

Scrum Master

Nazwa kursu	SCRUM dla przyszłych Scrum Masterów
Liczba godzin	16
Mnemonik	SCRUM-SM

OPIS

Założenia i cele	<p>Celem kursu jest zapoznanie uczestników z rolą Scrum Mastera.</p> <p>Po ukończeniu kursu uczestnicy będą potrafili:</p> <ul style="list-style-type: none">• Rozpocząć pracę jako Scrum Master• Wdrożyć metodykę SCRUM w zespole• Rozwijać zespół i organizację
Adresaci kursu	Studenci, pracownicy i inne osoby, które zamierzają pełnić rolę Scrum Mastera.
Charakter kursu	zaawansowany
Jednostka prowadząca	Zamiejscowy Wydział Informatyki PJATK, Gdańsk wyGRAMy.co Postdata S.A.
Język wykładowy	polski
Kierownik kursu	mgr Maria Lachowicz, wyGRAMy.co
Warunki uruchomienia	Skompletowanie grupy słuchaczy
Plan godzinowy	Wykłady 4 godzin; Zajęcia praktyczne 12 godzin
Cena szkolenia	1650 PLN
Cena szkolenia poniżce	550 PLN
Zniżka przysługuje: studentom i absolwentom PJATK	

Dla grup zorganizowanych istnieje możliwość uzgodnienia warunków organizacyjnych i cenowych

Termin i realizacja	<p>Termin rozpoczęcia: do uzgodnienia</p> <p>Realizacja: 2 dni po 8 godzin, dni robocze (poniedziałek – piątek) w godz. 9.00 – 17.00</p>
Harmonogram spotkań	Otwarty,
Charakter kursu	Istnieje możliwość zorganizowania kursu dla zamkniętej grupy słuchaczy

WYMOGI

Treści programowe	<p>1. Wyzwania dla Scrum Mastera</p> <ul style="list-style-type: none">· Złożoność projektów w zmieniającym się otoczeniu· Empiryzm· Filary SCRUMa· SCRUM vs waterfall <p>2. SCRUMowy framework</p>
-------------------	--

- Zależności między rolami
- Iteracje a inkrementy
- Timeboxing w praktyce
- Product Backlog jako narzędzie współpracy z Product Ownerem

- Cel sprintu a jego zakres
- Efektywne prowadzenie ceremonii

3. Scrum Master – służebny lider

- Wartości SCRUMowe
- Poziomy samoorganizacji zespołu
- 4 etapy rozwoju zespołu
- Zarządzanie konfliktem w zespole
- Dysfunkcje zespołu

4. Rozwój roli Scrum Master

- 4 twarze Scrum Mastera (nauczyciel, doradca, coach, mentor)
- Transformacja roli
- Odpowiedzialność Scrum Mastera

5. Wdrażanie SCRUMa

- Rozpoczęcie pracy w SCRUMie
- Rozwijanie SCRUMa w zespole
- SCRUM of SCRUMs
- Skalowanie SCRUMa w organizacji

Podczas kursu uczestnicy będą realizować wiele ćwiczeń składających się na symulację biznesową, która rozwijać się będzie w miarę postępu kursu. Celem symulacji jest pokazanie, w jaki sposób omawiane metody, techniki, czy narzędzia podnoszą efektywność i organizację pracy. Wszystkie ćwiczenia będą powiązane ze sobą – kolejne ćwiczenia będą następstwem bądź rozwinięciem poprzednich.

Ćwiczenia będą rozłożone w miarę równomiernie podczas kursu i będą odpowiadały omawianym kolejno tematom.

Opis ćwiczeń

Podstawowe środowiska i narzędzia

Warunki zaliczenia

Świadectwa i certyfikaty

Wykonanie ćwiczeń praktycznych

Świadectwo uczestnictwa w kursie PJATK i wyGRAMy.co

Dzięki kursowi uczestnicy zyskają:

- Umiejętność lepszego wykorzystania SCRUMa w organizacji
- Narzędzia wspierające współpracę w zespole SCRUMowym
- Sposoby efektywnego wykorzystania timeboxów i artefaktów
- Techniki wspierające transparentność i zwiększające przewidywalność

Korzyści

Nieodzowna wiedza poprzedzająca

Nie dotyczy

Pożądana wiedza poprzedzająca Podstawowa wiedza z zakresu SCRUM (SCRUM-DT).
Podstawowa wiedza z zakresu zarządzania projektami i dostarczania produktów (np. software).

Źródła:

1. <http://wygramy.co/blog/>

blog o m.in. AGILE, SCRUM, KANBAN

2. <http://www.scrumguides.org/>

do pobrania podręcznik SCRUM Guide (również po polsku)

3. <https://www.scrum.org/>

oficjalna strona z informacjami o SCRUM, testami itp.

4. <http://www.poddrzewem.pl/>

ważne informacje i blog

5. <http://www.agile247.pl/>

informacje i aktualności dotyczące AGILE i SCRUM

Wykaz literatury

KONTAKT

Strona kursu

Kontakt do prowadzących kurs -

Dziekanat

Kontakt do celów organizacyjnych

mail: gdansk@pja.edu.pl

tel. 58 6835987