

# Programowanie w językach C i C++ – poziom podstawowy

Nazwa kursu	<b>Programowanie w językach C i C++ – poziom podstawowy</b>
Liczba godzin	20
Mnemonik	

## OPIS

<b>Założenia i cele</b>	<p>Szkolenie będzie miało formę interaktywnych warsztatów, w której przeplatają się części teoretyczne i praktyczne. Po teoretycznym omówieniu, dane zagadnienia są ilustrowane praktycznymi zadaniami do samodzielnej realizacji przez kursantów. W trakcie szkolenia proponowane jest wykorzystywanie podejścia Pair Programming, stosowanego m.in. w zwinnej metodologii Extreme Programming. W tej metodyce kursanci pracują parami, a samo wpisywanie kodu źródłowego jest realizowane naprzemiennie. Zastosowanie tej metodologii ma na celu zoptymalizowanie procesu dydaktycznego i rozwinięcie zdolności pracy w grupie.</p>
<b>Adresaci kursu</b>	Osoby chcące poznać podstawy programowania w językach C i C++
<b>Charakter kursu</b>	podstawowy
<b>Jednostka prowadząca</b>	Zamiejscowy Wydział Informatyki PJATK, Gdańsk
<b>Język wykładowy</b>	polski
<b>Kierownik kursu</b>	Paweł Czapiewski
<b>Warunki uruchomienia</b>	Skompletowanie grupy słuchaczy
<b>Plan godzinowy</b>	Wykłady 8 godzin; Zajęcia praktyczne 12 godzin
<b>Cena szkolenia</b>	1400 PLN
<b>Cena szkolenia po zniżce</b>	
<i>Zniżka przysługuje: studentom i absolwentom PJATK</i>	500 PLN
	<b>Dla grup zorganizowanych istnieje możliwość uzgodnienia warunków organizacyjnych i cenowych</b>
<b>Termin i realizacja</b>	Termin rozpoczęcia: po uzbieraniu grupy Realizacja w dni robocze, po godzinie 17:00
<b>Harmonogram spotkań</b>	
<b>Charakter kursu</b>	Otwarty, Istnieje możliwość zorganizowania kursu dla zamkniętej grupy słuchaczy

## WYMOGI

<b>Treści programowe</b>	<p> Typy danych  Podstawowe operacje wejścia/wyjścia  Funkcje  Operacje warunkowe  Wskaźniki, referencje  Pętle  Wprowadzenie do klas  Unia  Dzielenie kodu na pliki źródłowe  Dyrektywy preprocesora  Klasy  Konstruktory i dekonstruktory  Przestrzeń nazw  Wprowadzenie do programowania zorientowanego obiektowo  Enkapsulacja  Dziedziczenie  Polimorfizm  Funkcje wirtualne  Klasy zaprzyjaźnione </p>
<b>Opis ćwiczeń</b>	
<b>Podstawowe środowiska i narzędzia</b>	Microsoft Visual Studio
<b>Warunki zaliczenia</b>	Wykonanie ćwiczeń praktycznych
<b>Świadectwa i certyfikaty</b>	Świadectwo PJATK ukończenia kursu
<b>Korzyści</b>	Poznanie podstaw programowania w językach C i C++
<b>Nieodzowna wiedza poprzedzająca</b>	
<b>Pożądana wiedza poprzedzająca</b>	
<b>Wykaz literatury</b>	Materiały dydaktyczne zostaną udostępnione szkolonym

## KONTAKT

<b>Strona kursu</b>	
<b>Kontakt do prowadzących kurs</b>	-
<b>Kontakt do celów organizacyjnych</b>	Dziekanat mail: <a href="mailto:gdansk@pja.edu.pl">gdansk@pja.edu.pl</a> tel. 58 6835987