

WARSZTATY: ODZIEŻ 3D DO GIER

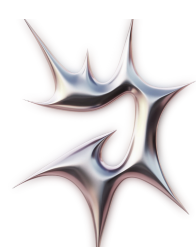
INZOI



PRZYKŁAD



In this workshop, we'll teach you how to create game-ready assets from scratch



SOFTWARES

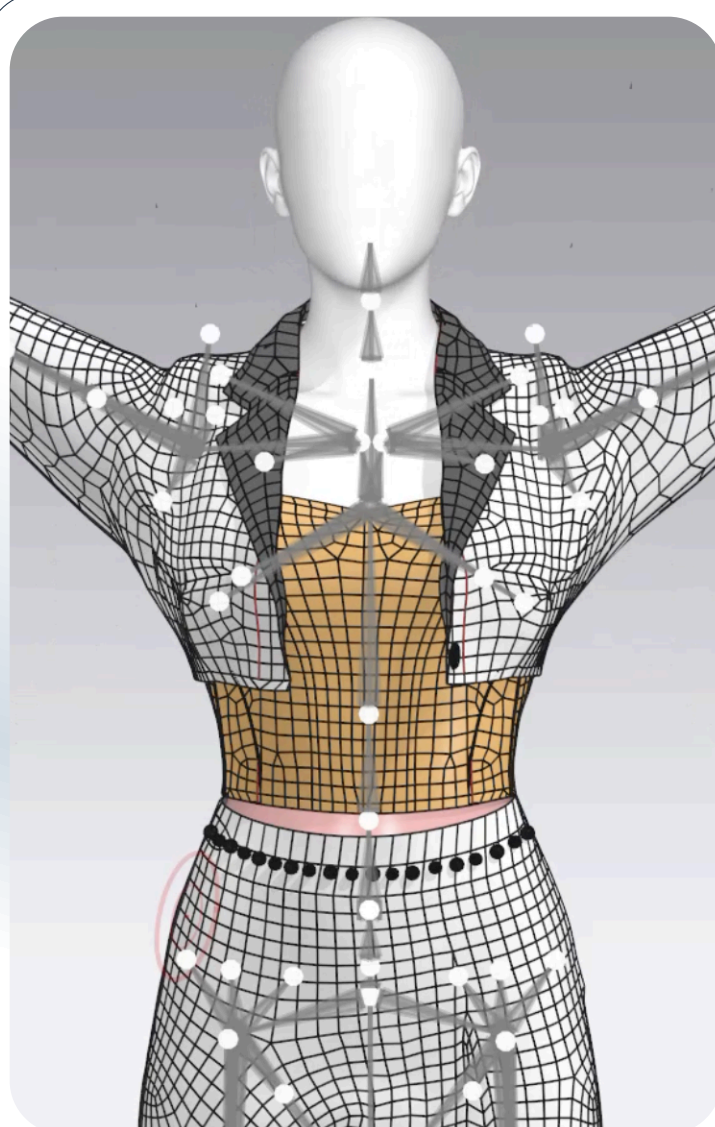
CLO

BLENDER

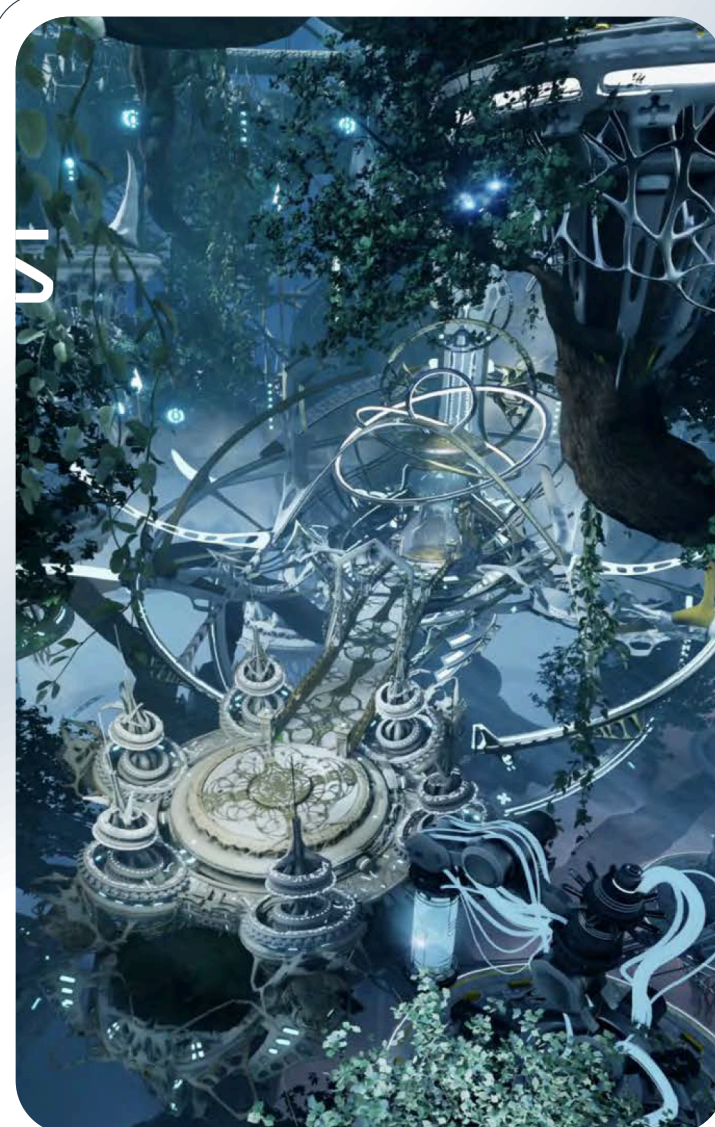
UNREAL ENGINE 5



ODZIEŻ



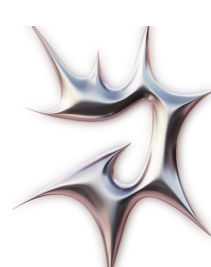
RIGIOWANIE



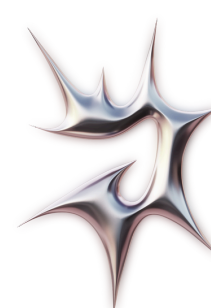
W SCENIE

WYKŁADOWCY



 **DARIA
TRYFONOVA**



 **OLGA
KUROCHKINA**

O NAS

Jesteśmy duetem artystycznym RIOLA, oficjalnymi członkami CLOCreators i studentkami Wydziału Sztuki Nowych Mediów PJATK, tworzącymi projekty łączące modę cyfrową i immersyjny storytelling – od pokazu 3D „Timeless” po niezależną grę narracyjną.



SOFTWARES

CLO

UNREAL ENGINE 5

BLENDER

DAZ3D

ZBRUSH

MAYA

HOUDINI

CINEMA 4D

ADOBE SUITE

NUKE

MARVELOUS

SPEED TREE

SUBSTANCE 3D

ODZIEŻ 3D DO GIER



PRZYKŁAD



In this workshop, we'll teach you how to create game-ready assets from scratch



SOFTWARES

CLO

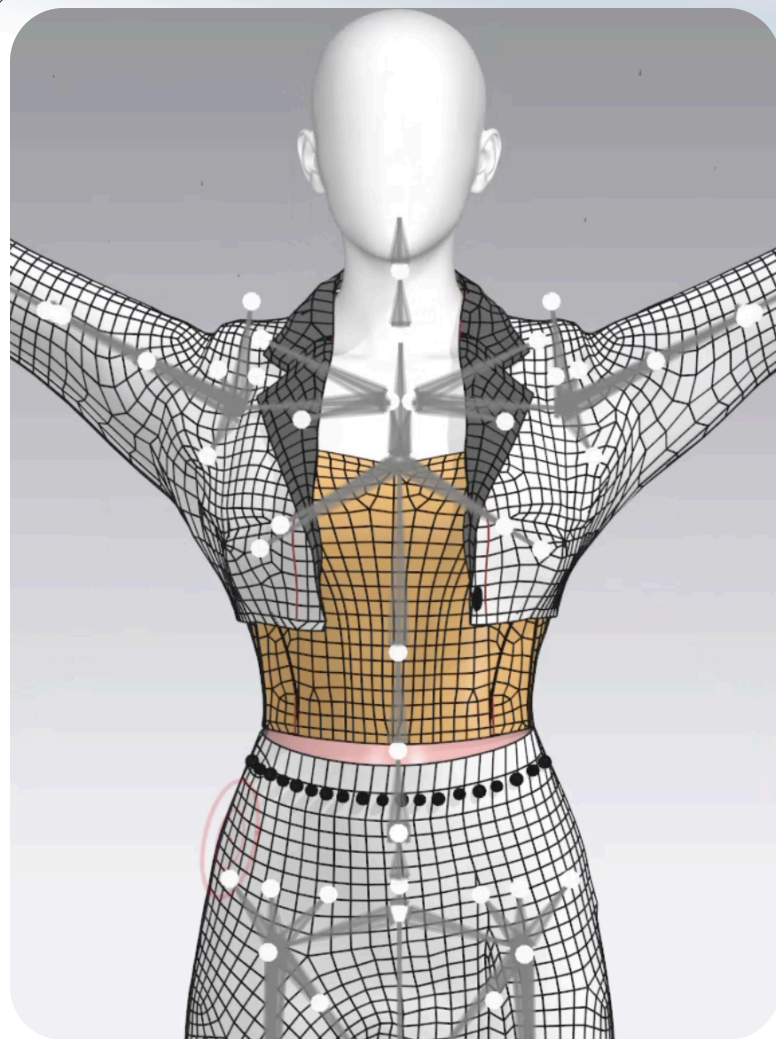
UNREAL ENGINE 5

BLENDER

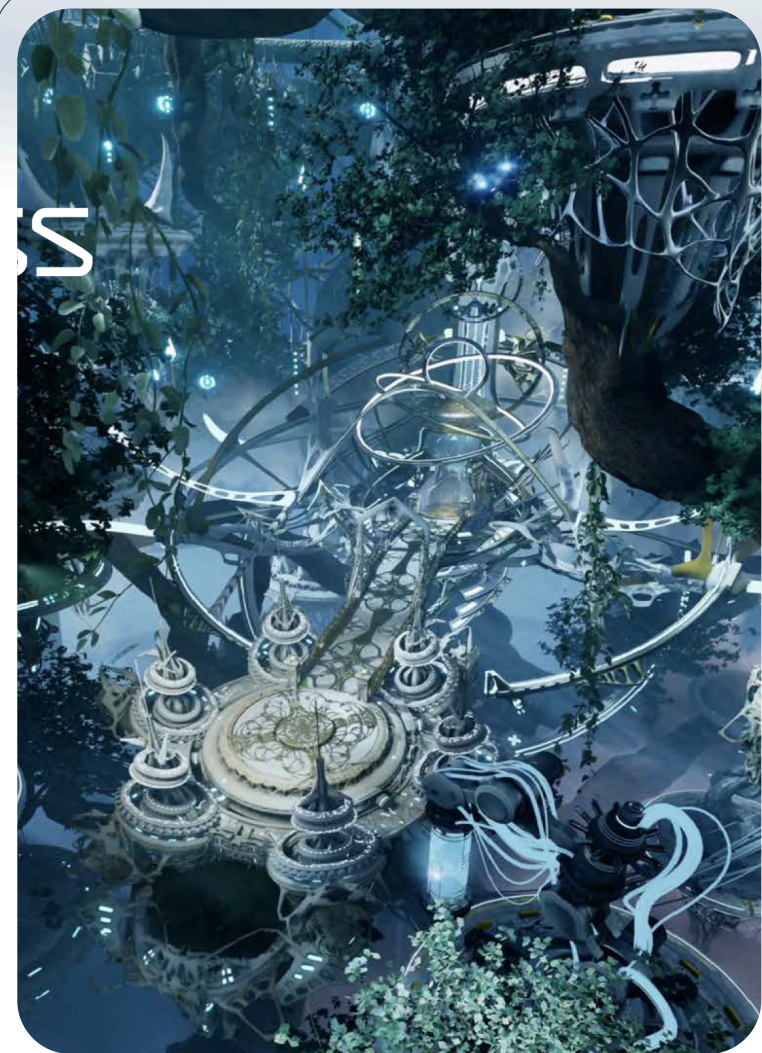
SUBSTANCE 3D



ODZIEŻ



RIGIOWANIE



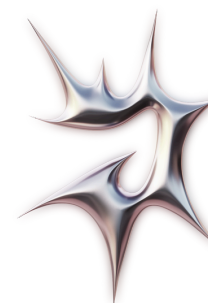
W SCENIE

WYKŁADOWCY



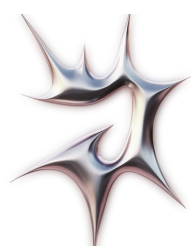
 **DARIA
TRYFONOVA**



 **OLGA
KUROCHKINA**

O NAS

Jesteśmy duetem artystycznym RIOLA, oficjalnymi członkami CLOCreators i studentkami Wydziału Sztuki Nowych Mediów PJATK, tworzącymi projekty łączące modę cyfrową i immersyjny storytelling – od pokazu 3D „Timeless” po niezależną grę narracyjną.



SOFTWARES

CLO

SUBSTANCE 3D

UNREAL ENGINE 5

BLENDER

DAZ3D

SPEED TREE

ZBRUSH

MAYA

HOUDINI

CINEMA 4D

MARVELOUS

ADOBE SUITE

NUKE

ODZIEŻ 3D DO GIER

INZOI



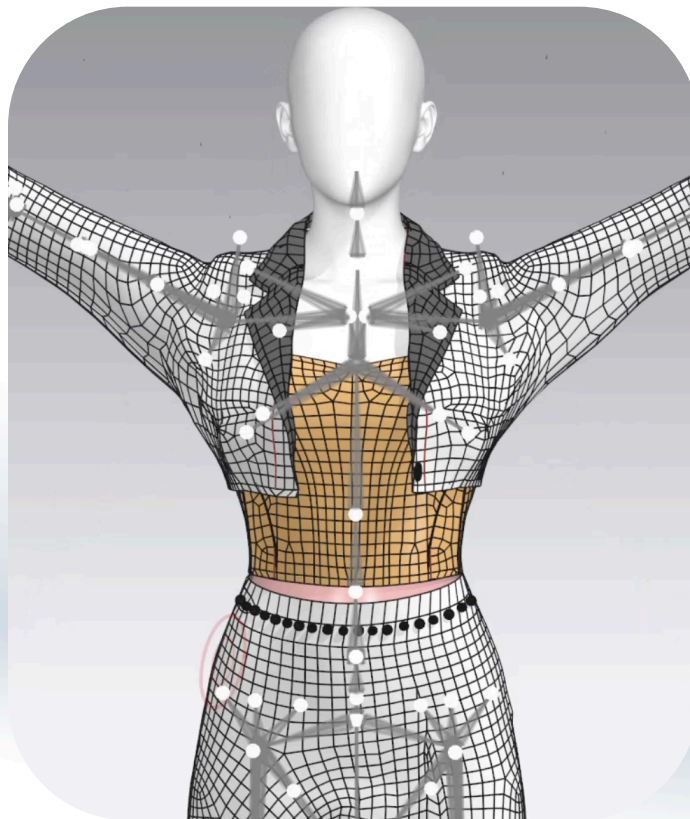
PRZYKŁAD



In this workshop, we'll teach you how to create game-ready assets from scratch



ODZIEŻ



RIGIOWANIE



W SCENIE

WYKŁADOWCY



 **DARIA
TRYFONOVA**



 **OLGA
KUROCHKINA**

O NAS

Jesteśmy duetem artystycznym RIOLA, oficjalnymi członkami CLOCreators i studentkami Wydziału Sztuki Nowych Mediów PJATK, tworzącymi projekty łączące modę cyfrową i immersyjny storytelling – od pokazu 3D „Timeless” po niezależną grę narracyjną.