikacja zarządzająca budzikami urządzeń mobilnych wraz z fizycznym urządzeniem wykonanym przy użyciu Arduino	Bartosz	Marcinkowski
2020	s15851	Kamil	Szczepanik	Aplikacja zarządzająca budzikami urządzeń mobilnych wraz z fizycznym urządzeniem wykonanym przy użyciu Arduino	Bartosz	Marcinkowski
2020	s15585	Łukasz	Waleński	Aplikacja zarządzająca budzikami urządzeń mobilnych wraz z fizycznym urządzeniem wykonanym przy użyciu Arduino	Bartosz	Marcinkowski
2020	s16323	Artur	Dembicki	Gra Gravity Fighter – symulator walki w kosmosie	Aleksander	Denisiuk
2020	s16343	Grzegorz	Nowicki	Gra Gravity Fighter – symulator walki w kosmosie	Aleksander	Denisiuk
2020	s14970	Jakub	Wąsowski	Gra Gravity Fighter – symulator walki w kosmosie	Aleksander	Denisiuk
2020	s16250	Piotr	Brejza	DuckCV - Twój przewodnik CV	Aleksander	Denisiuk

2020	s15666	Tomasz	Szczodrowski	DuckCV - Twój przewodnik CV	Aleksander	Denisiuk
2020	s14326	Magdalena	Czubek	DuckCV - Twój przewodnik CV	Aleksander	Denisiuk
2020	S12583	Grzegorz	Fryger	Aplikacja wspierająca działalność przedszkola „Kindergarten System”	Bartosz	Marcinkowski
2020	s17819	Sebastian	Kamiński	Aplikacja wspierająca działalność przedszkola „Kindergarten System”	Bartosz	Marcinkowski
2020	s15976	Sławomir	Pluciński	Aplikacja wspierająca działalność przedszkola „Kindergarten System”	Bartosz	Marcinkowski
2020	S15814	Adam	Kalwarczyk	Aplikacja wspierająca działalność przedszkola „Kindergarten System”	Bartosz	Marcinkowski
2020	s14971	Krzysztof	Balas	eKrwiodawstwo – system usprawniający proces krwiodawstwa w Polsce	Marek	Bednarczyk
2020	s15804	Katarzyna	Hawliczek	eKrwiodawstwo – system usprawniający proces krwiodawstwa w Polsce	Marek	Bednarczyk
2020	S13677	Anna	Prusinowska	eKrwiodawstwo – system usprawniający proces krwiodawstwa w Polsce	Marek	Bednarczyk
2020	s15777	Karol	Śledziona	eKrwiodawstwo – system usprawniający proces krwiodawstwa w Polsce	Marek	Bednarczyk
2020	s15196	Adam	Jankowski	Biletour- mobilna aplikacja biletowa dla komunikacji miejskiej	Marek	Bednarczyk
2020	s16019	Bartosz	Najdekier	Biletour- mobilna aplikacja biletowa dla komunikacji miejskiej	Marek	Bednarczyk
2020	S14329	Szymon	Polak	System zarządzania małymi i średnimi przedsiębiorstwami	Stanisław	Szejko
2020	S13144	Mateusz	Szczukowski	System zarządzania małymi i średnimi przedsiębiorstwami	Stanisław	Szejko
2020	S13955	Grzegorz	Woźniak	System zarządzania małymi i średnimi przedsiębiorstwami	Stanisław	Szejko
2020	s15463	Wojciech	Osiński	Oddam/Przyjmę- Platforma Darmowej Wymiany	Marek	Bednarczyk
2020	s15378	Naomi	Ruczyńska	Oddam/Przyjmę- Platforma Darmowej Wymiany	Marek	Bednarczyk
2020	s15754	Szymon	Zboś	Oddam/Przyjmę- Platforma Darmowej Wymiany	Marek	Bednarczyk
2020	s15778	Marcin	Kaniewski	Oddam/Przyjmę- Platforma Darmowej Wymiany	Marek	Bednarczyk
2020	s15288	no records	Borkowski	Forgelt - platforma społeczna do dzielenia się dziełami	Marek	Bednarczyk
2020	s15324	Aleksander	Cuch	Forgelt - platforma społeczna do dzielenia się dziełami	Marek	Bednarczyk
2020	s15806	Kamil	Parzyjagła	Forgelt - platforma społeczna do dzielenia się dziełami	Marek	Bednarczyk
2020	s15664	Łukasz	Dempc	Platforma współpracy nauczycieli	Marek	Bednarczyk
2020	s14962	Ewa	Jasińska	Platforma współpracy nauczycieli	Marek	Bednarczyk
2020	s15195	Karolina	Krauze	Platforma współpracy nauczycieli	Marek	Bednarczyk
2020	S12593	Małgorzata	Zdybel	Platforma współpracy nauczycieli	Marek	Bednarczyk
2020	s15715	Jędrzej	Babło	Aplikacja usprawniająca pracę pubu	Marek	Bednarczyk
2020	s15325	Daniel	Belter	Aplikacja usprawniająca pracę pubu	Marek	Bednarczyk
2020	s15327	Aleksander	Kozyra	Aplikacja usprawniająca pracę pubu	Marek	Bednarczyk
2020	s15662	Jakub	Wiśniewski	Aplikacja usprawniająca pracę pubu	Marek	Bednarczyk
2019						
2019	S14095	Adam	Biruta	Slavic- gra strategiczna z nastawieniem na przetrwanie	Aleksander	Denisiuk
2019	S14498	Szymon	Cichocki	Slavic- gra strategiczna z nastawieniem na przetrwanie	Aleksander	Denisiuk
2019	S14295	Dawid	Jancen	Slavic- gra strategiczna z nastawieniem na przetrwanie	Aleksander	Denisiuk
2019	S14292	Marianna	Janczak	Slavic- gra strategiczna z nastawieniem na przetrwanie	Aleksander	Denisiuk
2019	S13042	Joanna	Kruczkowska	System organizowania aktywności Event Architect	Tadeusz	Puźniakowski
2019	S14222	Agnieszka	Łosiewicz	Aplikacja do prezentacji rozkładów jazdy i opóźnień pojazdów komunikacji miejskiej	Tadeusz	Puźniakowski
2019	S14014	Dominika	Malinowska	Aplikacja do prezentacji rozkładów jazdy i opóźnień pojazdów komunikacji miejskiej	Tadeusz	Puźniakowski
2019	S14600	Jan	Miętki	Aplikacja do prezentacji rozkładów jazdy i opóźnień pojazdów komunikacji miejskiej	Tadeusz	Puźniakowski
2019	s16129	Krzysztof	Franek	Viua VM w akcji Implementacja języka wysokiego poziomu i prostej aplikacji	Marek	Bednarczyk

2019	S14288	Marek	Marecki	Viua VM w akcji Implementacja języka wysokiego poziomu i prostej aplikacji	Marek	Bednarczyk
2019	S13743	Mikołaj	Chodkowski	Porównywarka ofert kinowych	Tadeusz	Puźniakowski
2019	S14646	Radosław	Daszkiewicz	Porównywarka ofert kinowych	Tadeusz	Puźniakowski
2019	S14746	Marlena	Franckiewicz	Porównywarka ofert kinowych	Tadeusz	Puźniakowski
2019	S14818	Adam	Łytkowski	Porównywarka ofert kinowych	Tadeusz	Puźniakowski
2019	S14698	Mateusz	Lachowski	Infrastruktura do zarządzania ogrodem- Smart Garden	Bartosz	Marcinkowski
2019	S14291	Paweł	Borys	Infrastruktura do zarządzania ogrodem- Smart Garden.	Bartosz	Marcinkowski
2019	S13785	Adrian	Sławiński	Infrastruktura do zarządzania ogrodem- Smart Garden.	Bartosz	Marcinkowski
2019	S14568	Krzysztof	Rutkowski	Zintegrowany system backupów dla niejednorodnego środowiska IT w PJATK GDA-ZSBS	Bartosz	Marcinkowski
2019	S13675	Maciej	Zasławski	Zintegrowany system backupów dla niejednorodnego środowiska IT w PJATK GDA-ZSBS	Bartosz	Marcinkowski
2019	S13676	Łukasz	Klim	Platforma społecznościowa skupiona wokół realizacji projektów informatycznych	Tadeusz	Puźniakowski
2019	S13911	Rafał	Ochotny	Platforma społecznościowa skupiona wokół realizacji projektów informatycznych	Tadeusz	Puźniakowski
2019	S14330	Bartosz	Stocki	Platforma społecznościowa skupiona wokół realizacji projektów informatycznych	Tadeusz	Puźniakowski
2019	S12904	Szymon	Żółtowski	Platforma społecznościowa skupiona wokół realizacji projektów informatycznych	Tadeusz	Puźniakowski
2019	S14385	Mateusz	Bałdowski	Silnik dwuwymiarowej gry fabularnej i edytor zasobów	Aleksander	Denisiuk
2019	S11828	Daniel	Graban	Silnik dwuwymiarowej gry fabularnej i edytor zasobów	Aleksander	Denisiuk
2019	S14098	Adam	Kordecki	Silnik dwuwymiarowej gry fabularnej i edytor zasobów	Aleksander	Denisiuk
2019	s14497	Konrad	Łyko	Silnik dwuwymiarowej gry fabularnej i edytor zasobów	Aleksander	Denisiuk
2019	S14216	Patryk	Maternicki	Portal z korepetycjami e-dydaktyk	Stanisław	Szejko
2019	S14774	Mateusz	Szymborski	Portal z korepetycjami e-dydaktyk	Stanisław	Szejko
2019	S14138	Urszula	Uciechowska-Kaczmarzyk	Portal z korepetycjami e-dydaktyk	Stanisław	Szejko
2019	S13460	Kamil	Kubicki	Battle Area- gra typu MOBA	Marek	Bednarczyk
2019	S12544	Bartosz	Osmański	Battle Area- gra typu MOBA	Marek	Bednarczyk
2019	S13133	Michał	Spisak	Battle Area- gra typu MOBA	Marek	Bednarczyk
2019	S9257	Tomasz	Albrecht	Lekka baza konfiguracji urządzeń infrastruktury sieciowej	Bartosz	Marcinkowski
2019	S13472	Sebastian	Kisiel	Lekka baza konfiguracji urządzeń infrastruktury sieciowej	Bartosz	Marcinkowski
2019	S12788	Michał	Leśniewski	Lekka baza konfiguracji urządzeń infrastruktury sieciowej	Bartosz	Marcinkowski
2019	S13905	Paweł	Dering	ECMarket- zdecentralizowany system do handlu dobrami oparty o sieć Ethereum	Tadeusz	Puźniakowski
2019	S13930	Dominik	Dopka	ECMarket- zdecentralizowany system do handlu dobrami oparty o sieć Ethereum	Tadeusz	Puźniakowski
2019	S12581	Bartosz	Rychlewski	ECMarket- zdecentralizowany system do handlu dobrami oparty o sieć Ethereum	Tadeusz	Puźniakowski
2019	S14221	Oliver	Śliwonik-Basista	ECMarket- zdecentralizowany system do handlu dobrami oparty o sieć Ethereum	Tadeusz	Puźniakowski
2019	S14642	Tomasz	Karman	PJATKurs- System obsługi szkoleń	Stanisław	Szejko
2019	S14876	Mateusz	Rząd	PJATKurs- System obsługi szkoleń	Stanisław	Szejko
2019	S14614	Magdalena	Lala	Gra komputerowa Wolf`s soul	Tadeusz	Puźniakowski
2019	S13956	Karol	Siejka	Gra komputerowa Wolf`s soul	Tadeusz	Puźniakowski
2019	S13904	Marta	Skrajda	Gra komputerowa Wolf`s soul	Tadeusz	Puźniakowski
2019	s13912	Wojciech	Antoniuk	Gra komputerowa Wolf`s soul	Tadeusz	Puźniakowski
2019	S14293	Michał	Kunda	System planowania i obsługi wycieczek	Tadeusz	Puźniakowski
2019	S13900	Arkadiusz	Stankiewicz	System planowania i obsługi wycieczek	Tadeusz	Puźniakowski
2019	S14296	Krzysztof	Wojdak	System planowania i obsługi wycieczek	Tadeusz	Puźniakowski
2019	S14616	Michał	Hyla	Zaklepuj.pl- wynajem obiektów sportowych	Marek	Bednarczyk
2019	S13784	Paweł	Lelental	Zaklepuj.pl- wynajem obiektów sportowych	Marek	Bednarczyk
2019	S14094	Paweł	Łakomiec	Zaklepuj.pl- wynajem obiektów sportowych	Marek	Bednarczyk
2019	S14091	Jakub	Merta	Zaklepuj.pl- wynajem obiektów sportowych	Marek	Bednarczyk
2019	S13929	Amelia	Asmus	Travello Aplikacja internetowa służąca do gromadzenia wspomień podróżniczych	Marek	Bednarczyk

2019	S13909	Bartłomiej	Dulik	Travello Aplikacja internetowa służąca do gromadzenia wspomień podróżniczych	Marek	Bednarczyk
2019	S13928	Jakub	Lebiedziński	Travello Aplikacja internetowa służąca do gromadzenia wspomień podróżniczych	Marek	Bednarczyk
2018						
2018	S12700	Krzysztof	Cirocki	Giełda miejsc paletowych i powierzchni magazynowych	Stanisław	Szejko
2018	S13140	Michał	Kierszka	Giełda miejsc paletowych i powierzchni magazynowych	Stanisław	Szejko
2018	S13461	Witold	Witkowski	Giełda miejsc paletowych i powierzchni magazynowych	Stanisław	Szejko
2018	S13139	Szymon	Kieliński	System bukmacherski z zakładkami użytkowników	Tadeusz	Puźniakowski
2018	S12210	Arnold	Sobański	System bukmacherski z zakładkami użytkowników	Tadeusz	Puźniakowski
2018	S12736	Damian	Stępień	System bukmacherski z zakładkami użytkowników	Tadeusz	Puźniakowski
2018	S10755	Damian	Giełażyn	JednaFura- wspólne przejazdy jednym samochodem	Stanisław	Szejko
2018	s13406	Michał	Giedryś	JednaFura- wspólne przejazdy jednym samochodem	Stanisław	Szejko
2018	s13128	Piotr	Galikowski	JednaFura- wspólne przejazdy jednym samochodem	Stanisław	Szejko
2018	S12790	Michał	Ardziejewski	Udostępnienie systemu umożliwiającego przetwarzanie wideo w chmurze obliczeniowej	Bartosz	Marcinkowski
2018	S12930	Jędrzej	Buraczewski	Udostępnienie systemu umożliwiającego przetwarzanie wideo w chmurze obliczeniowej	Bartosz	Marcinkowski
2018	S13383	Michał	Stachowski	Udostępnienie systemu umożliwiającego przetwarzanie wideo w chmurze obliczeniowej	Bartosz	Marcinkowski
2018	S14845	Maciej	Wiśniewski	Udostępnienie systemu umożliwiającego przetwarzanie wideo w chmurze obliczeniowej	Bartosz	Marcinkowski
2018	s13381	Dominik	Matysiak	Udostępnienie systemu umożliwiającego przetwarzanie wideo w chmurze obliczeniowej	Bartosz	Marcinkowski
2018	S13457	Bartosz	Budniak	System Zarządzania Finansami Osobistymi	Marek	Bednarczyk
2018	S12165	Łukasz	Drapała	System Zarządzania Finansami Osobistymi	Marek	Bednarczyk
2018	S13407	Paweł	Radziun	System Zarządzania Finansami Osobistymi	Marek	Bednarczyk
2018	S13044	Justyna	Płuzińska	Wdrożenie oraz zabezpieczenie sieci firmowej wraz z aplikacją monitorującą pracę poszczególnych urządzeń sieciowych	Bartosz	Marcinkowski
2018	S13380	Tomasz	Surowiec	Wdrożenie oraz zabezpieczenie sieci firmowej wraz z aplikacją monitorującą pracę poszczególnych urządzeń sieciowych	Bartosz	Marcinkowski
2018	S10577	Michał	Niewiarowski	SUPREME- System wspomagający pracę kina	Stanisław	Szejko
2018	S9267	Mateusz	Sielawa	SUPREME- System wspomagający pracę kina	Stanisław	Szejko
2018	s9017	Maciej	Groth	SUPREME- System wspomagający pracę kina	Stanisław	Szejko
2018	s5524	Szymon	Zblewski	SUPREME- System wspomagający pracę kina	Stanisław	Szejko
2018	S12944	Tomasz	Dziatkowiak	Dynamiczne rysowanie wykresów/mapy sieci z wykorzystaniem protokołu LLDP i CDP (NetProbe)	Bartosz	Marcinkowski
2018	S12730	Magdalena	Pohnke	Dynamiczne rysowanie wykresów/mapy sieci z wykorzystaniem protokołu LLDP i CDP (NetProbe)	Bartosz	Marcinkowski
2018	s13519	Jarosław	Krzeczkowski	Dynamiczne rysowanie wykresów/mapy sieci z wykorzystaniem protokołu LLDP i CDP (NetProbe)	Bartosz	Marcinkowski
2018	S12791	Kamil	Koczkowski	System zarządzania mała szkołą na przykładzie szkoły tańca	Stanisław	Szejko
2018	S13206	Dobrawa	Matraszek	System zarządzania mała szkołą na przykładzie szkoły tańca	Stanisław	Szejko
2018	S12520	Jerzy	Osowski	System zarządzania mała szkołą na przykładzie szkoły tańca	Stanisław	Szejko
2018	S12737	Paweł	Pawelec	System zarządzania mała szkołą na przykładzie szkoły tańca	Stanisław	Szejko
2018	S12517	Ewa	Wardaszko	System zarządzania mała szkołą na przykładzie szkoły tańca	Stanisław	Szejko
2018	S13540	Michał	Kochanek	System Stacji Pogodowej składający się z urządzenia pomiarowego opartego na platformie Arduino oraz dedykowanej aplikacji internetowej i mobilnej	Bartosz	Marcinkowski
2018	S12729	Łukasz	Piątkowski	System Stacji Pogodowej składający się z urządzenia pomiarowego opartego na platformie Arduino oraz dedykowanej aplikacji internetowej i mobilnej	Bartosz	Marcinkowski
2018	S12792	Dawid	Richert	System Stacji Pogodowej składający się z urządzenia pomiarowego opartego na platformie Arduino oraz dedykowanej aplikacji internetowej i mobilnej	Bartosz	Marcinkowski
2018	S12596	Maciej	Konkol	System Wymiany Barterowej	Marek	Bednarczyk
2018	S12597	Kamil	Nowak	System Wymiany Barterowej	Marek	Bednarczyk
2018	s3375	Jakub	Rączka	System Wymiany Barterowej	Marek	Bednarczyk
2018	s7918	Leszek	Karwacki	Projekt sieci komputerowej dla przedsiębiorstwa średniej wielkości w oparciu o rozwiązania firmy Cisco (PSKP)	Marek	Bednarczyk
2018	S11754	Jan	Kwapisiewicz	Projekt sieci komputerowej dla przedsiębiorstwa średniej wielkości w oparciu o rozwiązania firmy Cisco (PSKP)	Bartosz	Marcinkowski
2018	S12272	Michał	Stefanowicz	Projekt sieci komputerowej dla przedsiębiorstwa średniej wielkości w oparciu o rozwiązania firmy Cisco (PSKP)	Bartosz	Marcinkowski

2018	s12381	Wojciech	Zybała	Projekt sieci komputerowej dla przedsiębiorstwa średniej wielkości w oparciu o rozwiązania firmy Cisco (PSKP)	Marek	Bednarczyk
2018	S11770	Damian	Dobek	Zdalnie sterowana, inteligentna listwa elektryczna	Bartosz	Marcinkowski
2018	S11915	Dawid	Mudlaff	Zdalnie sterowana, inteligentna listwa elektryczna	Bartosz	Marcinkowski
2018	S11668	Krystian	Więcek	Zdalnie sterowana, inteligentna listwa elektryczna	Bartosz	Marcinkowski
2018	S12668	Mateusz	Owerczuk	System do zarządzania uczelniami wyższymi Rikou	Marek	Bednarczyk
2018	S12592	Karolina	Plichta	System do zarządzania uczelniami wyższymi Rikou	Marek	Bednarczyk
2018	S12531	Jakub	Ruczyński	System do zarządzania uczelniami wyższymi Rikou	Marek	Bednarczyk
2018	S12593	Małgorzata	Zdybel	System do zarządzania uczelniami wyższymi Rikou	Marek	Bednarczyk
2018	S12735	Łukasz	Grabowski	System zarządzania zadaniami w obiektach hotelarskich	Marek	Bednarczyk
2018	S13374	Jakub	Markuszewicz	System zarządzania zadaniami w obiektach hotelarskich	Marek	Bednarczyk
2018	S12882	Andrii	Slobodian	System zarządzania zadaniami w obiektach hotelarskich	Marek	Bednarczyk
2018	S12669	Maciej	Sokół	System zarządzania zadaniami w obiektach hotelarskich	Marek	Bednarczyk
2018	S12728	Mateusz	Głodowski	Budowa systemu monitorowania sportowców z wykorzystaniem technologii Bluetooth	Marek	Bednarczyk
2018	S12594	Emilia	Koczkowska	Budowa systemu monitorowania sportowców z wykorzystaniem technologii Bluetooth	Marek	Bednarczyk
2018	S12834	Wojciech	Wittbrodt	Budowa systemu monitorowania sportowców z wykorzystaniem technologii Bluetooth	Marek	Bednarczyk
2018	S12902	Maciej	Dembowski	"HearthLounge"- system aplikacji wspomagających graczy gry Heathstone	Tadeusz	Puźniakowski
2018	S12672	Patryk	Gusarzewski	"HearthLounge"- system aplikacji wspomagających graczy gry Heathstone	Tadeusz	Puźniakowski
2018	S12831	Sebastian	Krzyżanowski	"HearthLounge"- system aplikacji wspomagających graczy gry Heathstone	Tadeusz	Puźniakowski
2018	S12529	Krystian	Trojanowski	"HearthLounge"- system aplikacji wspomagających graczy gry Heathstone	Tadeusz	Puźniakowski
2018	S12622	Adrian	Andrearczyk	Planer zakupów	Tadeusz	Puźniakowski
2018	S13384	Artur	Harasim	Planer zakupów	Tadeusz	Puźniakowski
2018	S12670	Filip	Kasprzycki	Planer zakupów	Tadeusz	Puźniakowski
2018	S12674	Mateusz	Kowalski	Planer zakupów	Tadeusz	Puźniakowski
2018	S12831	Sebastian	Krzyżanowski	"HearthLounge"- system aplikacji wspomagających graczy gry Heathstone	Tadeusz	Puźniakowski
2018	S12529	Krystian	Trojanowski	"HearthLounge"- system aplikacji wspomagających graczy gry Heathstone	Tadeusz	Puźniakowski
2018	S12622	Adrian	Andrearczyk	Planer zakupów	Tadeusz	Puźniakowski
2018	S13384	Artur	Harasim	Planer zakupów	Tadeusz	Puźniakowski
2018	S12670	Filip	Kasprzycki	Planer zakupów	Tadeusz	Puźniakowski
2018	S12674	Mateusz	Kowalski	Planer zakupów	Tadeusz	Puźniakowski